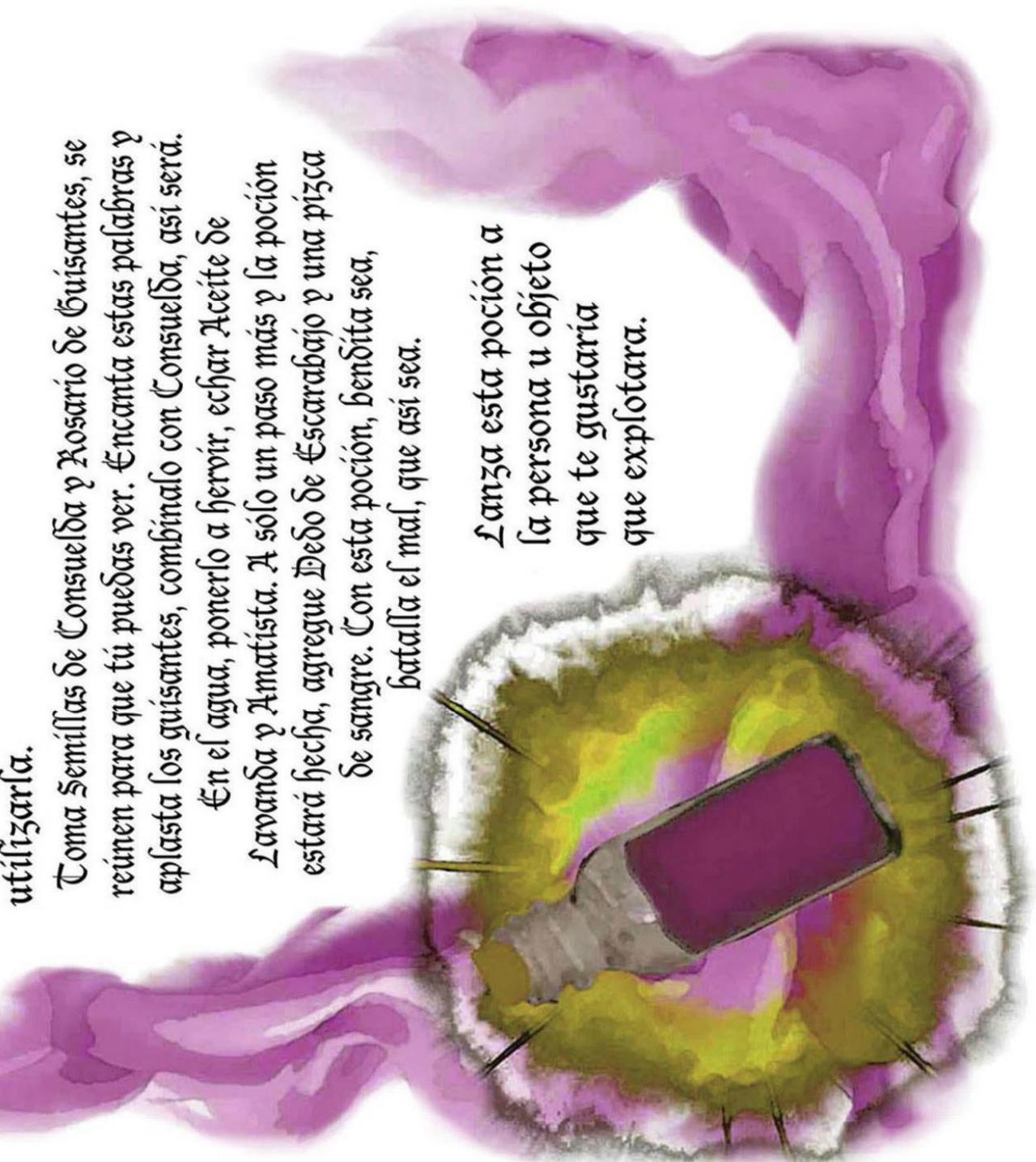


Opción de Combustión Molecular

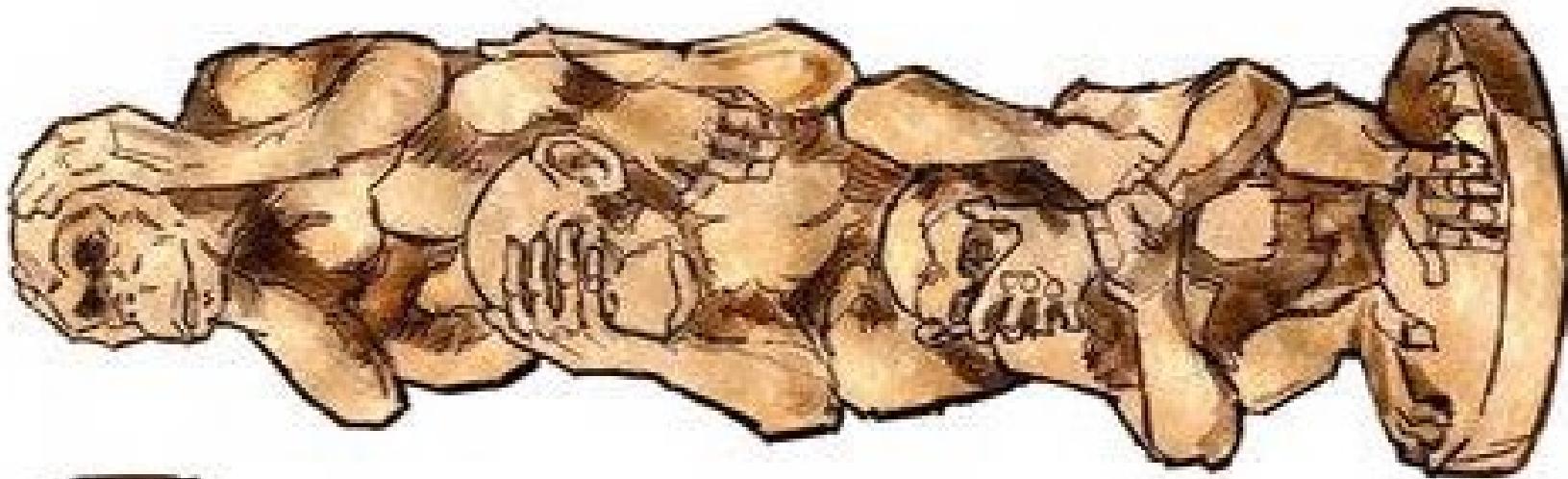
Esta poción duplificará el poder de Combustión Molecular. Dado que esta posición es altamente explosiva, sólo experimentado debería utilizarla.

Toma semillas de Consuelo y Rosario de Guisantes, se reúnen para que tú puedas ver. Encanta estas palabras y aplasta los guisantes, combínalo con Consuelo, así será. En el agua, poneros a hervir, echar Aceite de Lavanda y amatista. A sólo un paso más y la poción estará hecha, agregue Deodo de Escarabajo y una pizca de sangre. Con esta poción, bendita sea, batalla el mal, que así sea.

Lanza esta poción a la persona u objeto que te gustaría que explotara.



Mono Fátem



A finales del siglo XV, el hechicero Kheel creó un mono capaz de robar los gentidos para apuñarle a vencer a sus enemigos.

Pero el hechicero fue un maestro cruel y el mono se volvió en su contra, y le castigó arrebatiéndole su increpante voz.

El hechicero entonces castigó al símio convirtiéndole en un tótem, que retiene la habilidad de robar los gentidos de sus víctimas.

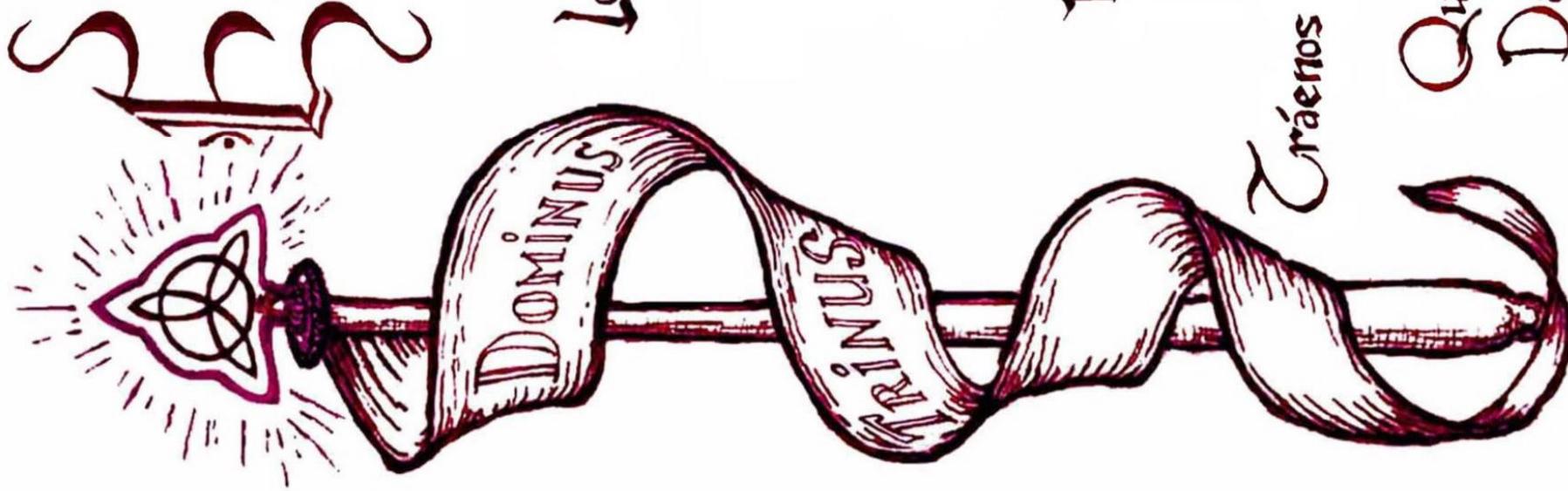
- 1693 -

ombraſ



ſtiro ſe laſ





Escucha ahora las palabras
de las brujas,
Los secretos escondímos
en la noche,

Los más antiguos Díoses
son invocados aquí,
La gran obra de la
Magia se busca.

En esta noche y
en esta hora,
Hago un llamado al
Antiguo Poder.

Cráenos tus poderes

Queremos el poder!
Danos el poder!

Jeremy Burns

Es un brujo de bajo nivel que enamora a las brujas y luego las mata y les roba sus poderes.

Trabajaba como reportero en el noticiero de San Francisco.

Sus poderes normales son los de cualquier brujo común junto con la Pirokinésia, Telekinésia y Cambio de Aspecto.

El Libro de las Sombras

El *Libro De Las Sombras* de una bruja es su posesión más preciada. Debe contener los antecedentes familiares, recetas, hechizos y rituales que considere importante para su arte. Un libro *De Las Sombras* es usualmente transmitido a través de muchas generaciones de brujas, por lo que los conocimientos que adquiera pueden ser utilizados por tus pacientes.

Marn la bruja o brujas poderosas, el libro se une a ellas, mágicamente juntos. Es su fuerza, pero también puede ser su vulnerabilidad. En caso de mal tome el control de tu libro *De Las Sombras*, puede ser capaz de convertirlo al mal, por lo tanto la transformación de tu magia, e incluso a ti mismo. Sin embargo, el libro *De Las Sombras* tiene su propia defensa contra estos ataques, y no permitirá que el mal lo toque.

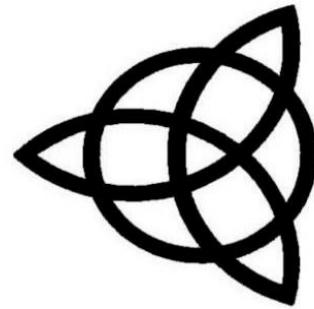
El libro crecerá a medida que tú crezcas. A veces le agregas a veces se le enseña. Tu libro de las sombras no es solo un libro de historia familiar y un libro de hechizos, sino también uno de demonología. Es una buena idea de incluir los seres que tú has vencido, así como los que no todavía.

Incluso si se encuentra con un demonio que usted siente que es fácil de vencer, usted debe de hacer un registro de él junto con el hechizo, poción, o ritual que utilizó para derrotarlo. Tú antecesores pueden ser poderosos más o menos que tú, y pondrán contar con la información que usted tiene que darles. Si tú eres artístico, imágenes sonaconsejables para ayudar en la rápida identificación de un enemigo.

El libro no puede ser sacado de la casa. Necesita perder todo su contenido si su o sus dueños usan sus poderes en su contra. El libro se puede hacer maligno es su totalidad y aparecer hechizos malignos si el dueño se transforma igual. El libro De Las Sombras no puede ser fotocopiado.

Necesita llegar un momento en que su libro De Las Sombras se separen de su verdadero lugar (lo ideal es una habitación Del Altar). El siguiente hechizo puede ser usado para recuperarlo:

*Hago un llamado al antiguo poder
Para ayudarnos en esta hora más oscura
Deja que el libro regrese a este lugar
Solicitamos su refugio en el espacio que le corresponde*



Los Tres Elementos Esenciales De La Magia.

**Coordinación*

**El Sentimiento*

**Las Fases de la Luna*

Esto significa que la media noche en luna llena es el momento más poderoso de las brujas, sobre todo para llevar a cabo grandes obras de la magia (por ejemplo, invocar sus poderes). Es el mejor momento para realizar grandes obras de arte de la magia. Las brujas que se reúnen con sus poderes unidos, son más fuertes.

Sola

Tabla de Espiritismo

También conocida como Ojita, es una herramienta utilizada para comunicarse con el mundo de los espíritus. La Tabla de Espiritismo permite enviar mensajes a la brujería más cercana, para pedir ayuda o comunicación, los espíritus pueden enviar sus mensajes a través de ella, pero no recibirlas.

La tabla de espiritismos es muy útil cuando se desea enviar mensajes entre los planos de existencia, puede servir solo para recibir, pues el espíritu o ente deberá mover el Pintor para enviar su mensaje.

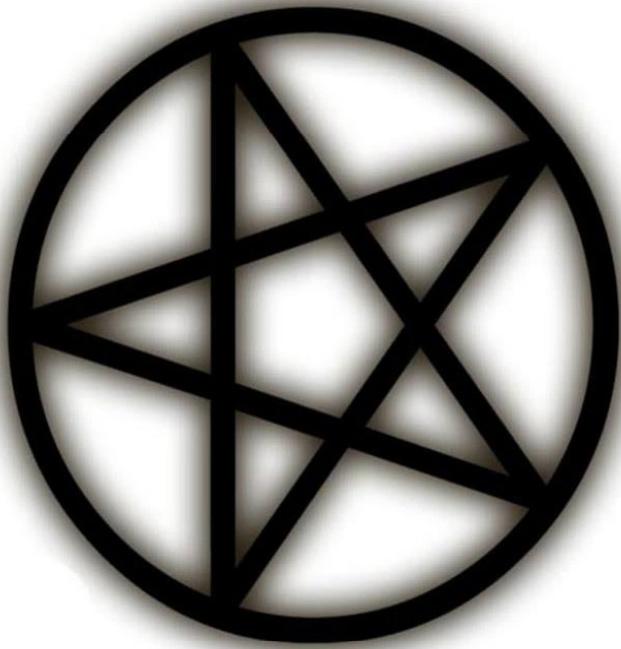
A usar una Ojita o Tabla de Espiritismo hay que tener cuidado, pues se puede abrir un portal para que el mundo espiritual se abra, y cosas que no pertenezcan a esta dimensión pasen.

Patty Hillwood escribió en la Tabla de Espiritismo de los Embryonals:



"A mis tres preciosas niñas.
Que esto os proporcione la
luz para encontrar las sombras.
El poder de tres os hará libres.
Con amor, mamá."

PROTECCIÓN



Para la protección del hogar, solo has de recitar:

Auger de Bomay, Auger de Bomay
Antiguo de la Tierra y Profundo
Maestro de la Luna y el Sol
Te protegeré con toda mi Maldad
Aquí dentro de mí círculo
Te pido que Protejas este espacio
Y me concedas la fuerza de tu Sol.

Si lo que quieres es proteger tu hogar de la maldad como demonios, brujos, hechiceros y demás necesitaras lo siguiente en un Altar:

9 velas:

- 3 Velas Blancas

- 3 Velas Negras

- 2 Velas Rojas

- 1 Vela Verde

Un Altarame

Una Varita Mágica

Un Cáñiz Lleno de Vino

Un Tazón Lleno de una Variedad de Hierbas.

Enciende cada una de las velas de Izquierda a Derecha y Recita el Hechizo de la siguiente página:

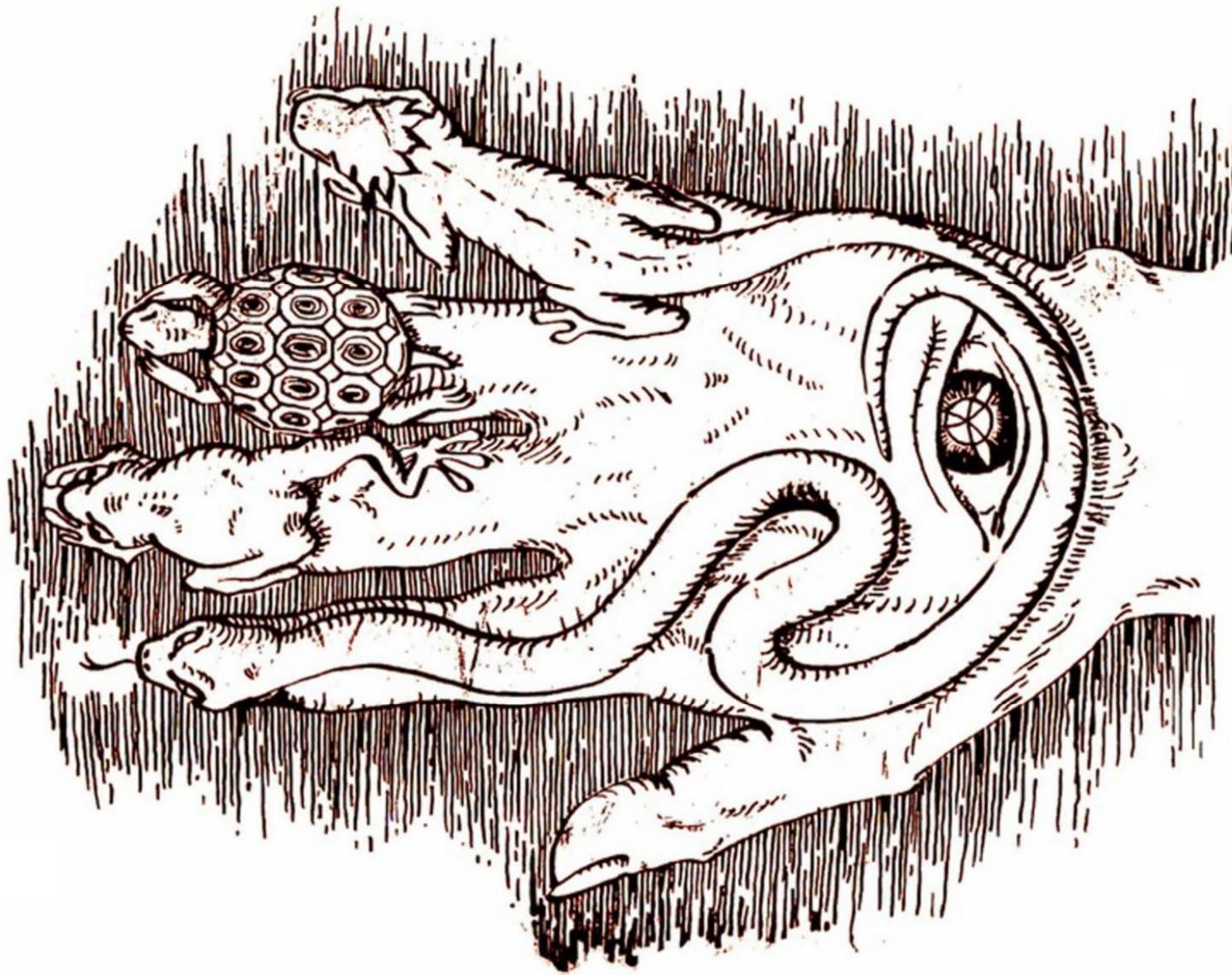
Javna se alimenta una
semana de cada año,
robando la fuerza vital
de los jóvenes ...
... por la invocación del
poder de la magia negra de
El Ojo del Mal
para ganar la eterna
juventud.



Bl Profeta Mahoma uso hace siglos
la Mano de Fátima y este hechizo para
desterrar a Javna de vuelta al infierno
del que vino:

“Ojos malvados, mírense que
Que pronto se extinguirán,
Dobla tu voluntad al poder de tres,
Ojo de la tierra, malvado y maldito.”

La Mano de Fátima



Augustinus
Quendius



Infolge der Kerkon. Syon. v. 1891. 1900



Hechizo de la Verdad

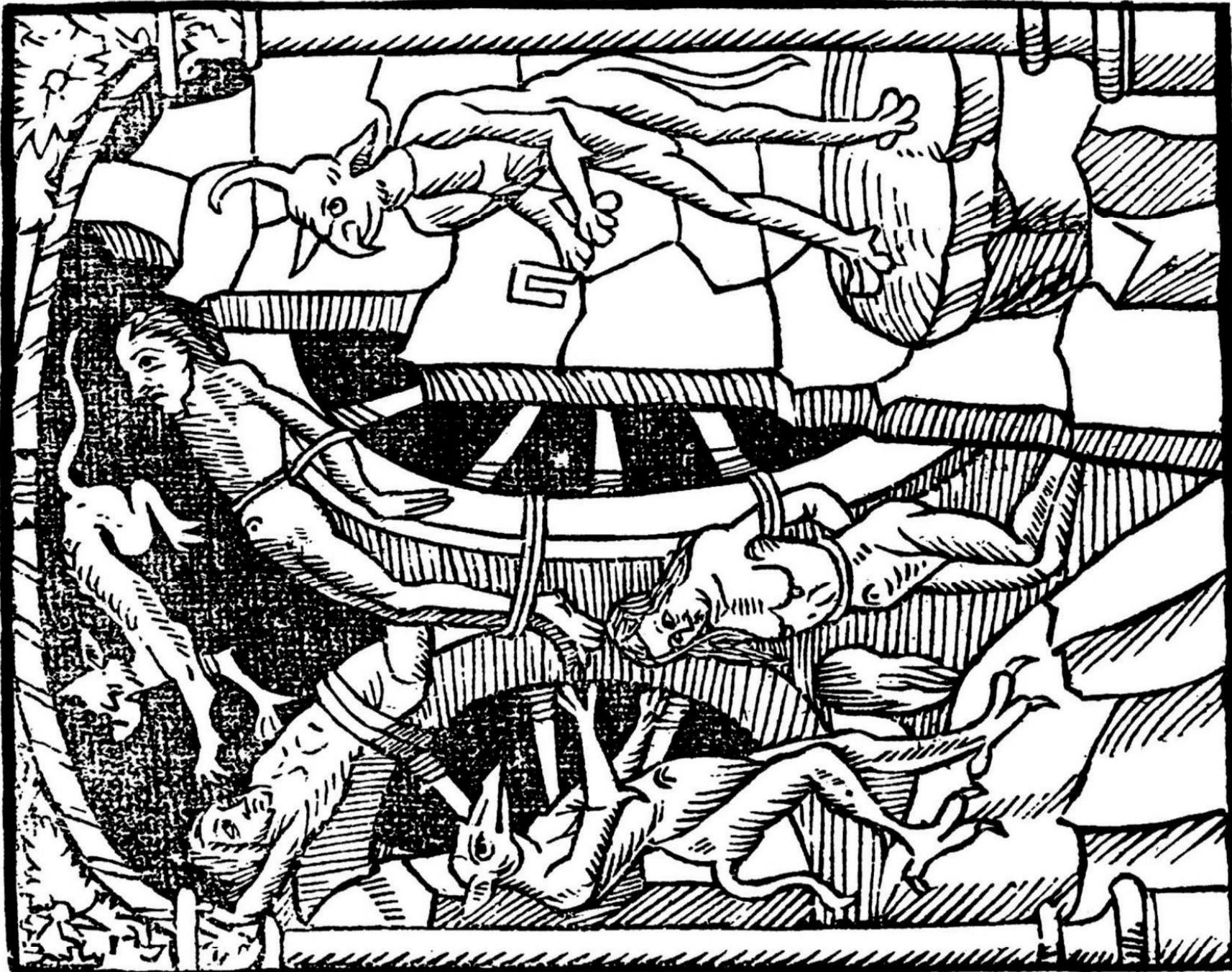
Hara aquello que quieren
La verdad revelada,
corazones abiertos y secretos
sin sellar,

desde ahora hasta que sea
ahora nuevamente,
tras lo cual la memoria
terminará.

Codos los que ahora en
esta casa están,
la verdad de
otras voces oírán.

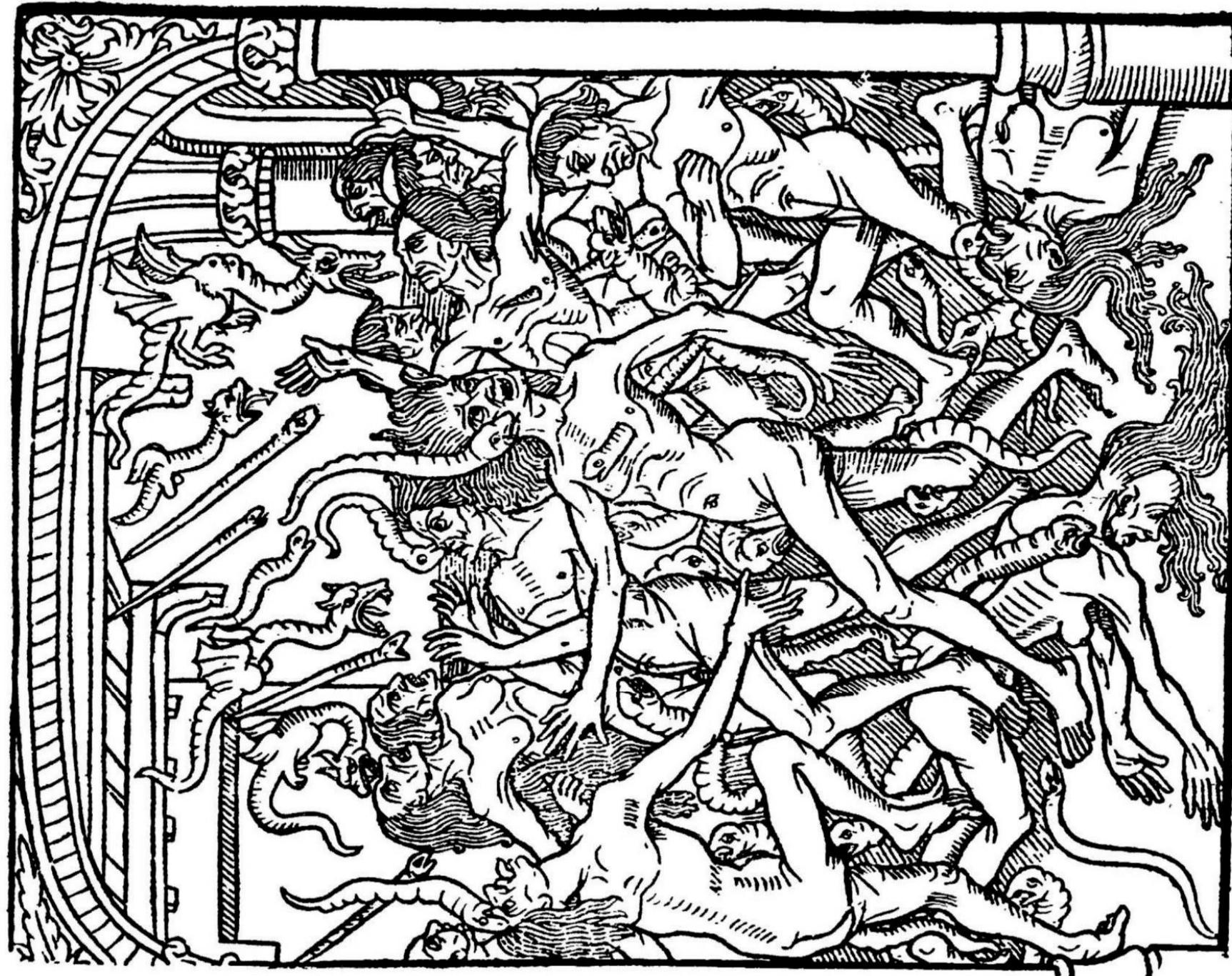


Cuando en el círculo
que es el hogar,
la seguridad se ha ido
y ronda el mal.
Que se vallan todos los seres
de estas paredes,
salva a las tres hermanas
ahora atiende a nuestra llamada.





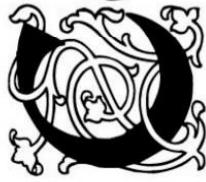






Melinda Warren, fue la bruja que se inició la línea Warren, nació el 31 de octubre de 1670 en Salem, Massachusetts. Ella practicaba tres poderes: podía mover objetos con su mente, ver el futuro y detener el tiempo. Fue traicionada por su amante, Matthew Tate, un brujo que tiene el poder de Copiar y de unir a los casaderos de brujas. A pesar de que lo ataron en un medallón y recogieron sus poderes, ella no uso la magia en ella misma para proteger a su hija, Prudence. En 1692, Melinda Warren fue quemada en la hoguera. Como Melinda esperaba, la niña sobrevivió para casarse y tener una hija, continuando así la línea Warren. Antes de Melinda fue quemada en la hoguera, ella juró que cada generación de mujeres Warren se haría más y más fuerte, que culminaría en el nacimiento de tres hermanas destinadas a ser las brujas más poderosas del mundo jamás ha conocido: las Embriujadas, brujas buenas, protectoras de los inocentes.

los



Los Siete Decados capitales

Matógenos Demoníacos guardan cajas de cristal que contienen esferas de cada uno de los Siete Decados Mortales, envasadas en Una Fuente y por Una Fuente. Estos Demonios, que fueron una vez humanos consumidos por el pecado, usan Esferas del Decado para corromper a los modelos del Bien.

Los Matógenos identifican el pecado al cual esté predisposto la víctima y lo incrementan mil veces con una Esfera del Decado, provocando la autodestrucción de la víctima en poco tiempo. Las Esferas del Decado sólo pierden su poder cuando se destruye al Matógeno.



La Urna y la Guardiana

Tradiciones hablan de una Urna creada a mano por un mago con incrustaciones de oro, tallas y adornos. Los adornos son un Escorpión, una Tarántula y una Serpiente. Sin embargo, la Urna también lleva una maldición con signo que vive hasta el día de hoy: Cuaquiera cuya codicia les corrompa a robar la Urna, se enfrentarán a una muerte segura. La Guardiana de la Urna es un Ser Neutral que protege la Urna Cigüeña cuando está es robada. Castiga a los ladrones por su codicia, sale de un adorno de la urna. Se alimenta de la codicia de aquellas que roban la Urna. Solo un acto Atrísta puede salvar a la víctima.



Identificando los

Siete pecados Capitales

Orgullo



una excesiva Confianza de uno Mismo

Envidia



el Deseo de tener lo que los Demás Tienen

Gula



el Deseo de Comer Excesivamente

Ujuria



el Deseo por los Placeres del Cuerpo

Ra



furia Jncontrolable

Varicia



Ansias de Riqueza Material o de Ganancia

Ereza



Evitar el Trabajo

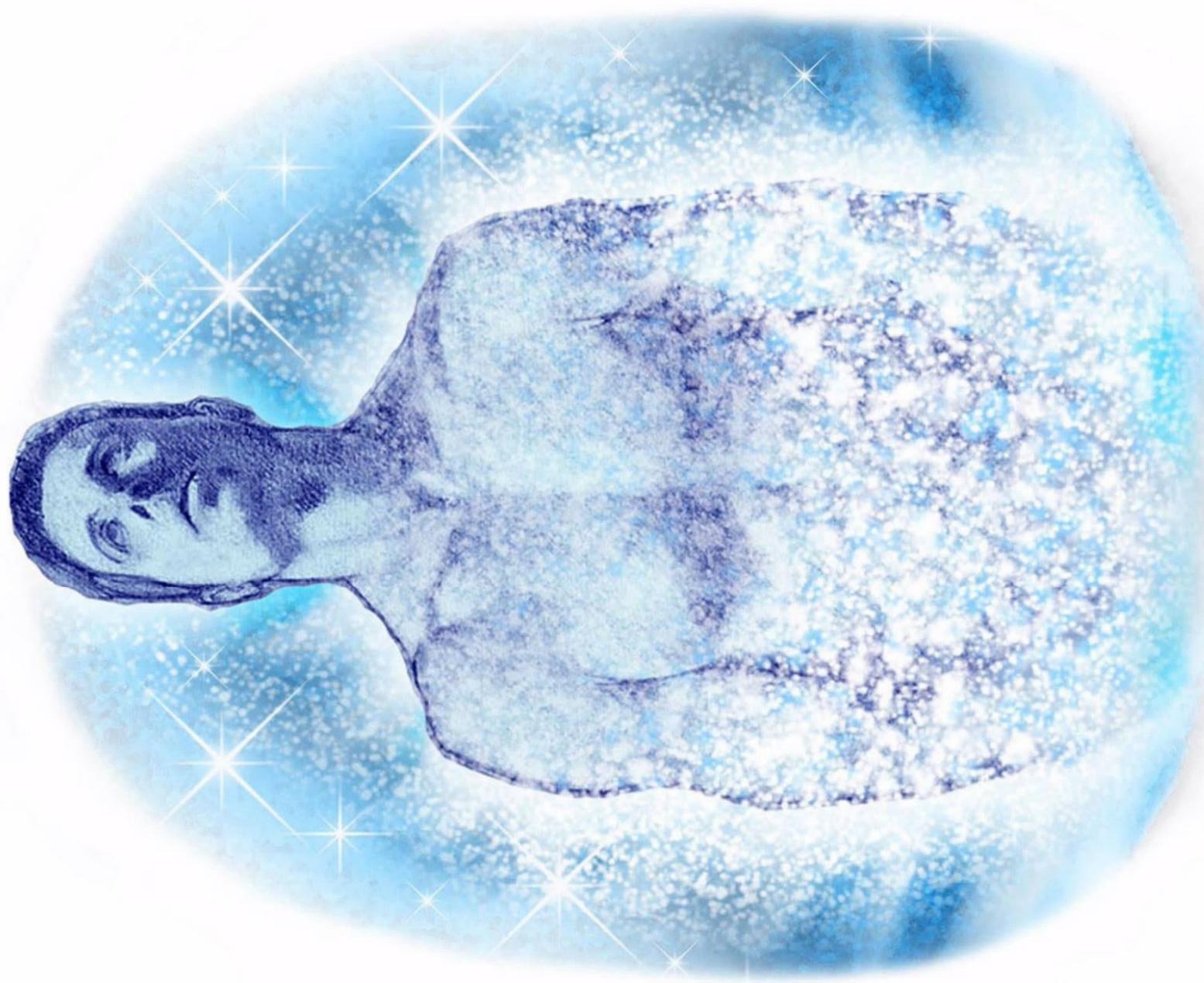
Quitar Tus Problemas

Sabía tan equívocada,
en todas las partes,
que mis problemas,
y séjados se caído.

El Demónio del Miedo, también conocido como Barkas, aparece en la tierra una vez cada 1300 años en un viernes 13 por veinticuatro horas. Su aparición se atribuye a la convergencia universal de energías negativas como se deduce de las cartas astrales. El deriva su fuerza de vida alimentándose de los temores de las brujas. Si es capaz de matar a 13 brujas solteras antes de la medianoche del 13 será capaz de liberarse de sus prisiones eternas, y caminar por la tierra por la eternidad. La única defensa de una bruja es identificar y liberarse de sus mayores temores. Si no confies en tus poderes wicca para la defensa, en la cara de tu mayor temor, esos poderes están paralizados.

Para soltar tu miedo, confía en el más grande de todos los poderes.

Gracias por dejarlas entrar a tu corazón.



Luz Blanca +

La Luz Blanca es un “Ángel Guardián” que protege a Brujas Pueñas Y futuras Luces Blancas. Las Luces Blancas son personas que fueron previamente conectadas con el mundo mágico o que fueron personas que hicieron un gran trabajo de bien antes de morir. Ellos son escogidos por los Ancianos para convertirse en Luz Blanca o pasar a la otra vida.

Aunque los Luces Blancas son asignados para guiar a sus cargos por los Ancianos, el link entre un Luz Blanca Y su cargo es automático. Los Luces Blancas observan a sus cargos para mantenerlos a salvo, pero estos también puedes ser llamados, pero solo por sus cargos. También sirven como mensajeros entre las Brujas Y los Ancianos, para saber sobre algo.

Los poderes de un luz blanca incluyen: Orbitación, Curación, Sensores, cambio de Apariencia, Encubrimiento, Termokinesia, Flotar, Manipulación del Sueño, Fotokinesia, Resistencia, Omnilingualismo, Inmortalidad, Alta Reconstitución, Regeneración, Electrokinesis, Telepatía Y Conexión Empática con sus cargos. Tiene prohibido enamorarse de su cargo, si se vuelen malos se convierten el Luz Negra Y los ñardos de Luz Negra es mortal para un Luz Blanca Y Negra también, solo otro Luz Blanca podrá curar a una víctima.

La

Mansión Halliwell

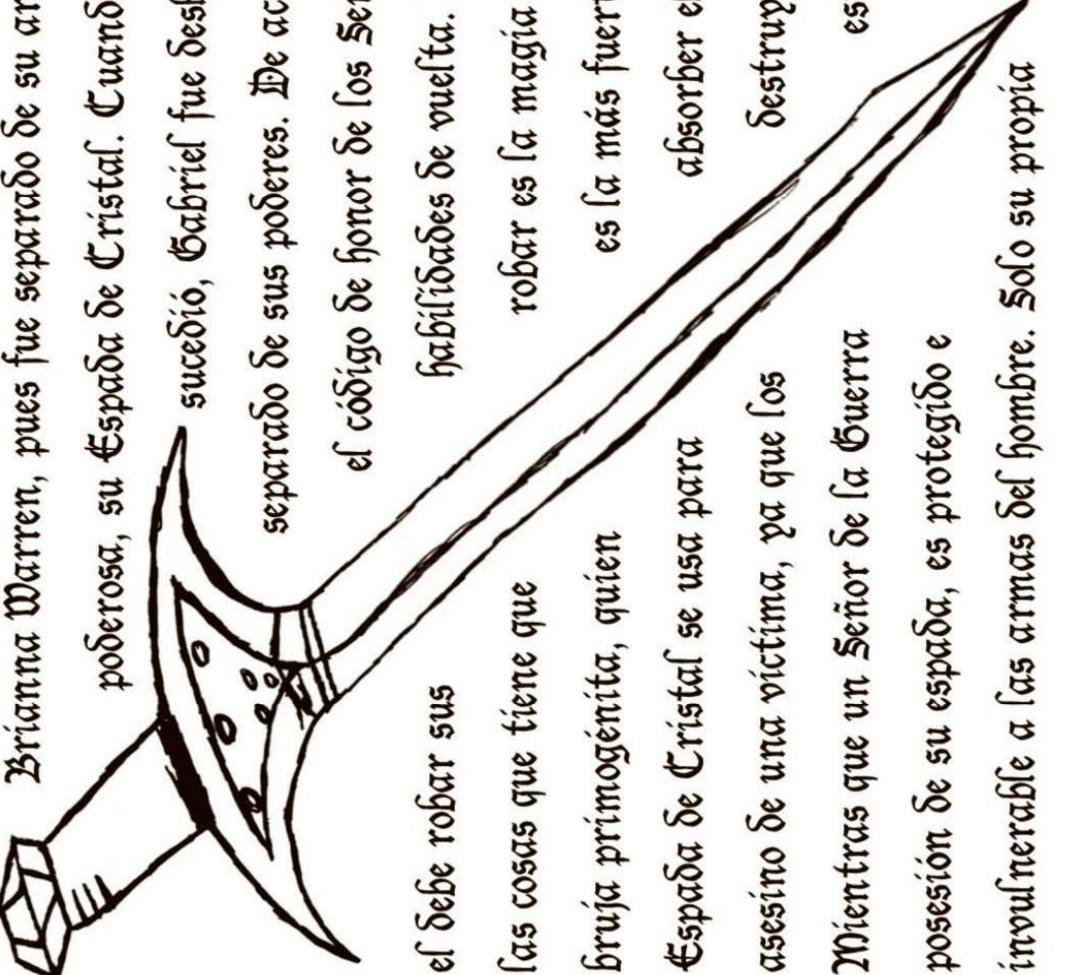


La mansión Halliwell es una mansión victoriana construida en 1890 para el Dr. George Halliwell, un rico comerciante de San Francisco. La mansión tiene tres pisos y un techo de tejas. La fachada principal tiene un gran porche y ventanas con molduras.

También conocida simplemente por las Halliells y su familia como la Mansión, es una casa victoriana situada en el 1329 de Prescott Street, en el Área de la Bahía de San Francisco, California. Fue construida en 1898, pero fue destruida en el terremoto de 1906, pero fue reconstruida en el año 1908. Los Johnsons se mudaron a esta casa. La mansión está construida en un nexo espiritual que se encuentra en un punto equidistante de los cinco elementos:

Agua: la Bahía de San Francisco, Fuego: Aguas Terciales Naturales el Notreto, Madera: Parque de Kenwood, Tierra: los Picos Gemelos, Metal: Parque Mountain Lake.

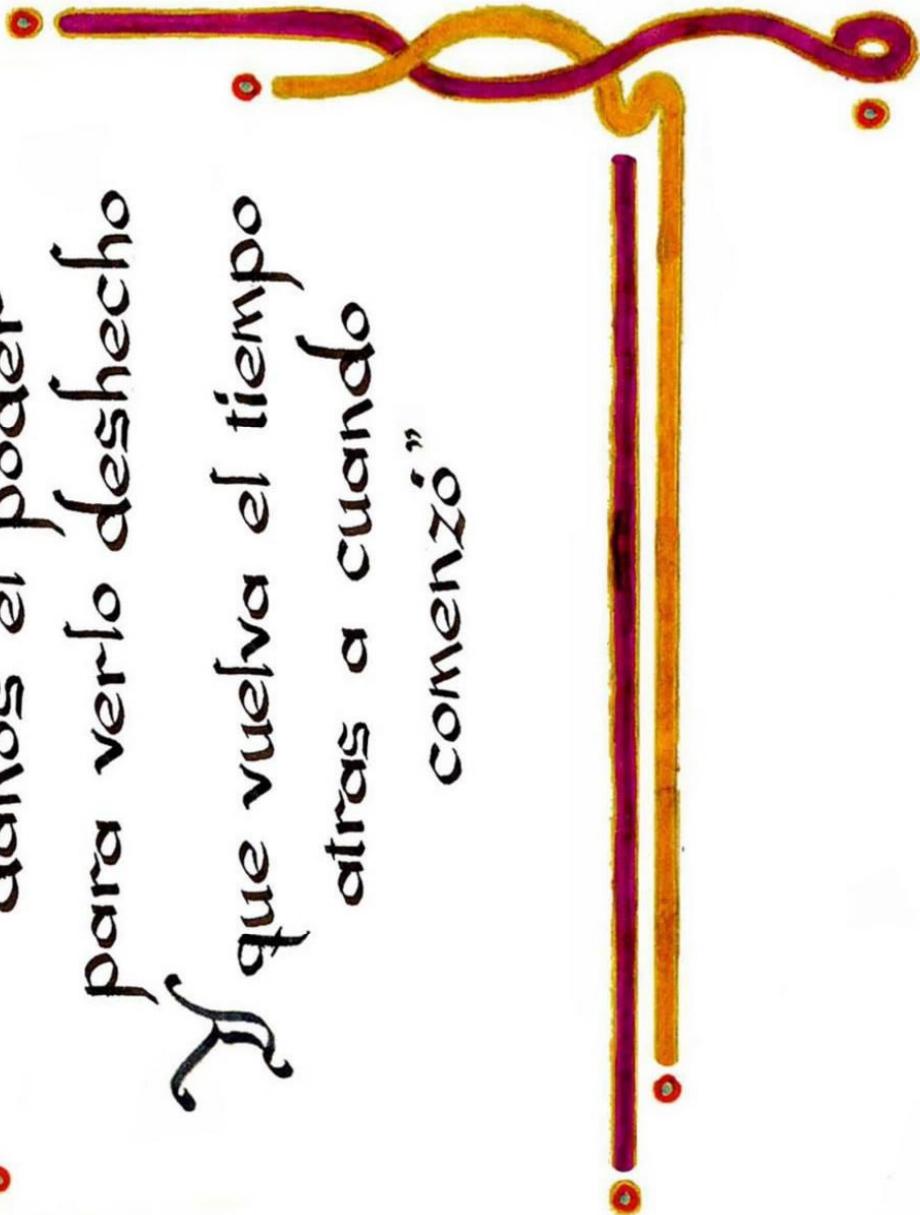
Los Señores de la Guerra son un clan guerreros supernaturales que han existido desde siempre. Han comenzado la mayor parte de las grandes guerras de la historia, y una vez que su tarea se lleva a cabo, se reencarnan para empezar de nuevo en otro lugar. Cuando Gabries, uno de ellos, fue derrotado por la bruja Brianna Warren, pues fue separado de su arma más poderosa, su Espada de Cristal. Cuando esto



sucedió, Gabries fue deshonrado y separado de sus poderes. De acuerdo con el código de honor de los Señores, Gabries debe vuestar. Una de las cosas que tiene que robar es la magia de la bruja primogénita, quien Espada de Cristal se usa para asesinar de una víctima, ya que los Señores que un Señor de la Guerra poseición de su espada, es protegido e invulnerabile a las armas del hombre. Solo su propia Espada de Cristal tiene el poder de vencerlos.

Eshacer un trato

“*Un* trato que no
debió ser hecho
danos el poder
para verlo deshecho
y que vuelva el tiempo
atras a cuando
comenzó”

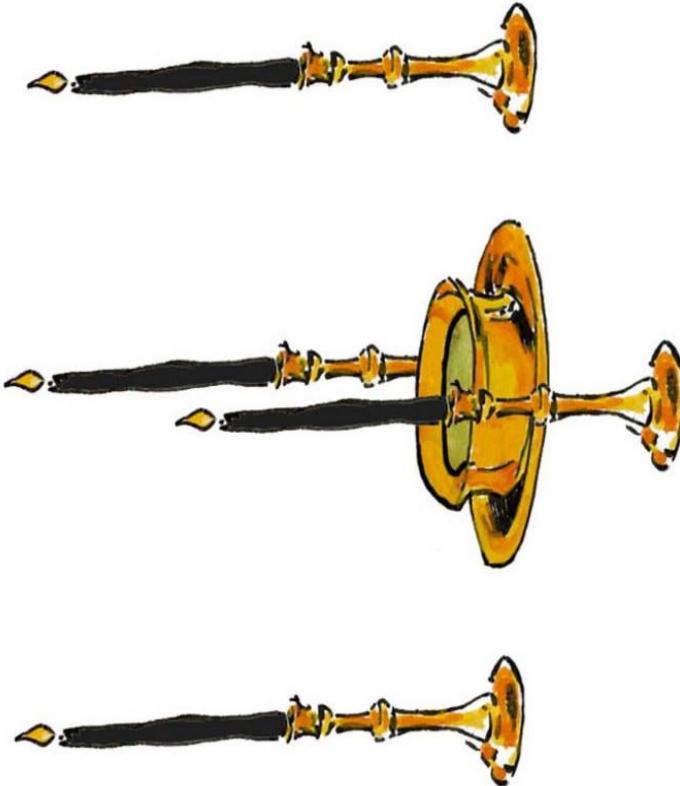


Darla Regresar a Tu Propio Tiempo

Regresa a algúyen a su tiempo con este método, colocando un Caldero rodeado de 4 velas negras, así mismo coloca en el interior del Caldero las siguientes hierbas:

Romero, Anís, Manzanilla y Menta, sobre brasas encendidas, luego firmemente recita el siguiente conjuro (Por algúien poderoso):

“ Un tiempo para todo,
Y para todo su sugar,
Regresa lo que se ha morido
a través del tiempo y el espacio ”





Araer a un Espíritu Maligno

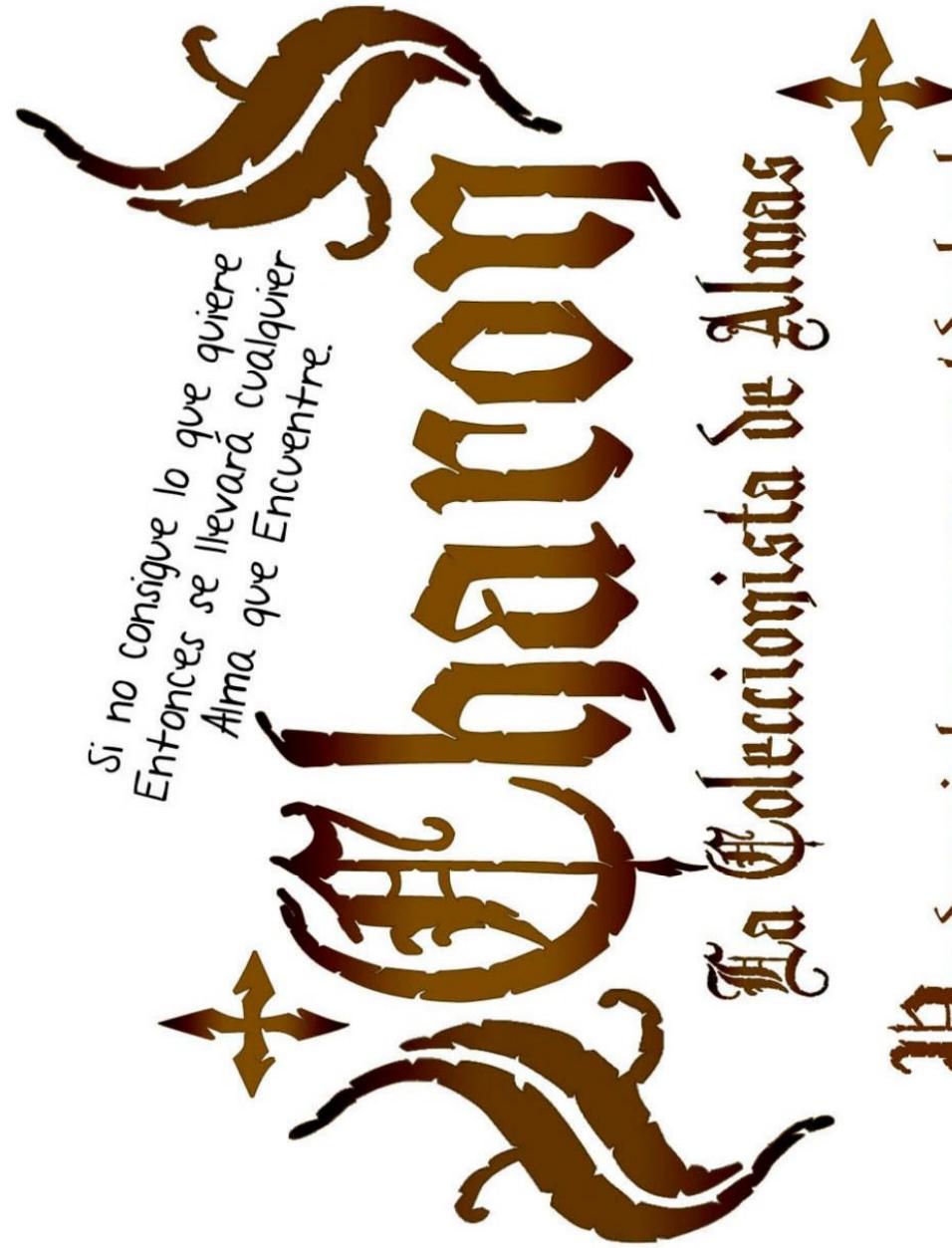
Mezcla la misma cantidad de mercurio
y ácido con la sangre de una de las víctimas
del Espíritu.

Vírtelo sobre la tumba del que es malvado.
Deja una carta con tu nombre y una imitación
de tu cara.

El te buscará en el acto.



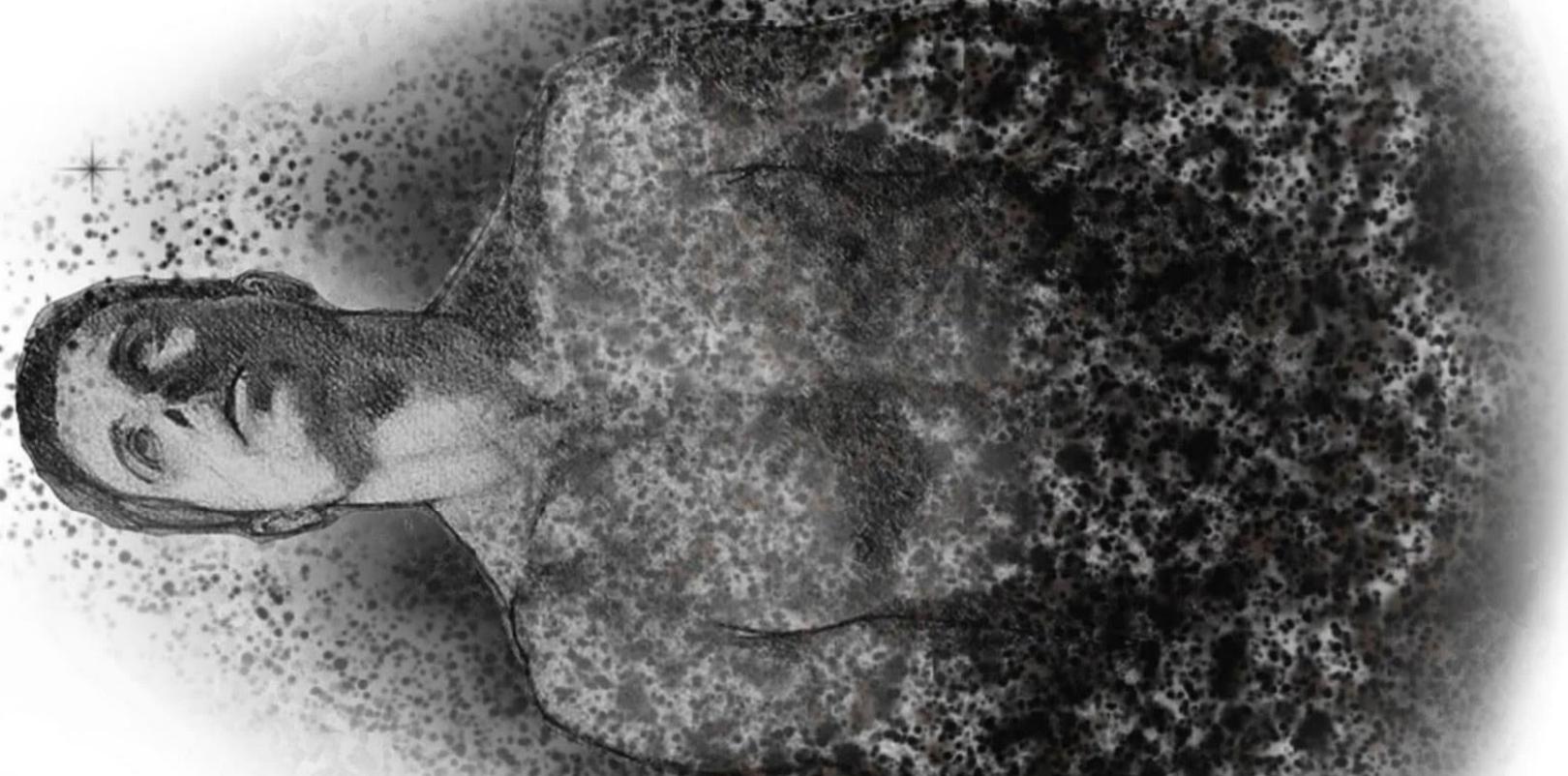
Sí no consigue lo que quiere
Entonces se llevará cualquier
Alma que Encuentre.



La Coleccionista de Almas

La memoria hermosa pero con todo el mal que busca las Almas de las Brujas y las transporta al Inframundo. Ella facilita a los Fantasmas con poderes y habilidades especiales para ayudarla a ganar este tipo de Almas. Posee las habilidades de Flamear, Invulnerabilidad, Proyección del Alma, Flotar, Necrokinesis, Telekinesis, Señores.

No se sabe como puede ser venida.



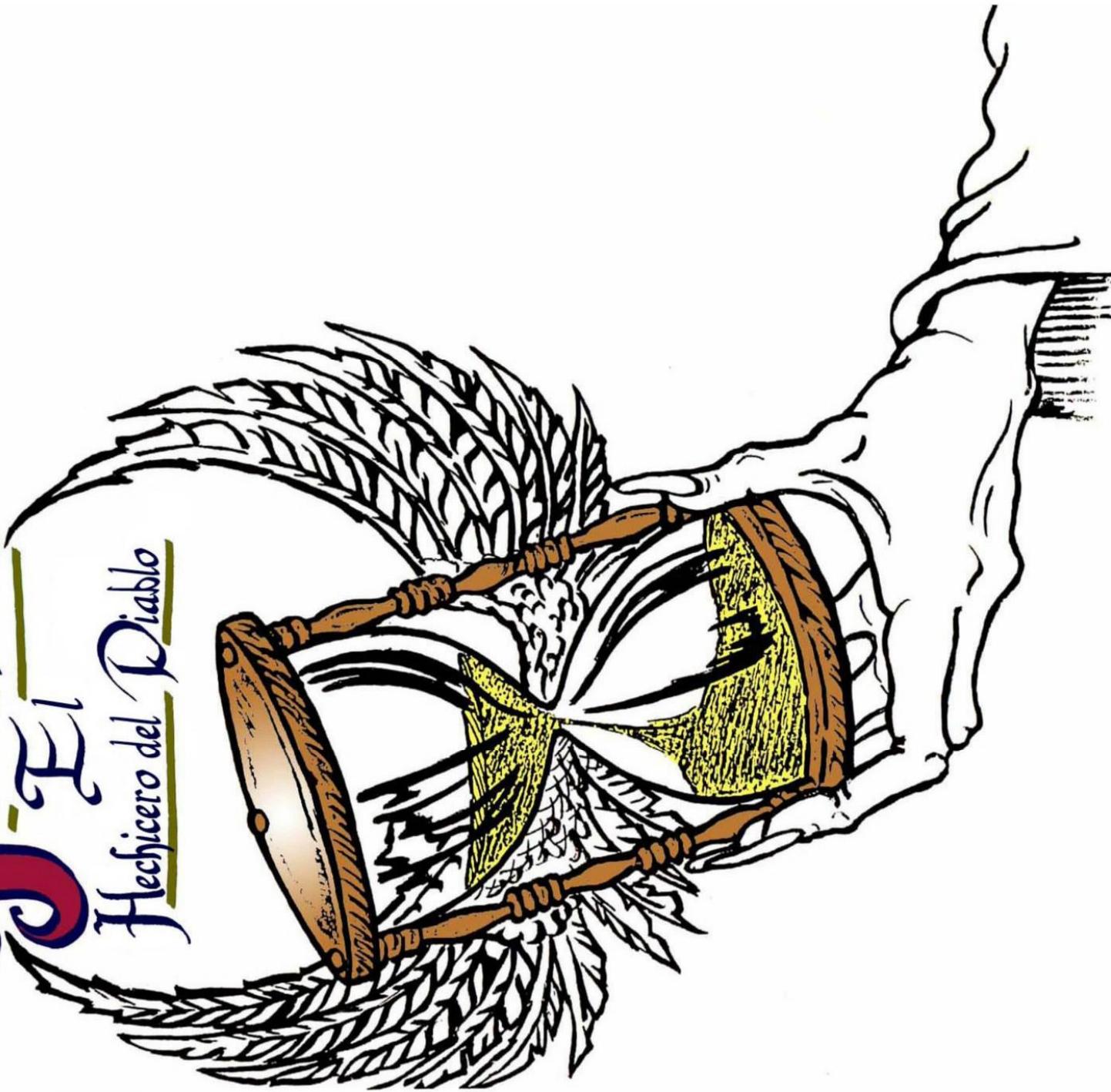
Lucas

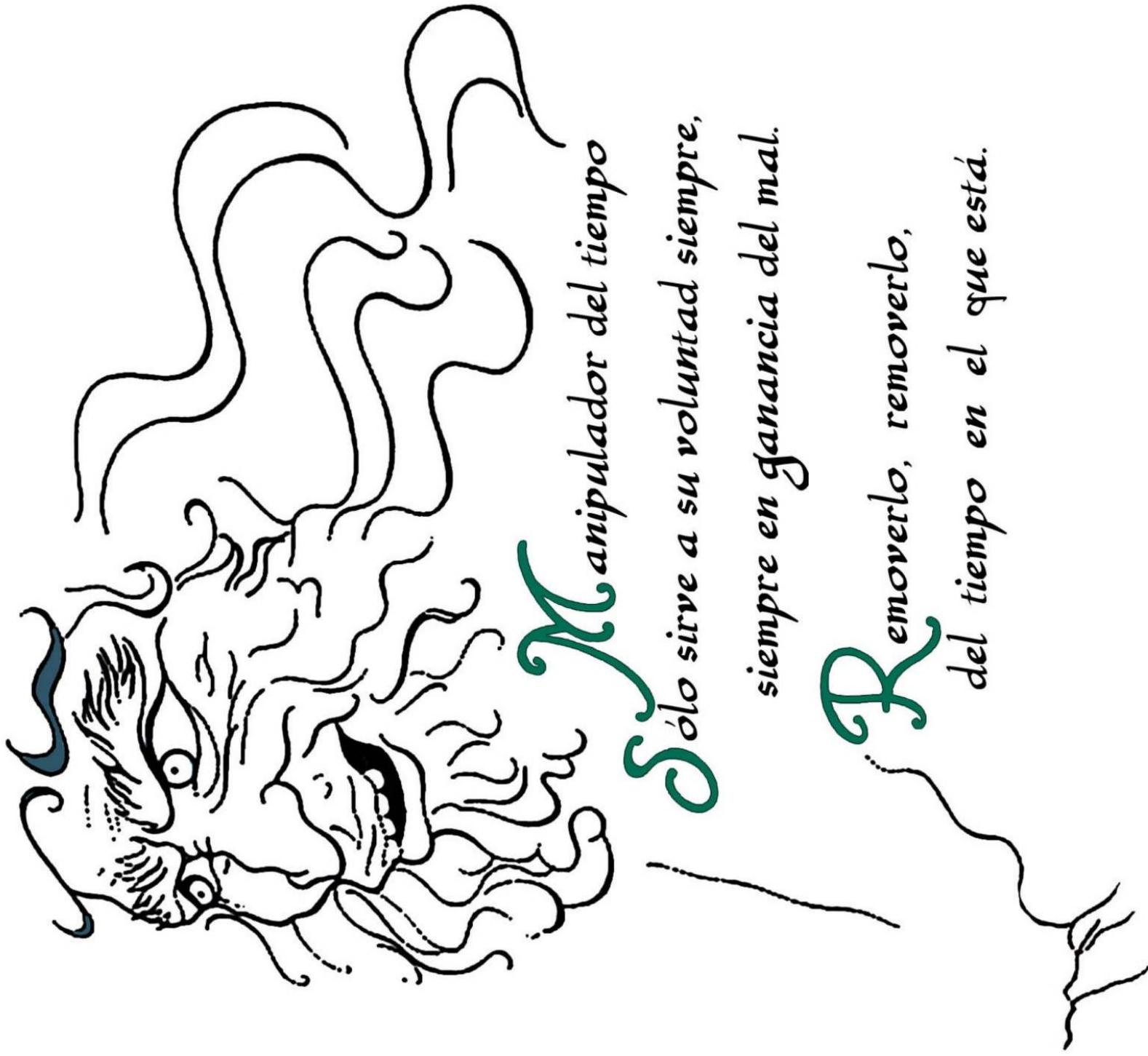
Las Luces Negras son los enemigos a muerte de las Luces Blancas. Existen para matar Luces Blancas y futuros Luces Blancas usando una Ballista con Flechas envenenadas de las cuales no hay cura. Debe señalarse que el veneno de Luz Negra es también letal para las Luces Negras mismas, a demás de las Luces Blancas.

Las Luces Negras son mientras que algunas Luces Negras pueden tener poderes individuales misiones, todos ellos visten de negro, pueden imitar voces, y viajar entre diferentes tipos de portales y tiempos. También hay tres tipos de Luz Negra: Kastreadores, Luces Negras y el Espíritu Asesino. Cada uno de los anteriores se dedica a una tarea diferente en particular.

Luz Negra: Se encargan de trabajar para la Maldad, seduciendo a mujeres inocentes para convertirlas en malas, y también así asegurar su reproducción. Su poder está en sus manos, sólo debe apuntar hacia un blanco y usar el “Toque de la Muerte”. Los Kastreadores: Trabajan como los cazadores de recompensas, especializados en la caza y destruyendo Luces Blancas. Espíritu Asesino: Estos conducen a futuros Luces Blancas al suicidio, maldiciendo a sus víctimas, llevándolos a la duda y mala suerte, usan la Sugestión Telepática y al final mueren.

Tempus
El
Hechicero del Diablo







Abraxas

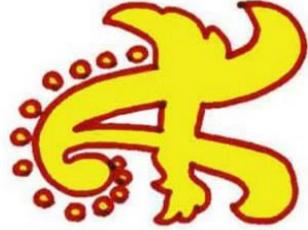
Abraxas es un demonio del plano astral, que destruye brujas demonizando sus poderes... Al leer el libro de las Sombras hacia atrás se puede deshacer hechizos y llamar a los demonios y brujos vencidos de nuevo a la vida y enviarlos contra las brujas.

Para vencer a Abraxas:

Escucha ahora las palabras de las brujas,
los secretos escondemos en la noche,
los más antiguos Dioses son invocados aquí,
la gran obra de la magia se busca
En esta noche y en esta hora
hacemos un llamado al antiguo poder

Miss Quintal

Sister M. Quintal,



line multos, multos annos memini adhuc quo mortis
illa musica faciebat me ridere et scivi si hibernum
meam casum id esse maniacum scis si tibi
dicerem puleea fieri altiores non possimus. **T**empus
in quo hesitamus est confessum. **N**on est tempus
quo in luto voluntari. **T**empta nunc, amor noster est
simile rogo. **E**ai amorem meum demovi ascendit
montem et circumventi vidi imaginem meum in collibert
tectis ractus dum terrae lapsus demovit me. **A**ge
columba, ignem meum. **E**cce! **S**unt montem
temporis in telefono ut dictam de rebellare
venient. **S**i vidi is imago meam in collibertus
nactus. **A**bsolvo amitto amplius brevis. **S**emper
mea. Vidi ignem et vidi pluviam vidi ap
cognitavi eas non finituras esse vidi solo specio
cum possem invinire amicum sed semper semper
me visuram esse te iterum. **N**on curo finitimus
Lunae caeruleus est dues **M**artis grates
dies **M**ercurii quoque dies **L**ovis etiam dies
sed die **V**eneris, adamo.



umetes et arbores, arbores decidenture sudite rationem tempestas venit, vestri pedes erunt in terra. **N**e humi proruas, mi calces os aut in fames minen animos fac quidquid habes in animo sud, age, mel, nunc parce calceis ne calces mi glaucos calceos. **N**unc hic aut numquam. **O**mnes ei occurremus veniet. **T**acteus ursus et glauci calcei. **A**nno nunc, sed distracthor, ubi sum, ibi non sum, no sum non. **I**lla veniet circum montem veniet. **V**erba omnes libertant. **I**lla aget sex albos veniet. **M**undos gaudium et dolorem habet. **O**mnes et separant. **E**t omnes timent. **I**n concordia nos habitamus certe parvus. **P**anvis est. **E**demus pulode et panem veniet. **Q**uis tunet magnum lupum. **T**imesne lupum malum, non timeo lupum malum. **M**ica, mica parva stella tu es vero satis bella! **L**ucens super hoc mundo, velut gemma in caleo.

Dranzi, El Demónio Del Odio

Dranzi es un demonio del Odio que se enamoró de una mujer mortal. Cupido había reorientado su amor hacia un hombre mortal, lejos de Dranzi. Este demonio se prometió que iba a vengarse de Cupido y todos aquellos enamorados por la destrucción de los lazos de amor de él con su enamorada. Para vencer a Dranzi realiza una poción con los siguientes ingredientes:

1 Copa de Nueces de Betel

El Jugo de una Granada

1 Mechón de pelo Conjurado

3 Medazos de Raíz de Mandrágora

3 Gotas de Aceite de Almendras

1 Medazo de Vínculo

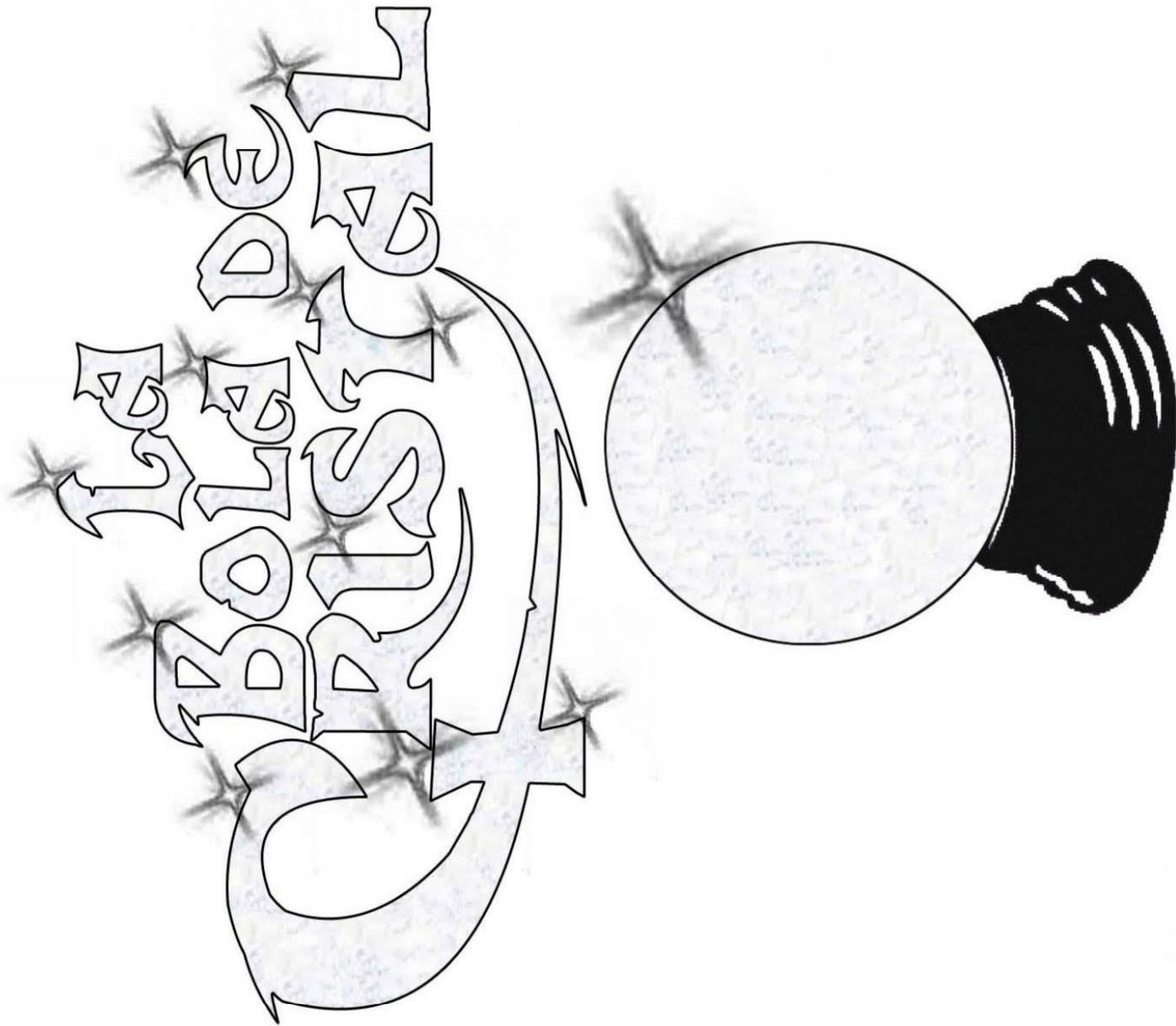
Servir en Vino Blanco.



Hechizo de la Vida Pasada

Renueve las cadenas del tiempo y el espacio
Y deja que mi espíritu se eleve.
Deja que estos brazos mortales abrasen
La vida que antes rondó.





La Bolsa de Cristal es usada por los Oráculos y Videntes que no poseen el poder de ver el futuro sin este artefacto mágico. Es una herramienta para los adorinos y clarividentes. La Bolsa de Cristal está compuesta por un cristal de vidrio o de roca normalmente común, pero al momento de usarla un auténtico Oráculo, esta muestra con seguridad lo que ha pasado o pasara. La única desventaja no solo en La Bolsa de Cristal sino también en los videntes, es que el Destino puede ser cambiante, lo que dejó poca fiabilidad a lo que se ve en ella. Una bolsa de cristal puede ser usada para espiar al igual que un espejo.

Cste es un ejemplo de
Cun tipo de arma utilizada por
Los Demonios de Nivel Dos



en el siglo diecisésis,
Cryto viajó de
ducado en ducado
aprovechando la vanidad
de la gente. otorgando
belleza y juventud
a cambio de sus almas.



Cryto fue descubierto y
despedido vivo por un
grupo de brujas, quienes
pensaron que con ello
mantendrían lejos a su
espíritu por su resucitaba
alguna vez.

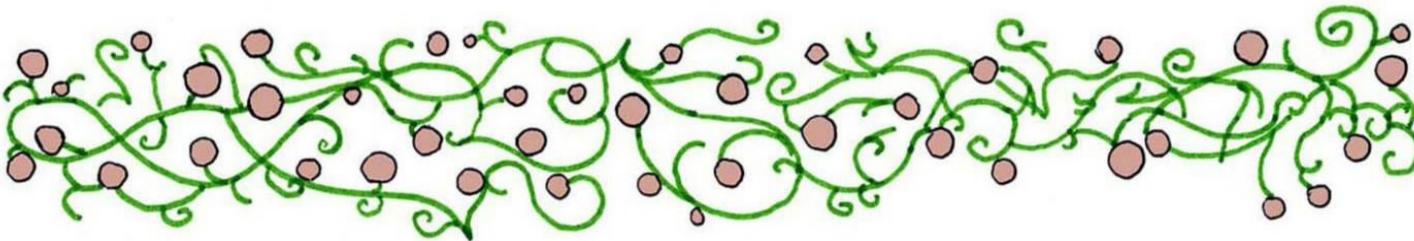


EL DEMONIO DE LA CRUELDAD

El trabajo de este demonio
es particularmente insidioso,
este demonio endurece el corazón
y corroe el alma,
dejando el alma vulnerable
a toda clase de mal.

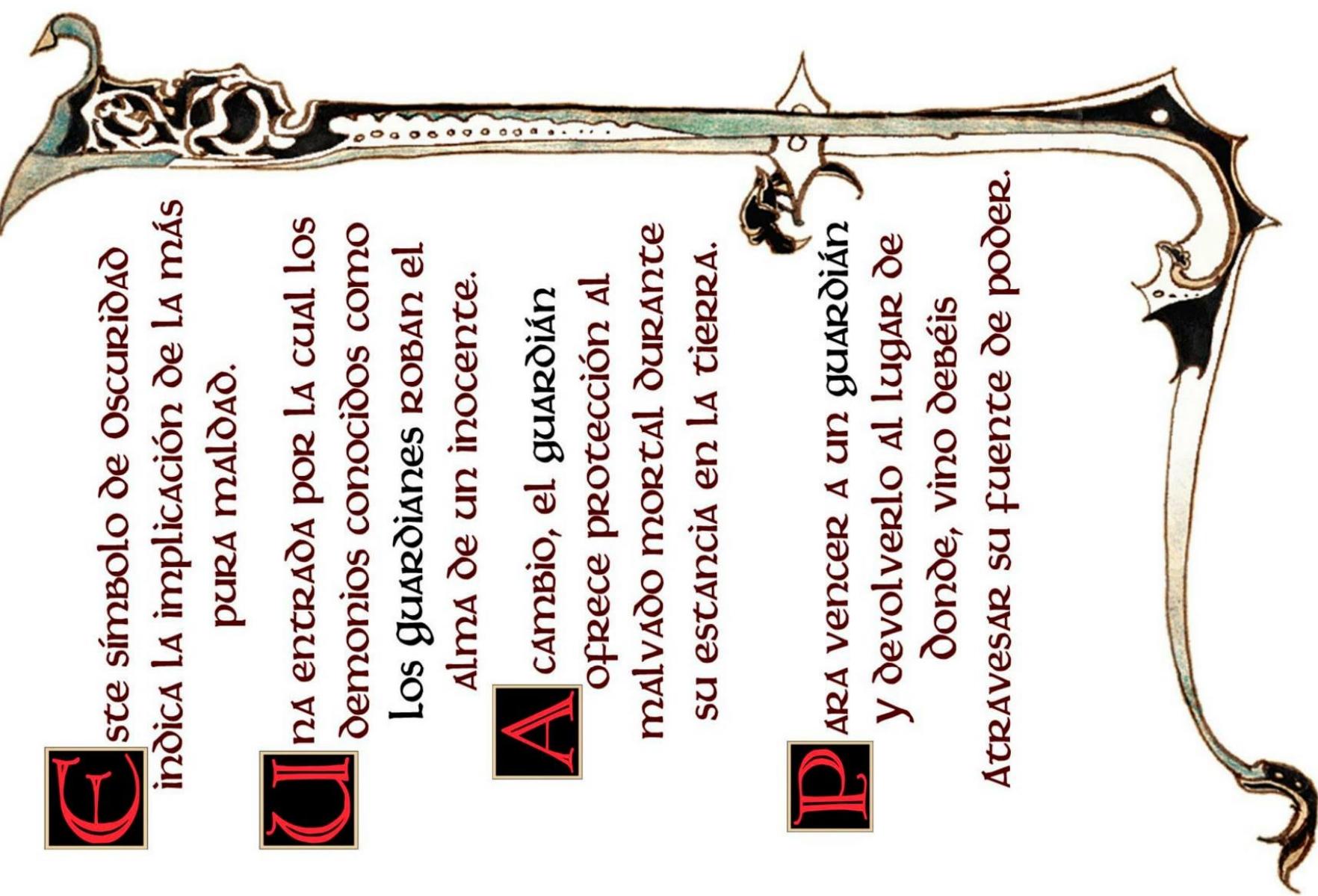
El demonio de la crueldad
es un enemigo cruel
y que debe ser abordado
con mucha cautela.
ella puede ser desarmada
sólo por un puro de corazón.

Es una persona debe colocar
una guirnalda con tres
perlas alrededor de
su cuello, luego invocar a
la alegría, la esperanza y el amor
para usar las perlas para limpiar
al demonio de su crudeltad.



Los
Guardianes





Este símbolo de Oscuridad indica la implicación de la más pura maldad.

Una entrada por la cual los demonios conocidos como Los guardianes roban el alma de un inocente.

Acambio, el guardián ofrece protección al malvado mortal durante su estancia en la tierra.

Dara vencer a un guardián y devolverlo al lugar de donde, vino debéis atravesar su fuente de poder.



Atadura de Amor



Atadura de manos es la eterna unión
de dos personas en el **A**mor.
Es una ceremonia sagrada de compromiso
presidida por una **Alta Sacerdotisa.**

Es mejor realizarlo en un momento
de amanecer o atardecer cuando tanto
el **S**ol y la **L**una están presentes
en la unión de los dos **A**mantes.



Ceremonia de

Atadura de Manos

Alta Sacerdotisa:

Estamos hoy aquí reunidos para unir dos almas como una.
¡Ustedes (nombre) y (nombre) nos acompañan aquí en su propia
y libre voluntad para reconocer el vínculo eterno compartido
por ambos!

Ambos dirán "lo hago".

Ambos unen sus manos frente a frente y recintan sus votos.

Alta Sacerdotisa:

Aquí, delante de los testigos (nombre) y (nombre) han jurado sus
votos el uno al otro.

Con esta cuerda yo los uno a esos votos.

Luego ambos cantan:

Mí corazón para tí,

Mí cuerpo para tí,

Por siempre y para siempre,

Que sea así.

La Sacerdotisa dice después de los novios "que sea así" y se sella
la boda con un abrazo y un beso de los novios.

En las naciones mágicas ellas habitan, Las Hadas
gobiernan sobre los Trolls. A ellas les gustan los
objetos brillantes como las llaves, a veces los roban,
pero no son criaturas maliciosas. Pueden ser vistos por
los niños, que tienen ojos inocentes. Tu puedes
obtener inocencia infantil con el fin de ver las
Hadas, que se puede hacer con la fe y el polvo de
hadas, o con el hechizo del Poder de Tres Pata Vieja
Lo Invisible:

En este momento intermedio, en esta hora más oscura
Hacemos un llamado al poder sagrado
Las tres juntas independientes,
Comandamos que lo invisible se muestre
En nuestra inocencia que busca el cielo
Encantada está nuestra nueva mirada

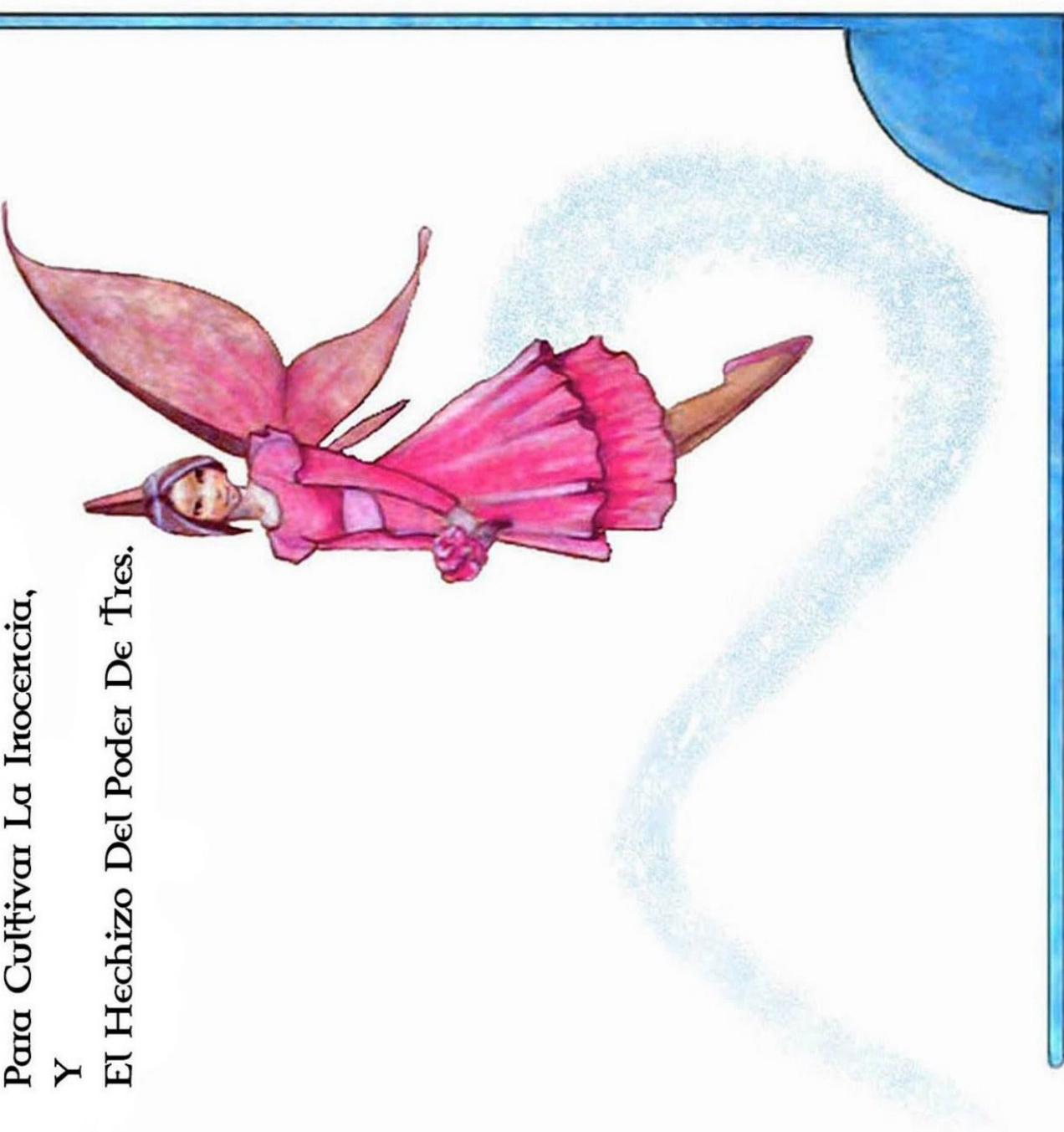
A pesar de que no tienen una gran cantidad de
energía, Las Hadas Reinas son relativamente
bastante poderosas a pesar de su tamaño, y con
frecuencia son buscados por los demorios que se
alimentan de Seres de Luz con el fin de sobrevivir,
como Seres Esqueléticos y el Nigromante.



Hadas

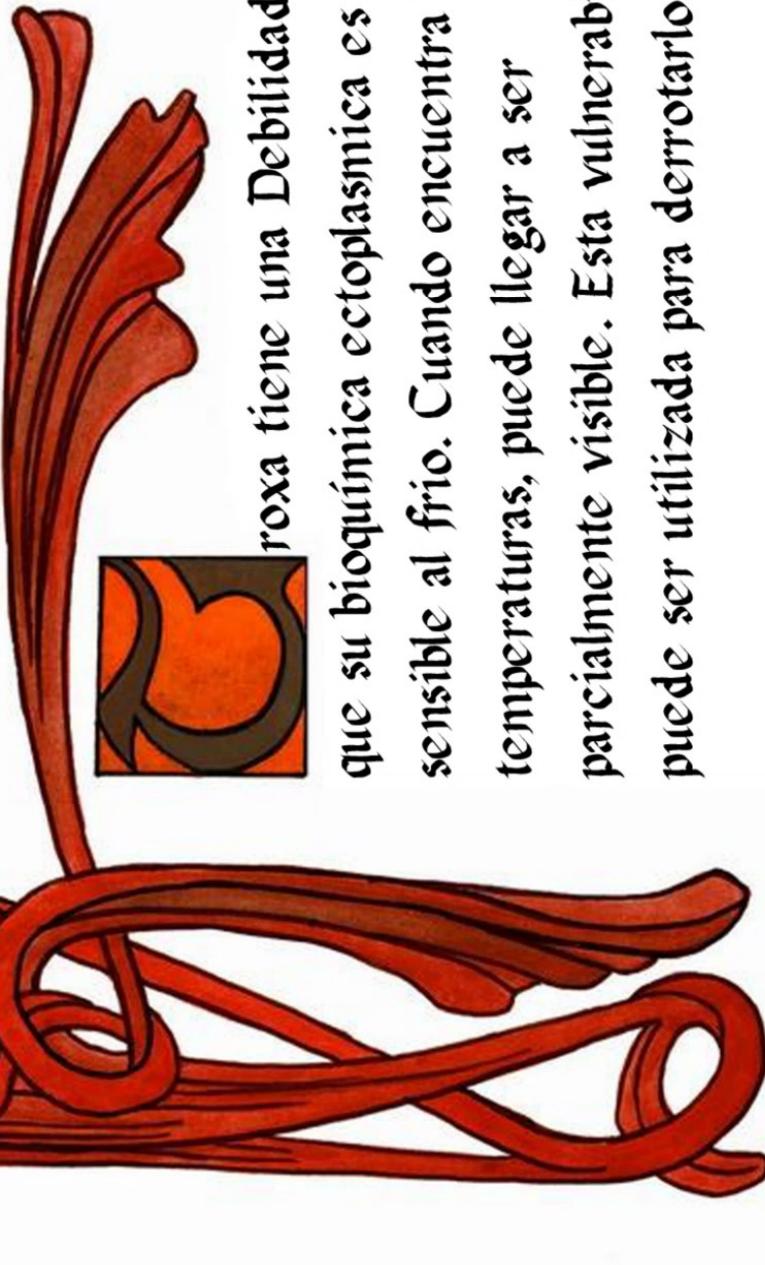
Pequeña y mística vidente que habitan los mundos encantados de los reinos mágicos. Estas sárovas brujas solo pueden ser vistas mediante la combinación de los hechizos,

Para Ver Lo Que No Se Puede Ver,
Para Cultivar La Inocencia,
Y
El Hechizo Del Poder De Tres.





roxa es un Demonio Invisible que tiene la habilidad de atacar víctimas confiadas y escapar sin ser descubierto. Aunque sus poderes le protejan de ser visto, su ser es todavía corpóreo; no puede atravesar objetos o paredes.



roxa tiene una Debilidad y es que su bioquímica ectoplasmica es sensible al frio. Cuando encuentra bajas temperaturas, pue de llegar a ser parcialmente visible. Esta vulnerabilidad pue de ser utilizada para derrotarlo.

EL THAZOR



C

uidado con este demonio
Caza recompensas, ademas de
poderoso es peligroso,
a matado a multiples brujas,
demonios e inocentes.



E

s siniestro, puede ser
inteligente, las habilidades
conocidas de belthazor son:
lanzar bolas de energía y
fructuar de un lugar a otro,
probablemente sus poderes no
se limitan solo a estas
habilidades.

C

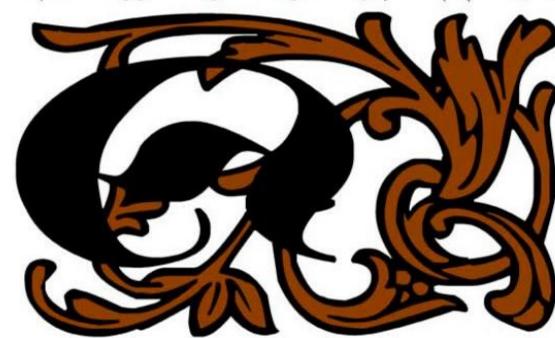
omo no hay manera conocida de derrotarlo, hay que
evitar a belthazor a toda costa.

جیلیک





urante siglos este inmortal guerrero ha aterrorizado tanto a seres inocentes como a los sobrenaturales. Sus innatas defensas y su habilidad para incendiar a sus víctimas hasta matarlas, le han permitido eliminar con éxito a numerosas fuerzas del bien.



Herramientas del Alquímista

Portador de Esencias

Un Alquímista usaría una botella como esta para capturar y/o almacenar una Esencia de la vida. Una Esencia de la Vida es comparable con el alma humana, pero hecha en un laboratorio de mezclas. Una Esencia de la Vida bien hecha puede poseer cualquier ser viviente pero resultaría tóxica y eventualmente letal para la pre-existente alma del ser.



Escalpelo Carmesí

Este instrumento ceremonial es utilizado por un Alquímista para abrir una incisión en el cuerpo. El Demonio luego realiza un conjuro sobre la sangre y deja gotear sobre el Portador de la Esencias, donde se mezcla con otros ingredientes y se transforma en una Esencia de la Vida.

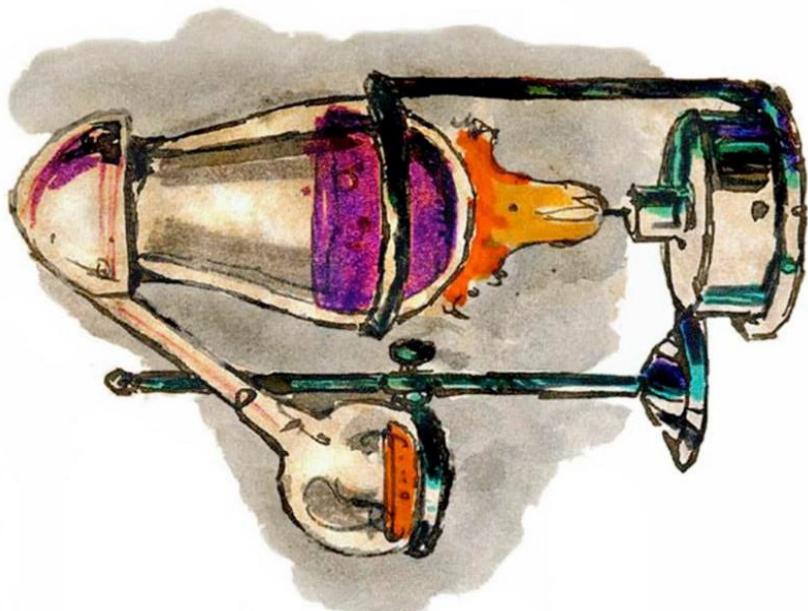


Alquímique Esfumeante

Este aparato transforma la materia en energía.

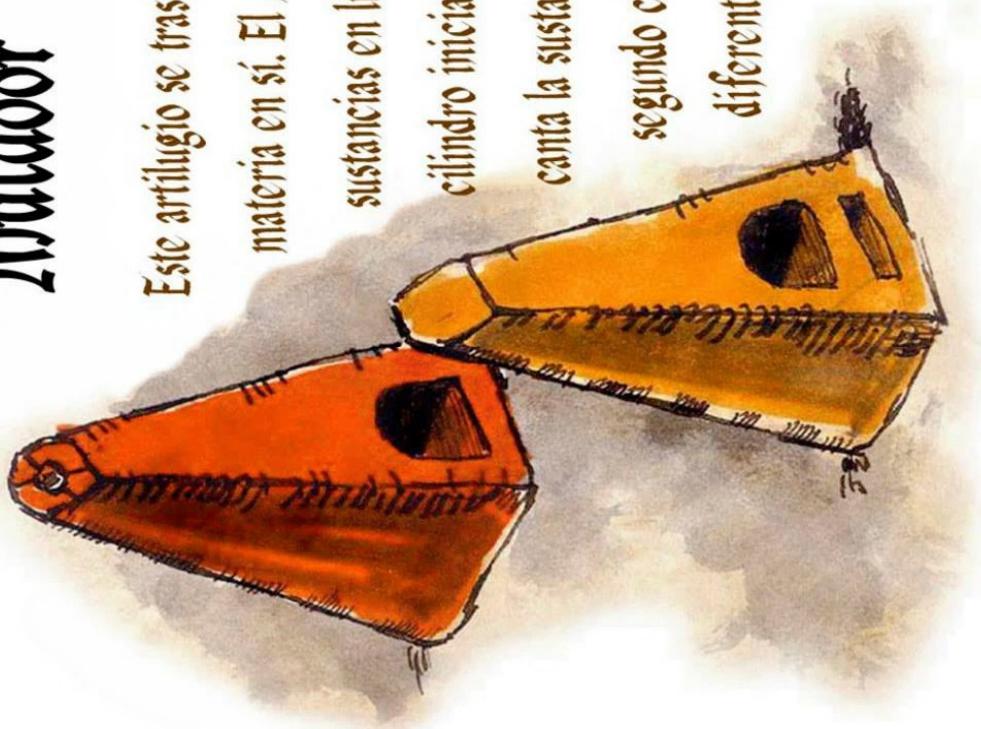
Los depósitos de material del Alquímista de este dispositivo se calientan a fuego ritual.

Después de que el alquímista invoca Espíritus Oscuros, la materia se destila en energía que puede ser manipulada con fines malignos.



Mutador

Este artilugio se transforma en un tipo de materia en sí. El Alquímista encuentra sustancias en lugares dentro del primer cilindro inicial. Entonces, como el Alquímista cambia la sustancia mágica se materializa en el segundo cilindro en una forma totalmente diferente.



Alquimistas Demoníacos

Usando instrumentos metafísicos y Magia Negra, los Alquímistas pueden transformar cualquier sustancia en otra.

Por ejemplo, los poderes malignos de un alquímista hacen el Agua en Oro y la Energía en Materia.

Igualmente, estos Demonios también tienen la habilidad innata de transformar a los Muertos en Díos, llamando las Almas a que regresen a los cadáveres.



Ecamene

Dun brujo **A**stuto
que ha reunido
los poderes de **C**lonación,
Transformación,
y **F**uego.

En 1991, **E**ames asesinó a una
bruja en **G**lasgow,
Escocia y robó el
Poder de **C**lonación.

En 1989, **E**ames mató a una
bruja en **NK**enia
y le quitó el **P**oder de
Transformación.

Todas las brujas le deben
considerar una amenaza grave.



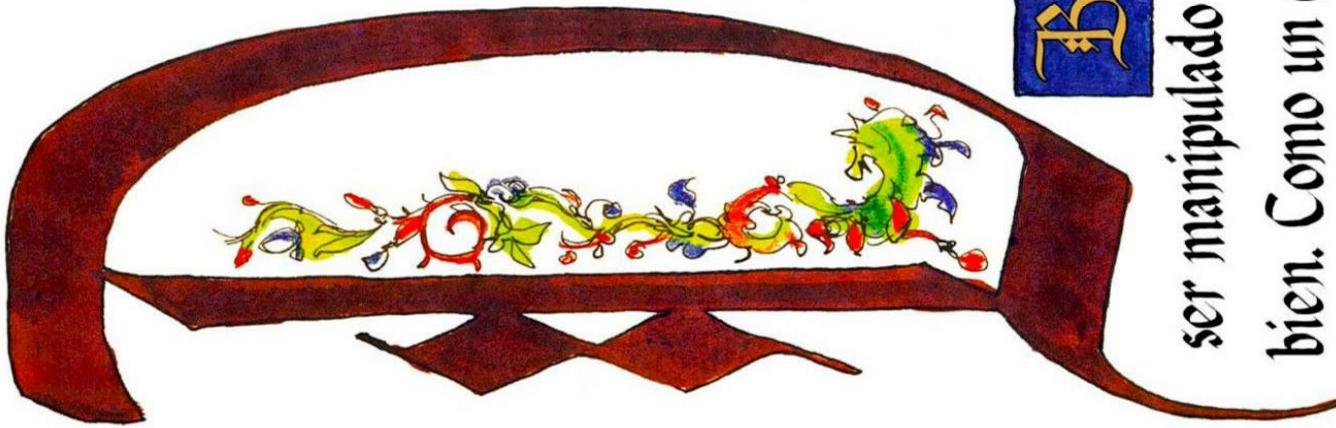


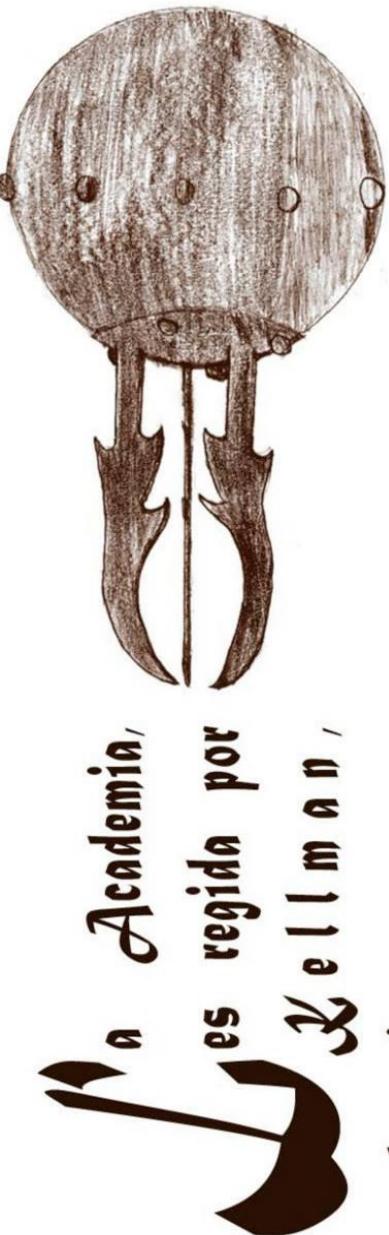
EQUILIBRIO

Otrorgado a una bruja en una generación, el Poder de la Desviación es el mejor escudo de una bruja en contra de las fuerzas de la Oscuridad. La Desviación se puede utilizar contra todos los poderes Sobrenaturales, incluidos los de la

B

uena, y, potencialmente, podría ser manipulado para defender el mal como bien. Como un escudo, el poder de la Desviación debe ser conscientemente activo; por lo tanto, una Bruja con este poder es vulnerable cuando se desconoce de un ataque sobrenatural inminente.





La Academia, es regida por Kellman,

un demonio que una vez Bola de Metal: Kellman y otros fue un mortal que se demonios de nivel superior los usan. unió a la Academia. Al superar cada una de las pruebas se convirtió en no solo el líder sino también en un demonio muy poderoso y una amenaza para los demás.

Aunque es un demonio aún posee humanidad en su interior por lo tanto puede ser vencido fácilmente por una poción o un hechizo.

Sus poderes básicos son Tecnopatía, Ilusión, Usar Bolas de Metal, Telequinesia y es Inmune a ciertos poderes.

Sacerdotisa del Dragón

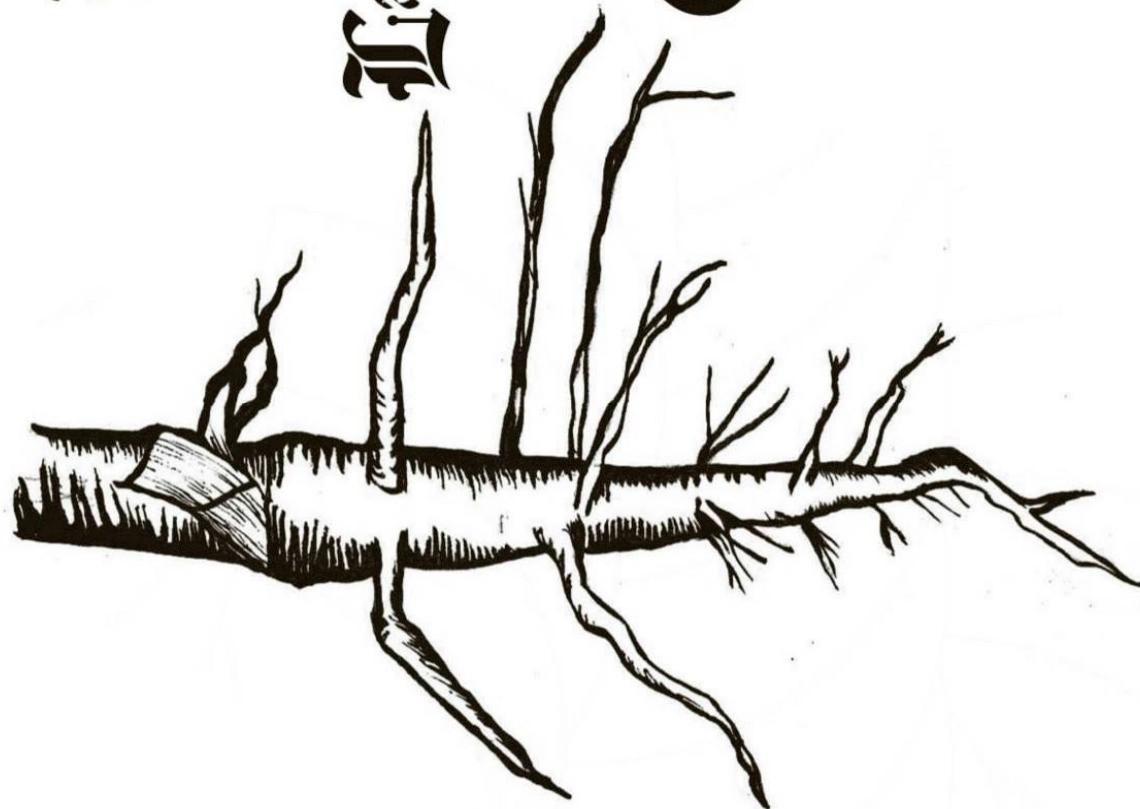
Hna sacerdotisa pue de otorgar grandes poderes malignos a los que se unen como marido y mujer.

Hsando una ceremonia de atadura oscura, que una poderosa sacerdotisa realice sobre los individuos

y contamina sus líneas familiares con magia oscura. para Hencer a una sacerdotisa oscura, usa este Hechizo:

Hoderes de la Luz,
Magia del Bien,
Lanzo esta Plaga,
Hacia la Noche Infinita

Herramientas para Matar con Virtud



Rama de Cicuta

Haz Tu Obra

Lia sangre de la vida

Te lo Impedirá

Corteza Malvada

Deten el Aliento

J para el Final

Traerá la Muerte

Máscaras y Brujas

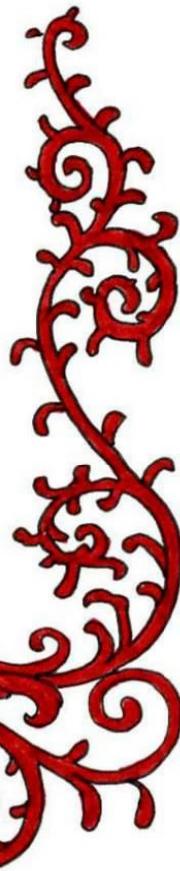
A través del Libro
Que Ella Sufra
Arma este Hechizo
Hasta Que Llore
Crea el dolor del
Cielo y el Infierno
Sus lagrimas correrán
y luego Morira.



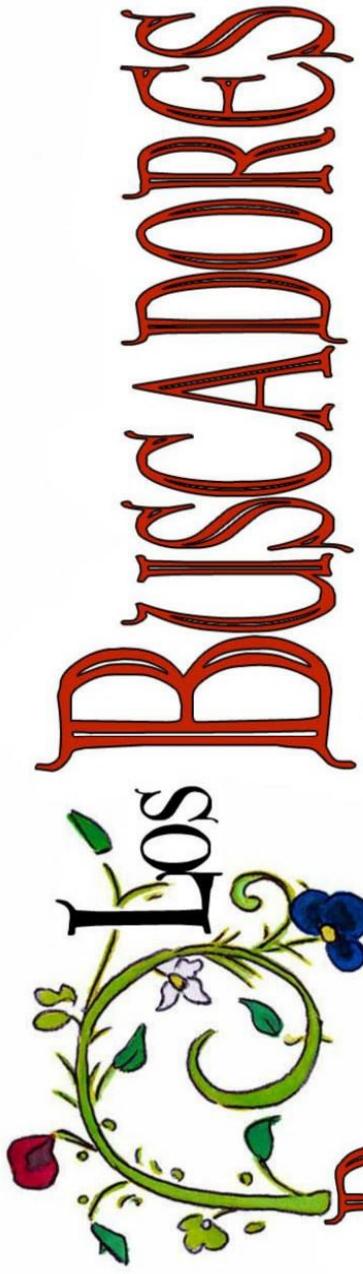
Ciclos de Tiempo



Un Ciclo de Tiempo es un Periodo de Tiempo que se repite una y otra vez hasta el infinito. A veces un Ciclo se localiza en un plano específico o la tierra, pero en otras ocasiones los efectos de un Ciclo se puede sentir a nivel mundial. Pocos seres mágicos son lo suficientemente potentes para crear el Ciclo Temporal, como Tempus, el Hechicero del Diablo. Pero las causas de un Ciclo pueden ser más Cósnicas. Por Ejemplo, ciertas tradiciones espirituales creen que una gran Injusticia o el Mal puede ser una gran maldición en un Ciclo de Tiempo hasta que se corrija. Una vez que el mal ha sido eliminado o la injusticia se ha corregido, el Tiempo se detendrá de repetirse una y otra vez y dejar seguir adelante para aquellos que quedaron atrapados en el Ciclo.

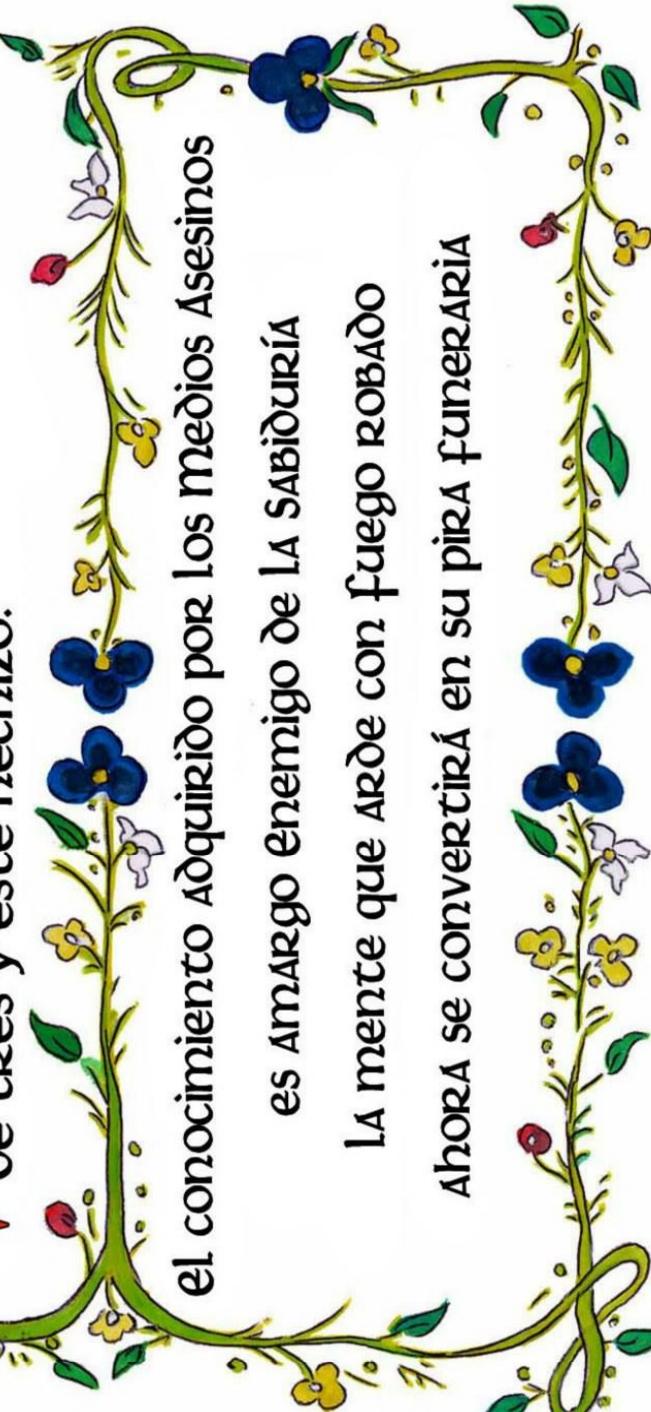


Los Buscadores



Primos lejanos de los vampiros, Los Buscadores recopilar información al alimentarse de las células madre del cerebro de su víctima. Estos demonios pueden ser identificados por su capacidad para flotar en el aire y por sus dientes largos y afilados. Una herida de mordedura de dos puntas en la base del cráneo de la víctima suele ser un signo revelador de un ataque de un buscador.

Vencer a Los Buscadores requiere e poder de tres y este hechizo:



el conocimiento adquirido por los medios Asesinos es amargo enemigo de la Sabiduría
la mente que arde con fuego robado
Ahora se convertirá en su pira funeraria

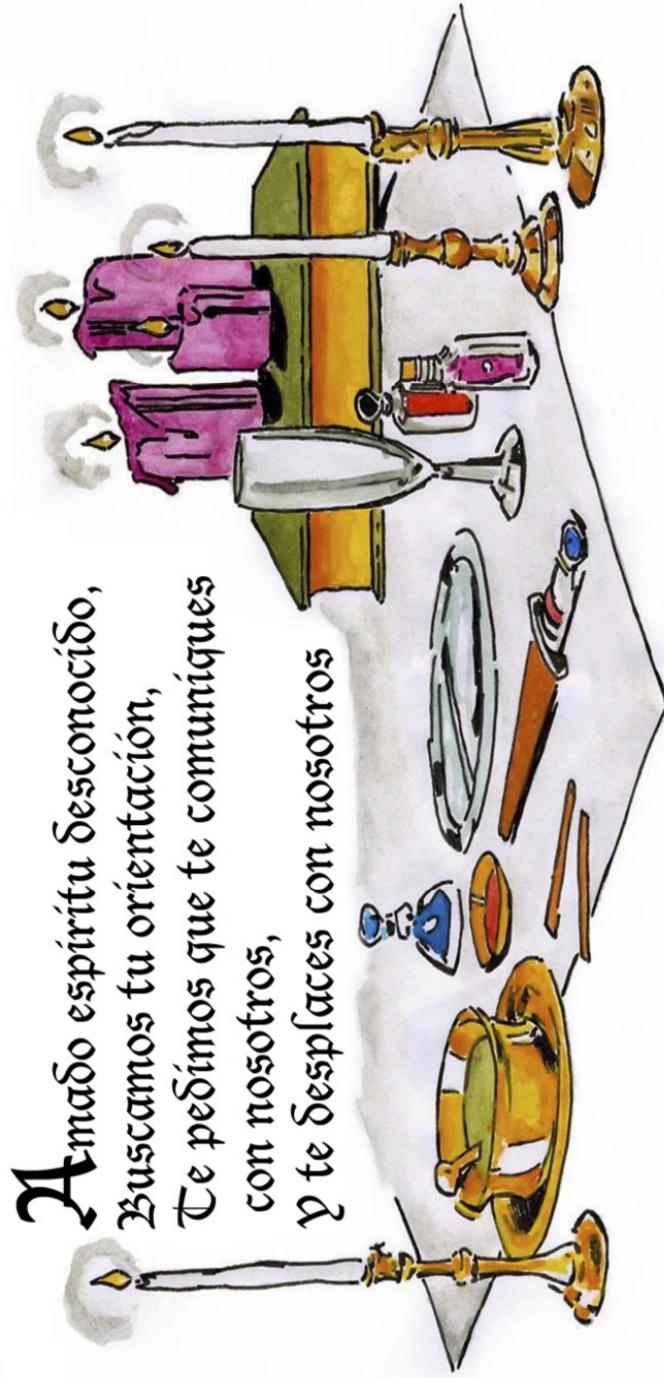


Como realizar una Sesión de Espiritismo

Una Ceremonia para Contactar a los Muertos

Para realizar este ritual, necesitarás seis velas de color blanco y púrpura y un paño blanco. Además, necesitarás endulzar el aire quemando canela, incienso y sándalo. Mientras la llama se consume, concéntrate en contactar el espíritu y recita el hechizo que se muestra abajo. Si sabes el nombre del difunto, adapta el conjuro según el caso.

Amaido espíritu desconocido,
buscamos tu orientación,
te pedimos que te comuniques
con nosotros,
y te despáces con nosotros





OCIO Y SANGRADORAS DE PODEMOS



Agua

Jengibre

Una pizca de Diente de León

Una pizca de Hepática

Una pizca de Clemátide

Una pizca de Pamplina

Agite vigorosamente el agua en un recipiente de Cristal por doscientos latidos. Moler el Jengibre, una pizca de Diente de León y una pizca de Pamplina luego combinar con la Hepática y Clemátide. Mezclar todos los ingredientes en el agua. Deje que se enfrie y espere a que la poción se torné Rojo Sangre antes de tomarla.

BANDSHEE

UNA

Es un Demonio que vagabunda por la tierra alimentándose de las almas que sufren mucho.

Este demonio que caza solo por la noche, usa su voz como una llamada de alta frecuencia y localiza a su víctima oyendo su grito interior y apuntando a ondas que emanan del

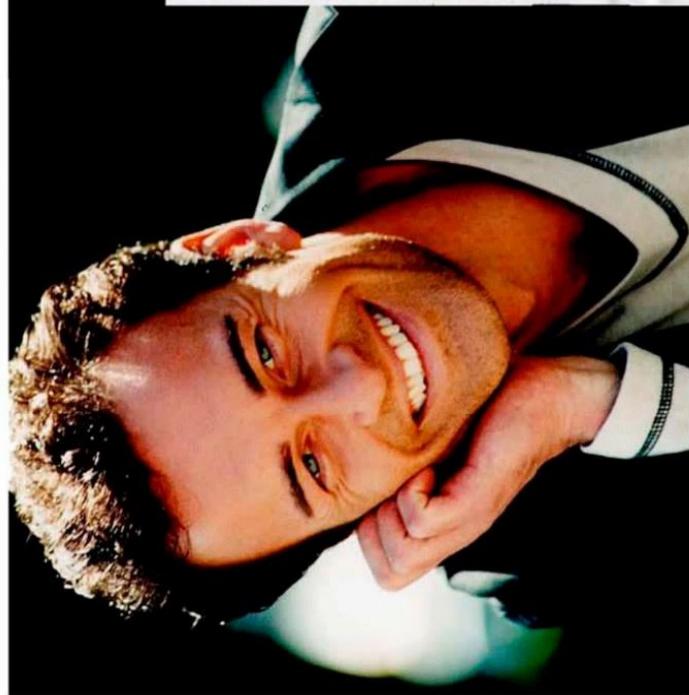
Aflijido.
La Banshee eleva su llamada hasta convertirla en un grito que mata a aquellos que persigue.



RASCREA A CUNA BANDSHEE

el llanto penetrante
que se alimenta del dolor,
y deja más
pena de la que gana,
serán ahora oídos
por quien busca
detener los estragos
que hace.

Forma humana de Cole

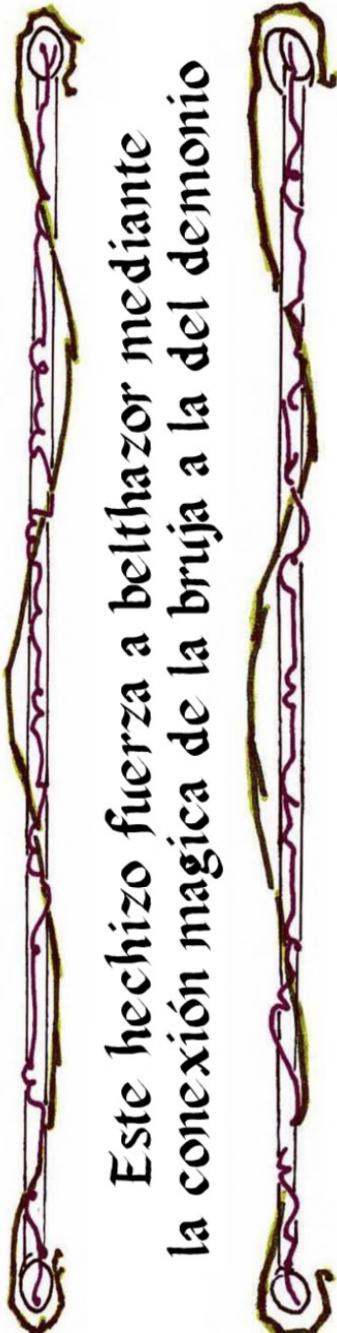


A Cole le gusta pasear en el parque, el jazz, el buen vino. Él es cosquilloso (dedos de los pies y cintura sobre todo) Es un excelente bailarín de salsa, simula lo contrario. A Él le gustan los filetes, término medio crudo, y las alcachofas. Es bueno en la cama. Buena resistencia.

Belthazor / Cole Turner
Nacido en 1885
Padre: Benjamín (Humano)
Madre: Elizabeth (Demonio)



ABRIDI VOCAR A BELTHAZOR



Este hechizo fuerza a belthazor mediante la conexión mágica de la bruja a la del demonio

FUERZAS MÁGICAS
NEGATIVAS Y BLANCAS
ATRAVES DEL
ESPACIO Y LA LUZ
ESTE CERCA O
ESTE LEJOS
TRÁENOS AQUÍ
AL DEMONIO **B**ELTHAZOR



P
oción P
ARA V
encer A
B
elthazor

Espíritus del Aire,
el bosque y el mar,
Liberadnos de este
demonio;
Bestias con pezuñas
y bestias con concha,
lleven este demonio
de vuelta
Al infierno!

P
oción P
ARA V
encer A
B
elthazor



Sjaf Asesino de la FuentE

D

emoníaco Asesino LLAMADO
SÓLO PARA LAS misiones
PRINCIPALES DE
LA FuentE.

C

ORPOREIZADO DE
viento y AIRE. el método
DE ATAQUE ES UNA RÁFAGA
DE viento FEROZ QUE PUEDE
SER LETA PARA LA VÍCTIMA.



PARA VENCER A Sjaf CANCÁ:

E

Es un demonio de
vientos MALOS que sopla
y COMA FORMA Aquí ABajo
YA NO PUEDES VIVIR
LA muerte te
LLEVA CON
este hechizo.



Llamar a una Bruja Verdadera

A los siguientes ingredientes en un Mortero de Alata:

- Una pieza de romero
- una rama de ciprés
- Una raíz de milenrama



Moler con un Mazo mientras Canta:

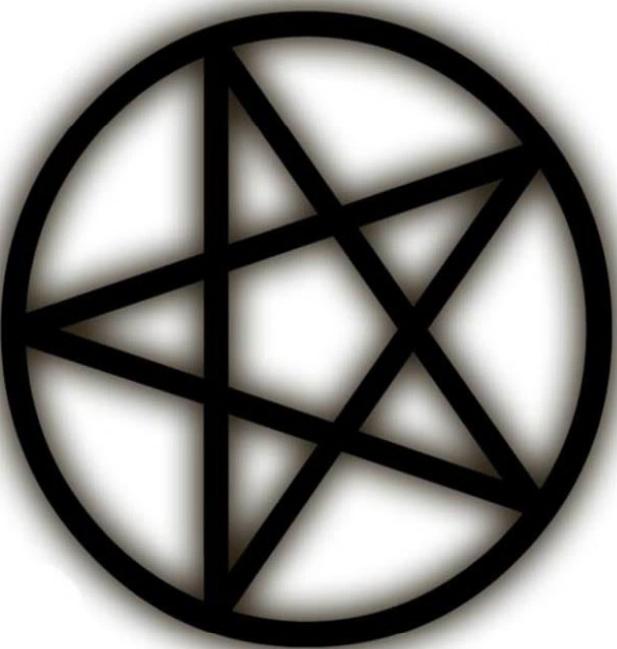


Vengan a nosotras u nosotras a vosotras
vengnán a nosotras que los llamamos
crucen los cielos sin ser observados
moderan de las huellas de los

Derrama la sangre del Llamador en el Mortero
y continúa Cantando:

Sangre o sangre, Te invoco a Ti
Sangre o sangre, Te invoco a Ti

EXORCISMO



El alma del demonio se esconde
Detras de una cara inocente
La magia de esta bruja
Te echa
Fuera de este lugar

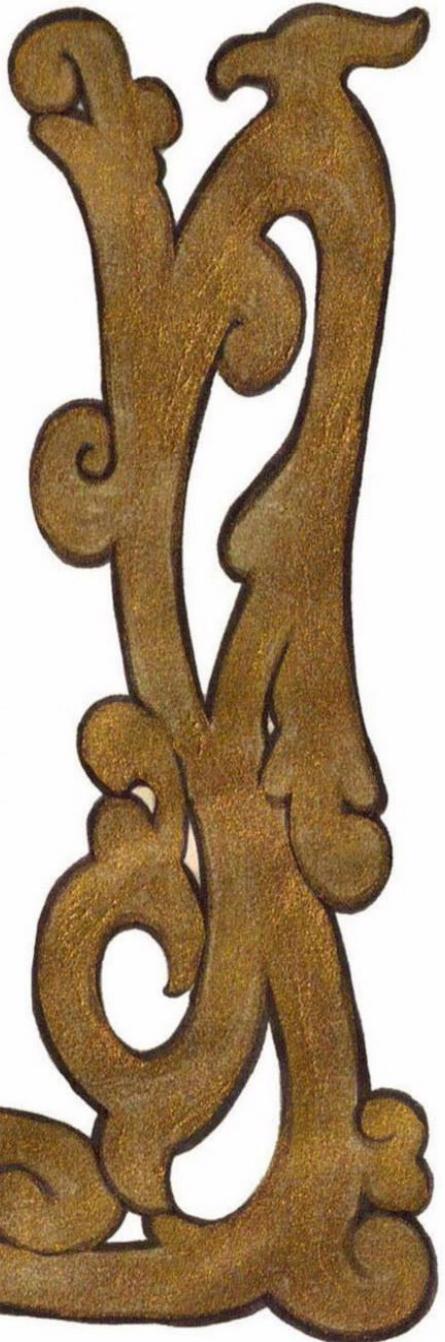


Echízo Se Encantamiento

Dicir estas palabras para Encantar un Objeto



fuerzas mágicas por todo lugar,
Encantar esto para que no se puedan ocultar
Permítan que esta bruja lo pueda utilizar
Así su magia interna podrá revelar.



LAS

BRUJAS



al igual que sus antepasados místicos, estas mujeres demoniacas actúan como juez, jurado y veredicto a cualquiera que consideren un "malhechor".

que las victimas inhabilitan con sus filosas garras y matan con un humo venenoso.

Nota: cuando el humo es inhalado por una bruja buena, el humo busca un sentimiento de furia no expresado. a continuación, hace que la furia de la bruja consuma su humanidad y, finalmente convirtiéndola en una furia.

Para Promover un Compromiso

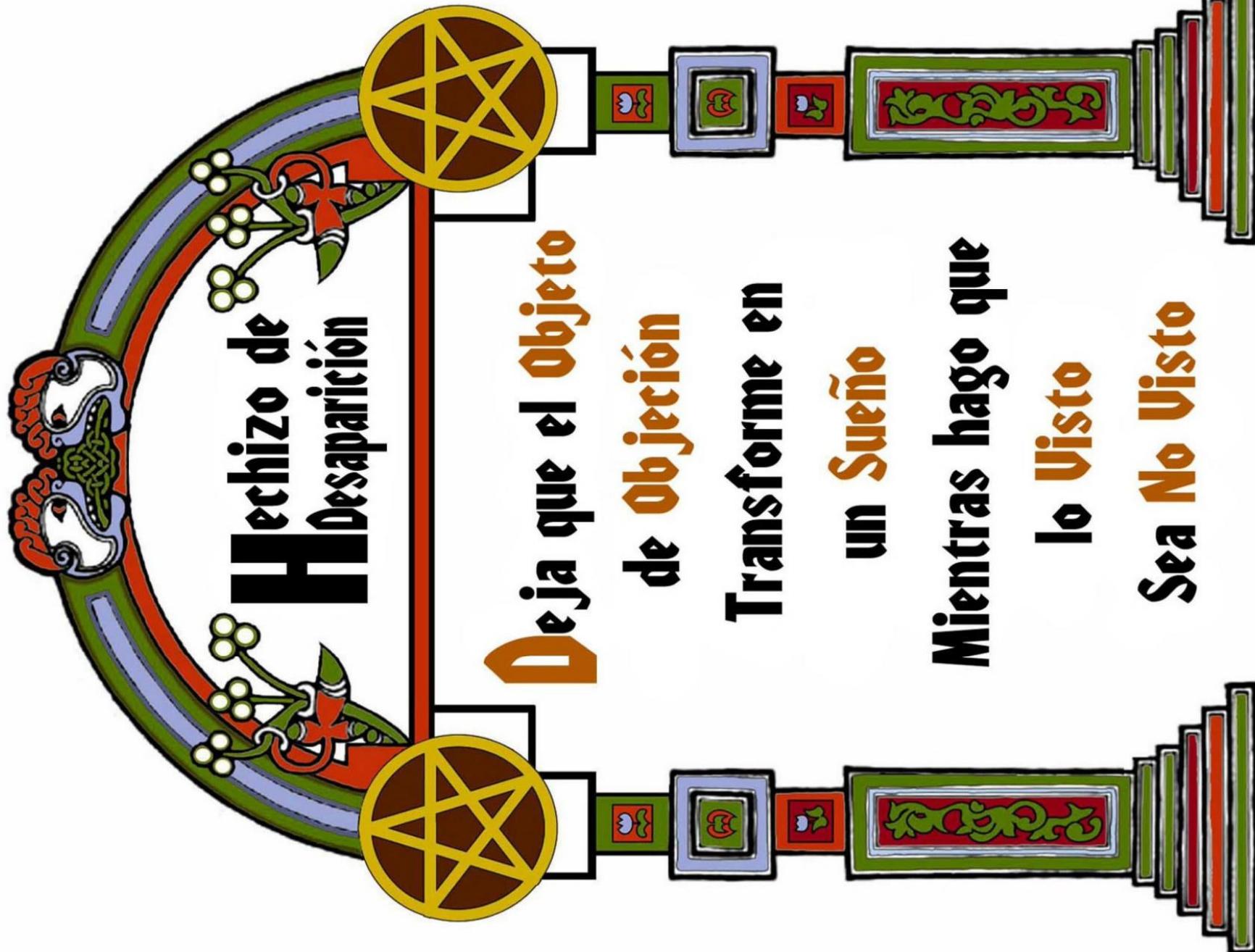
Estas palabras
viajarán a través
de las Mentes
De los obstinados
y desatarrán
los pensamientos
Omnisíndo rígidos
para ser amables
Un compromiso
que ellos desentenderán

Hechízo de Jarama Inscancaneo

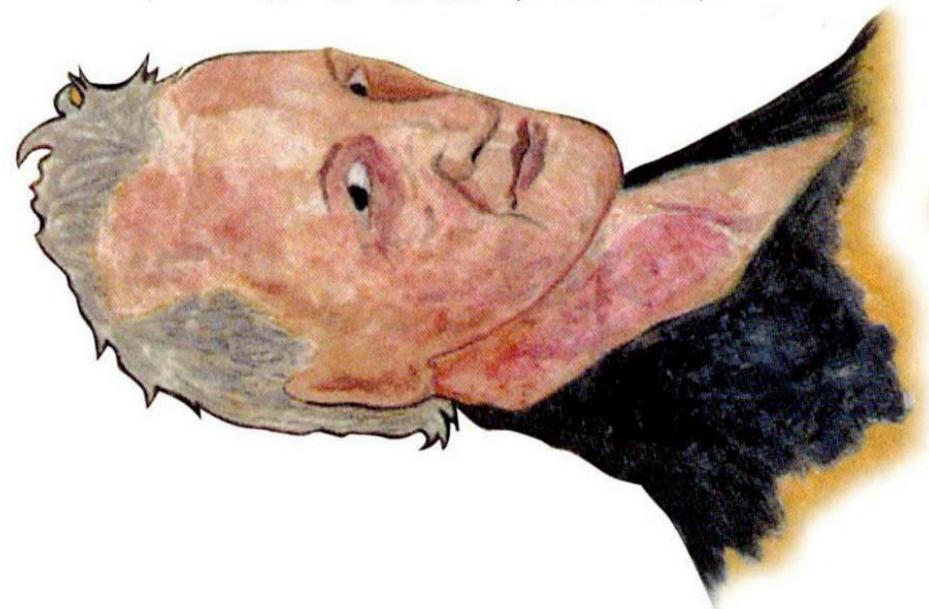
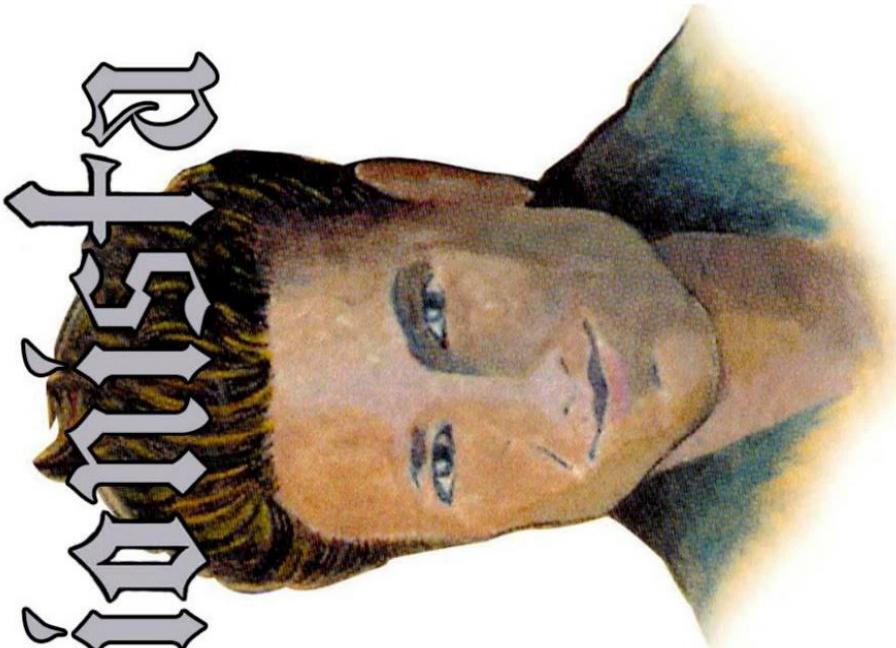
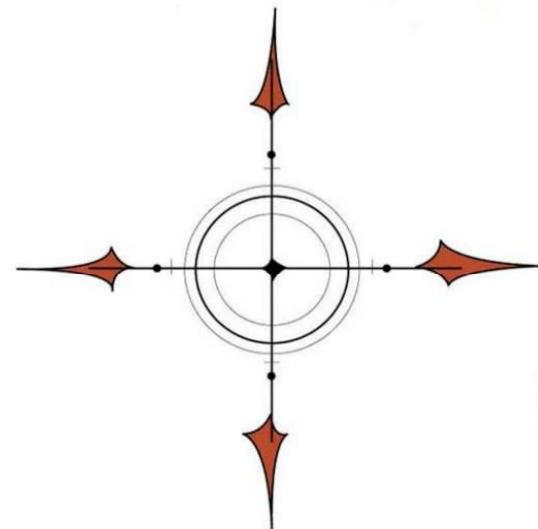
PARA HACER A UN DEMONIO SENTIR
el dolor que infinge

Deja la crueldad, el dolor
y los malos caminos
sigan a este villano
a través de todos sus días
reviértele la tormenta que
él crea

para activar en él
un destino cruel.



El Coleccionista



Gammisías “El Coleccionista” es conocido por su pasión por colecciónar de una en una especie de estatuillas. Hace treinta años una bruja sanzó un hechizo para hacerlo tan horroroso en el exterior como lo fue en el interior.

DEMONIOS CAMALEÓN

Los Demonios Camaleón pasan desapercibidos.
Se esconden, acechan a sus víctimas y
descubren sus defectos. Su hábito para
transmogrificarse los hace casi imposibles de
hallar o pelear. Poseen el poder innato de
reconstitución como el bien. Aunque imposibles
de combatir, pueden ser gravemente dañados
con el siguiente hechizo:

Mál escondiéndote a plena vista,
Usa este hechizo con todas mis fuerzas,
Para detener tú cambio de forma y aspecto,
Ésta serrota sella tu destino!

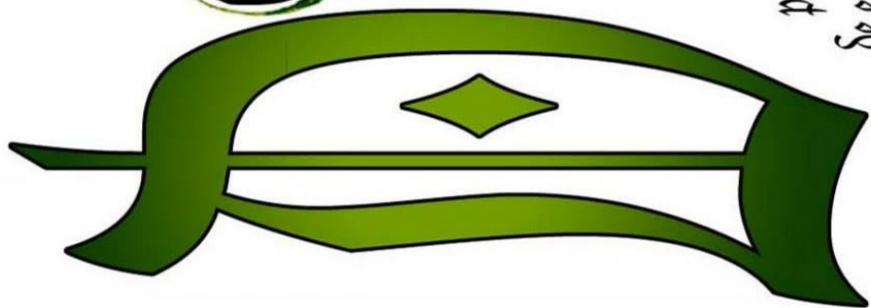
Sílfes



Físicamente símilar a Besthazor, Sílfes es un demonio de alto nivel que fue un aprendiz de Besthazor, él trata de emular a este mismo demonio, y él y Besthazor posiblemente pertenezcan a la misma especie. Sus poderes son Bosas de Energía, Bríllar, Super fuerza, Sensores, y Alta Resistencia.

Esimiloso con su poción para vencer a Besthazor, usando su carne.

Demonio Carrionero



Demonio de nivel inferior, se alimenta de los restos de las víctimas de otros demonios. Este demonio es generalmente negro y cubierto con una zona verde ectoplásica. Tiene el poder de lanzar una cuerda de ectoplasma fuera de la palma de sus manos, de forma similar a una tela de araña. Se esconde en lugares oscuros y fácilmente captura a sus presas.





Seres de pura Luz que su único propósito es inspirar la pasión y la creatividad de las personas.

Como ángeles nos ayudan con una mano invisible que es la inspiración.

Adiferencia de las Flores Blancas, las Musas son invisibles incluso para sus cargos y solo pueden ser vistos por otros seres angelícos.

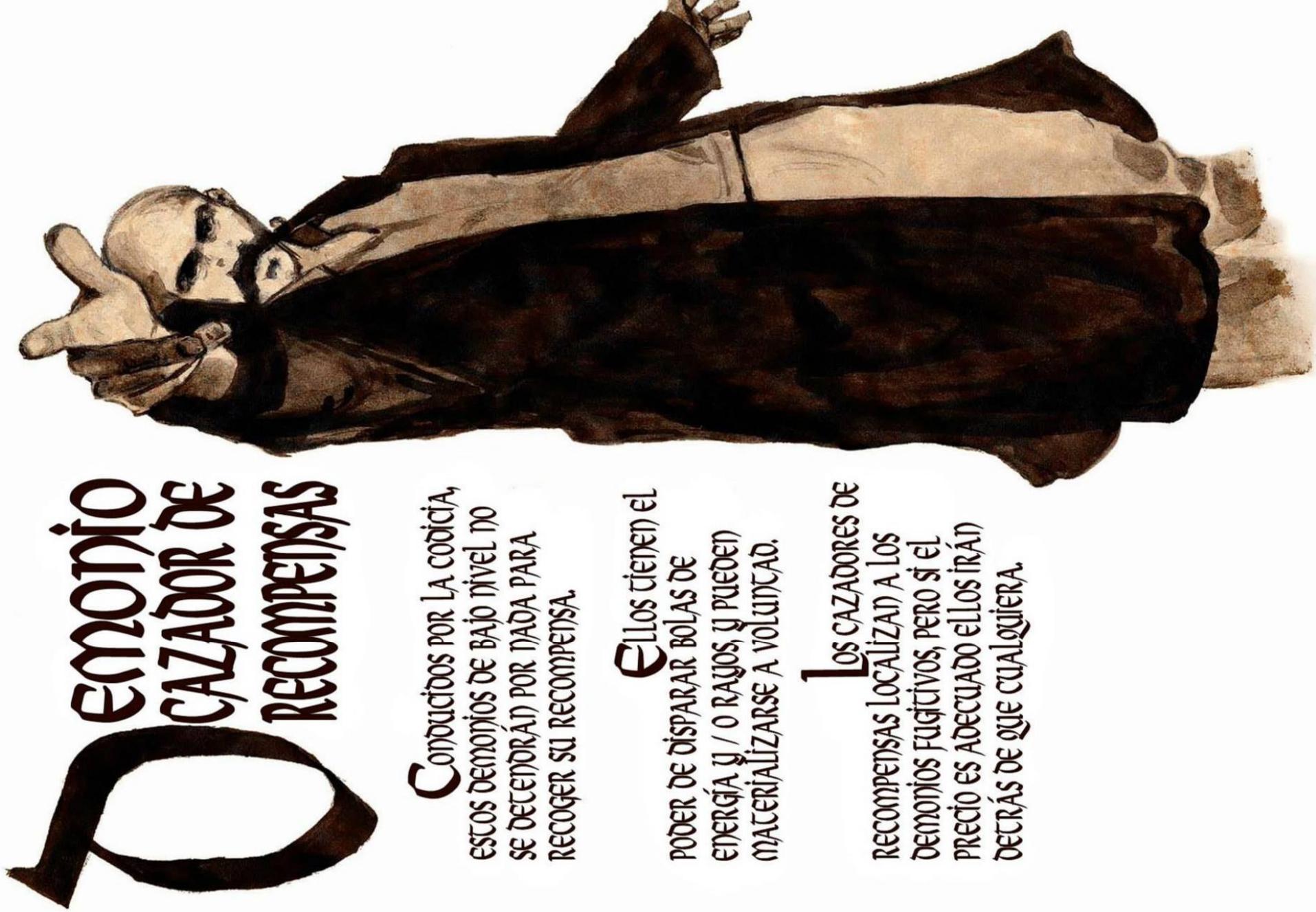
Volar al Amante de
Un Solo Mismo

Vivir juntos
a mi Príncipe y a Mi

Dejalo querer
avrodiado

O invoco a él
a mi lado

Que me pueda tomar
para ser su destinada Novia



DÉMONIO CAZADOR DE RECOMPENSAS

Conducidos por la codicia, estos demonios de bajo nivel no se detendrán por nada para recoger su recompensa.

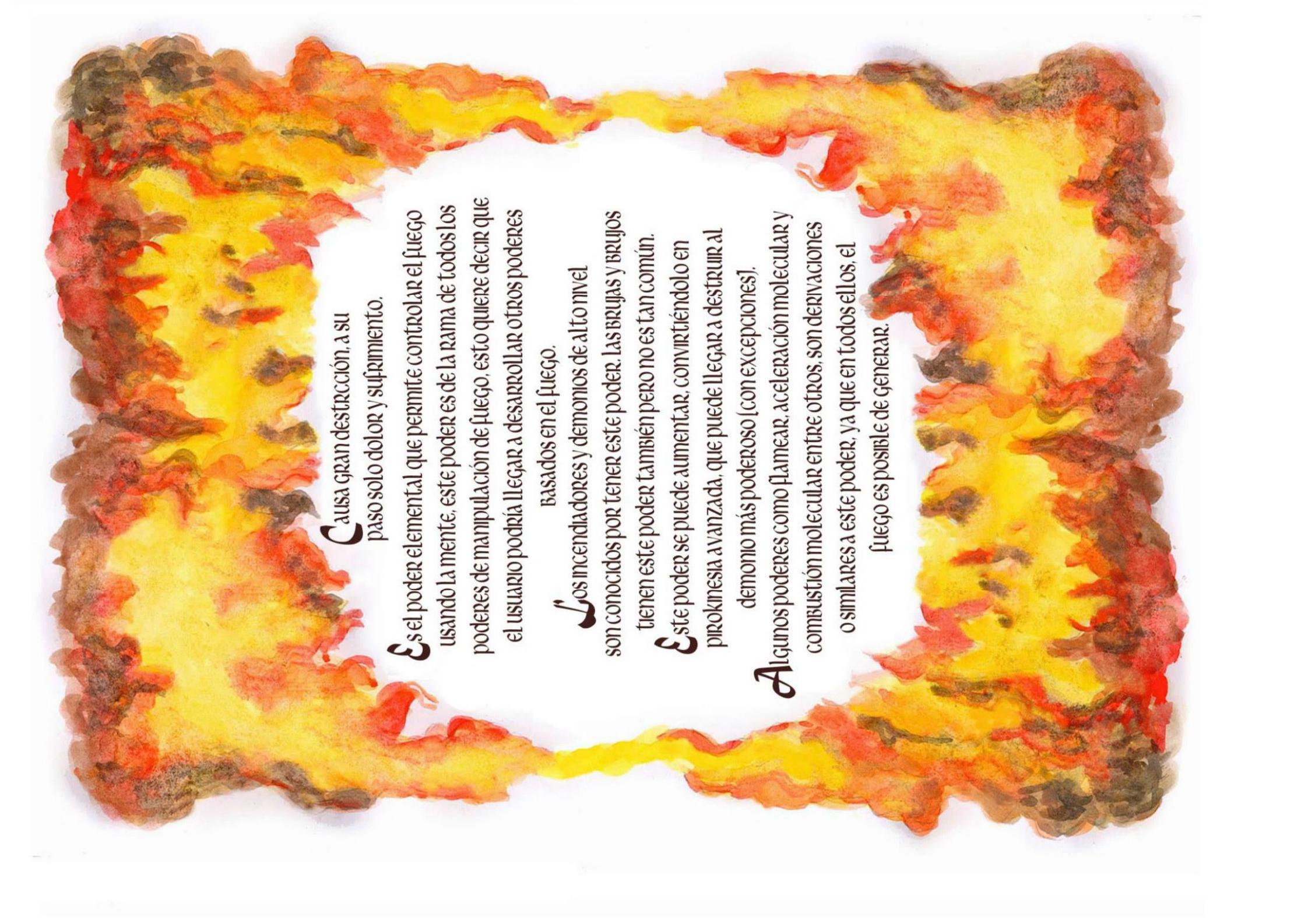
Ellos tienen el poder de disparar bolas de energía y / o rayos, y pueden materializarse a voluntad.

Los cazadores de recompensas localizan a los demonios fugitivos, pero si el precio es adecuado ellos irán detrás de que cuál quiera.

El Incendador

Una criatura mágica
extremadamente rara y
codiciada, por lo general un mortal el poder
está ligado a sus emociones, primero se manifiesta
en la adolescencia con el inicio de la pubertad.
Si son sometidos mientras todavía son impresionables,
pueden ser persuadidos a usar sus poderes para el mal,
por esta causa, a menudo son entrenados para ser
guardaespalda de la fuente.





Causa gran destrucción, a su paso solo dolor y sufrimiento.

Es el poder elemental que permite controlar el fuego usando la mente, este poder es de la rama de todos los poderes de manipulación de fuego, esto quiere decir que el usuario podría llegar a desarrollar otros poderes basados en el fuego.

Los incendiadores y demonios de alto nivel son conocidos por tener este poder. Las brujas y brujos tienen este poder también pero no es tan común. Este poder se puede aumentar, convirtiéndolo en pirokinésia avanzada, que puede llegar a destruir al demonio más poderoso [con excepciones]. Algunos poderes como flamear, aceleración molecular y combustión molecular entre otros, son derivaciones o similares a este poder, ya que en todos ellos el fuego es posible de generar.

PIROKINESIS

Causa gran destrucción, a su paso solo dolor y suspiroimiento.

Es el poder elemental que permite controlar el fuego usando la mente, este poder es de la rama de todos los poderes de manipulación de fuego, esto quiere decir que el usuario podría llegar a desarrollar otros poderes basados en el fuego.

Los incendiadores y demonios de alto nivel son conocidos por tener este poder, las brujas y brujos tienen este poder también pero no es tan común. Este poder se puede aumentar, convirtiéndolo en pirokinesia avanzada, que puede llegar a destruir al demonio más poderoso [con excepciones].

Algunos poderes como flamar, aceleración molecular y combustión molecular entre otros, son derivaciones o similares a este poder, ya que en todos ellos, el fuego es posible de generar.



Al diablo

En Demónio
se nide
superior que
ha existido
desde hace
miles de años.
Porque ella
tiene el poder
de ver el
futuro, ella es
un astro
consejero de la
fuente de todo

Mas. De hecho, ella ha servido a múltiples fuentes, sa
elección de permanecer cerca del poder definitivo.
Ella es una artesana mágica de los hechizos y tóxicos,
pero solo mata cuando tiene que hacerlo.

El Hació ✦

Antiguo sin medida,
El Hació es la fuerza más poderosa e ingestable conjurada
por la magia. Por una eternidad, el bien y el mal han guardado
la liberación de El Hació imparable, que consume todo por el hambre
de poder.



Hiechizo Convocador:

Multiusque A Prologus
Addo Is Thic, Addo Is Jam.
Nos Dico Super In Concessus Vox
Bonus Quod Malum.