

Guardianes del Vacío

Treinta y cinco siglos atrás, El Vacío se desenadó en todo el mundo. El Vacío es una fuerza que tiene el poder de consumir todos los poderes mágicos, buenos o malos, y es imposible de destruir. Mientras que deambulan por la tierra El Vacío casi diezmó toda la magia. El Bien y el Mal tuvieron que unir sus fuerzas y combinar su magia más fuerte para contenerlo.

Fue colocado en una antigua cripta, y está custodiado por un representante de ambos lados, un Ángel y un Demonio, por toda la eternidad.





Demonio

DAZTRUS



Xros, Demonios de alto nivel con poderes Telekinéticos. Cuando son vencidos pueden regenerarse hasta que sus restos son enterrados en un cementerio.

Los Demonios Daztrus ganan fuerzas cuando están fuera de la tierra del cementerio. Una vez enterrados permanecen dormidos hasta que sean sacados de la tierra se nuevo.

Demonio Vendedor de Poderes

Demonios que subastan Poderes Demóniacos
Al mejor postor. Se sabe que
utilizan a veces a los seres humanos para
guardar Poderes hasta que son comprados.

Un ser humano dotado de un poder
demónico estará confundido, luego
asustado, paranoico, violento y
demónico y finalmente morirá
si el poder no se le es retirado.



Para retirar un Poder Demónico de un Humano
Usa la siguiente Poción

En una Olla combinar lo Siguiente:



Llévalo a ebullición y déja reposar todos los ingredientes por varias horas hasta que se hayan vuelto en uno solo.

Añadir una pizca de Hisopo y déja reposar durante una media hora.

El infestado debe beber la porción para ser curado.

Desterrar un fantasma

PARA desterrar un fantasma al olvido vierta esta mezcla sobre los huesos del diablo

un puñado de semillas de granada molidas en una muy fina pasta una pizca de raíz de consuelo una pizca de harina de sangre una pizca de semillas de clemátilde una pizca de hojas de ruibarbo secas

Mézcalo bien, Agregue un cáliz de agua dos veces vendida y se hierre

VAMPIROS

DEMONIOS INMORTALES DE LA NOCHE, LOS VAMPIROS SON RECHAZADOS POR LA LUZ DIRECTA DEL SOL, LOS CRUCIFIJOS, EL AGUA Y EL AGUA BENDITA. LOS VAMPIROS SON INMUNES A LOS PODERES DE LAS BRUJAS, PERO LA MAYORIA PUEDEN SER VENCIDOS CLAVANDOLES UNA ESTAKA DE MADERA EN EL PECHO. EL PODER DE TRES SIN CEMBREGO, ES NECESARIO PARA VENCER A UNA REINA VAMPIRO, UN ACTO QUE DESTRUIRA A TODA SU PROLE DE VAMPIROS TAMBIEÑ. DORTADOS CON LA CAPACIDAD DE TRANSFORMARSE EN MORTALEGOS, LOS VAMPIROS TAMBIEÑ TIENEN EL PODER DE CONVERTIR A SUS VICTIMAS EN VAMPIROS EN VEZ DE MATARLOS, PERO ESTA TRANSFORMACION NO ES COMPLETADA HASTA QUE EL NUEVO VAMPIRO SE ALIMENTA DE SANGRE HUMANA.



Las Arpias son demonios que tienen raíces en la mitología de los Antiguos griegos. A través de los siglos, se han evolucionado hasta convertirse en un poderoso Clan de la élite de demonios femeninos. Las Arpias siguen a su reina a través de sus pruebas y tribulaciones para obtener una base más en las filas de los demonios del inframundo, estos demonios vestidos de cuero ATACAN A Sus víctimas con la capacidad de disparar dardos de luz, lo suficientemente potentes como para penetrar sus huesos. Estos demonios también poseen garras afiladas, como garfios, que utilizan para triturar la carne, inmunes a los poderes de las brujas, las Arpias también poseen excelentes habilidades de combate, y solo pueden ser vencidas por el poder de tres, y por el siguiente hechizo:

garras de dolor tenemos que servir,
demonio te has ido para siempre.



REINA VAMPIRO



De alto nivel es la líder del Grupo de Vampiros. Ella solo puede ser vencida por el Poder de Tres (o por una fuerza mayor), un acto que destruirá a toda su raza de vampiros también. Poseen los poderes naturales de un Vampiro y son seres luxuriosos. Por lo general, la Reina Vampiro deseará ver mucho más poderoso entre los demonios.

Poción de Extasis Temporal

Esta poción duplicará el poder de la Inmortalización Temporal, pero también quemar la carne. Así que esta poción sólo debe utilizarse en situaciones de Emergencia Extrema y como último recurso.

Con raíz de círcuta y hojas de ortiga, hervir en una olla hasta que todo se vuelva verde. Una pizca de Sedo de escarabajo y un chorrito de Limón. La poción entonces controlará el tiempo. Para fortalecer esta poción y terminar el brebaje, la bruja necesita entonces bendecirla también! Con estas palabras, y una gota de sangre, en este acto las brujas lo que ahora deben hacer!

Lanza esta poción a la persona u objeto la cual te gustaría dejar detenida temporalmente.



El

Monstruo Quill

La tradición oral cuenta de un gigante cuyo cuerpo sirvió como un portal a otras dimensiones. Aebido a que lo encarcelaron hace siglos, nadie sabe cuál es el nombre de este demonio o incluso si existe. No se sabe cómo puede ser vencido.

La fuente fue tan amenazada, el contenido del gigante a pasar la eternidad en una jaula.



La tradición oral cuenta de un gigante cuyo cuerpo sirvió como un portal a otras dimensiones. Debido a que lo encarcelaron hace siglos, nadie sabe cuál es el nombre de este demonio o incluso si existe. No se sabe cómo puede ser vencido. La fuerza fue tomada, el condado al gigante o posar la eternidad en una jaula.

DEVERIR HECIMO

REGRESA TU AMOR

DONDE SEA QUÉ ESCÉS
A TRAVÉS DEL TIEMPO
A Q EL ESPACIO
CRAELA DE REGRESO
A MI



ENCONTRAR UN
AMOR PERDIDO

A DÓNDE MI AMOR
DONDE SEA QUE ESCÉS
A TRAVÉS DEL TIEMPO
A EL ESPACIO
COMO MI CORAZÓN
MÁS CERCA DE TI



Búsquedas para Otros Objetos

Con la flama de una vela,
enciende un objeto personal de aquél que deseas
encontrar y colocalo en un tazón ceremonial con el
crystal. Se busqueda y otras pertenencias personales.

Antes de que la flama se consuma, séja que la
vela gotee sobre el cristal.

Cuando ya este consagrado, busca con el cristal
a quien se solicita.



esos esqueléticos son demonios no-muertos que flotan entre la vida y la muerte con la capacidad de disparar rayos de electricidad a partir de la punta de sus dedos, son inmunes a la mayoría de las armas y la magia. Se alimentan de la fuerza vital de los seres mortales que les proporciona vida temporal, sin embargo buscan la inmortalidad de los seres mágicos como las sirenas para conseguir la vida real. Estos seres poderosos van a destruir a cualquiera que intente evitar que se gane la vida, convirtiéndolos en cenizas y se alimentan de su fuerza vital. Los seres esqueléticos son poderosos demonios extremadamente diferentes a vencer. Las dos últimas brujas que vencieron seres esqueléticos se vaporizaron en el proceso debido a la fuerza explosiva de la energía y la potencia generada por la muerte de uno de estos demonios. poseen de poderes: electrokinesis, prestidigitación, Auto-Sanación, Reconstrucción, teletransportación de Rayo, Alta Resistencia, telekinésia, Levitación y nigromancia. Un hechizo del poder de tres para vencer seres esqueléticos:

La marea del mal llegó a la orilla,
trae la oscuridad eternamente,
con todas nuestras fuerzas nosotras lucharemos con este
destino,
haz que este mal se elimine.

Bruja del mar



La Bruja del Mar es un ser mágico maléfico conocido por sus sirenas, tentándolas a renunciar a su inmortalidad por el amor de un ser humano. A continuación, recoge su esencia inmortal para hacer un trineo con los Demonios de más alto nivel. Esta posee una amplia gama de magia poderosa, procedentes de la sabiduría del mar.



Necron es un ser esquelético que se encuentra entre la vida y la muerte. Este demonio tiene el poder de incendiar cualquier ser vivo para alimentarse de su fuerza vital. Al robar la fuerza vital mantiene a [Jigron](#). A través de los siglos de la no-vida, a pesar de que requiere un suministro sin fin de esencia de la vida para que no se descomponga más.

[Ver Seres esqueléticos para más información.](#)

Demonios Se Jorneo



Ésta rara raza de Demonios Tríhales ataca a brujas y inocentes con su Cerbatana. Los dardos que ellos disparan desde su Cerbatana son mortales pues encongen la Cabeza de su víctima. No hay antídoto conocido para estos dardos tóxicos. Son fáciles de identificar por sus máscaras y marcas Tríhales.

Según los Doctores de Brujas, estos Demonios son inmunes a los poderes de las Brujas, lo cual es falso. Sus poderes son Desvanecimiento, Superfuerza, Sensores y Alta Resistencia.

YIEVE LANCE



During my period of
employment at the
University of Michigan,
I was fortunate to work
with many outstanding
scholars and teachers.
One of the most
memorable experiences
was my association
with Dr. Donald C. Babbitt.
Dr. Babbitt was a
distinguished teacher
and researcher who
had a profound influence
on me as a young man.
His research interests
were closely aligned with
mine. His work on
bone growth in mammals
and in the developing place
was particularly interesting.
He was a man of great
energy and enthusiasm
and his research findings
have had a significant
impact on the field of
orthopaedic surgery. I
will always be grateful
to him for his guidance
and support during my
early career.



Widely used across
all age groups
especially the elderly
and disabled because
it is non-invasive and safe.
There are over 1000
published studies of this
technology which shows
people using jobs
from sedentary to strenuous.



EL



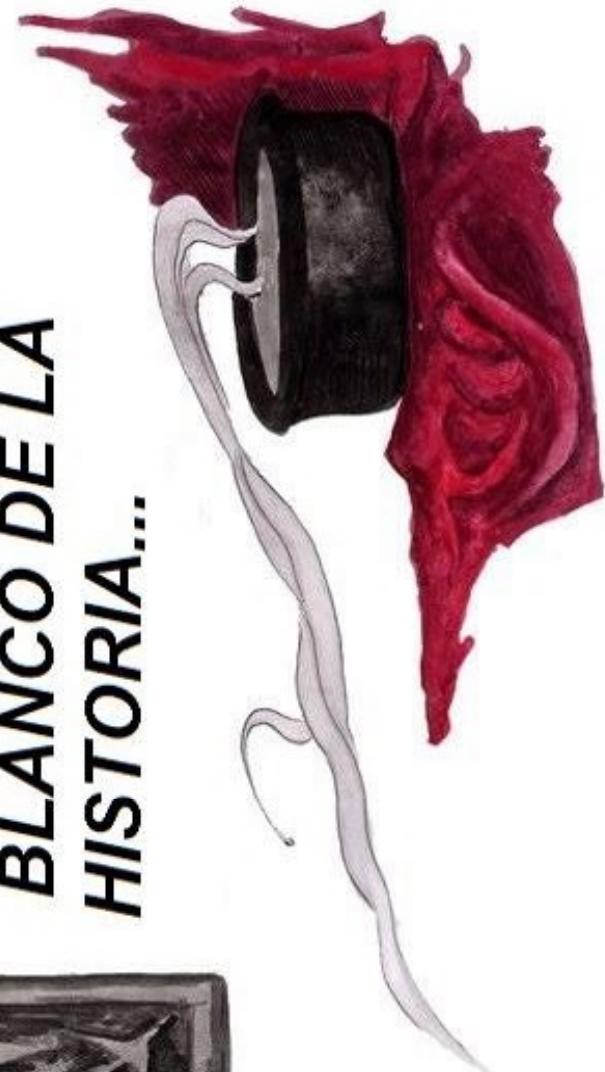
[Dogum es un suministro asistido por una persona, o si no con un enfermo. en el proceso. El paciente será encido durante un breve tiempo sus poderes serán magnificados, se dan buenas o malas, semiconciencia. El Dogman tiene el poder de absorber la energía de otros poderes que ha robado a otros Semiconciencias. El Dogman tiene el poder de absorber la energía de otros semiconciencias que ha robado a otros semiconciencias. Se nivela superior con multitud de semiconciencias]

LIMPIEZA DEL VULVO

TE LLAMO A TI, FUEGO
DE PUREZA DE
BRUJAS, CORRE
POR

EL VERTICE DE
LA MIRRA,
LIMPIA
EL AURA DE LA
TIERRA
DEL NEGRO

AL
BLANCO DE LA
HISTORIA...



Almas Perdidas



Las Almas Perdidas son espíritus de los muertos, no pueden seguir adelante debido a la confusión espiritual. Estos espíritus asechan los lugares de su propia muerte en el que se suspenden entre Arriba y Abajo. Invisibles para los humanos, cada uno detrás de otro, y tanto las almas buenas y malas son incapaces de seguir a delante tales como una muerte violenta juntos. Las almas permanecen atrapadas en un ciclo de tiempo, reviviendo el día de su muerte una y otra vez. Están perdidas, atrapadas en sus vidas posteriores respectivas, sin darse cuenta de su trágico destino. Aunque hay hechizos para permitir a una bruja ver el momento en que las almas se pierden, es muy raro que las Almas Perdidas puedan ser salvadas.

Antosis



Antosis es un demonio de alto nivel que mata a los buenos Samaritanos y destruye los barrios a fin de reclamar territorio. Antosis generalmente recluta a demonios de bajo nivel para que lo ayuden en su caza de los buenos Samaritanos.

Hicejizo para vencer A Antosis Por El Poder de Tres:

Escucha ahora, la llamada de las brujas,
El que hace caer samaritanos,
Hablamos como una sola, las tres hermanas,
Y lo desterramos a la eternidad.

BOSSK

El puede ser vencido con los siguientes mitos que ataca por sus paros de sangre de sus víctimas ingredientes:



Mandrágora
asado oscuro
semillas de acacia
pedazo de quelite
aceite blando

Alfajero oscuro



Un pasadín de
la destrucción
foco por el poder,
Evítalo a
toda costa.
Sí es imposible,
acercarte a él
con extrema
precaución.
Su defensa
más fuerte
es su escudo
cabeza de la
muerte.

Capitán Black Jack Cutting



Como un hombre mortal, el Capitán Black Jack Cutting fue un pirata cruel, despiadado y sanguinario, del siglo XVIII que cortaba las cabezas de aquellos a los que no veía como miserables y matando a sus enemigos cruzando en un gran barco con su tripulación la cual le juró fidelidad siempre y cuanto él mantuviera su palabra y su honor.

Cutting engañó a una joven bruja que se enamoró de él para que le pudiera dar la inmortalidad. La joven bruja estaba tan enamorada y ciega que no distinguía entre el engaño y le concedió lo que él quería y anhelaba para poder seguir infestando de maldad cada lugar que visitaba.

Así Cutting fue uno de los piratas más ruines y depravados que navegó los 7 mares y junto con su tripulación robaron infinitud de lugares, dejando a pobres y a inocentes en la calle o sin absolutamente nada más que la perdida de algún familiar o herencia.

Fue conocido como uno de los más perversos piratas con una astucia sobresaliente.

Y fue entonces que Cutting se aprovechó de la joven quien al descubrir su plan lo maldijo con un Athame para que pasara la eternidad en un lugar más allá del tiempo y el espacio siempre envejeciendo pero sin poder morir.

Y entonces él cortó su corazón con el mismo Athame con el que ella le maldijo pero ya era tarde, pues él estaba maldito junto con su tripulación en la eternidad.



Ante el



An Demonio Infiltrado que opera por encima del suelo. Este Demonio de Nivel Superior se adhiere así mismo a posiciones de gran poder incluyendo a todos los altos cargos de gobierno seguridad y justicia.



DEMONIO ABRAÑA



Una criatura maldita que surge de su garrida oculta cada
dien niños para capturarte y alimentarse de los seres más
poderosos que pueda detectar. Este demonio solo puede ser vencido
por una poción bendecida por el Poder de Tres.



Cerro

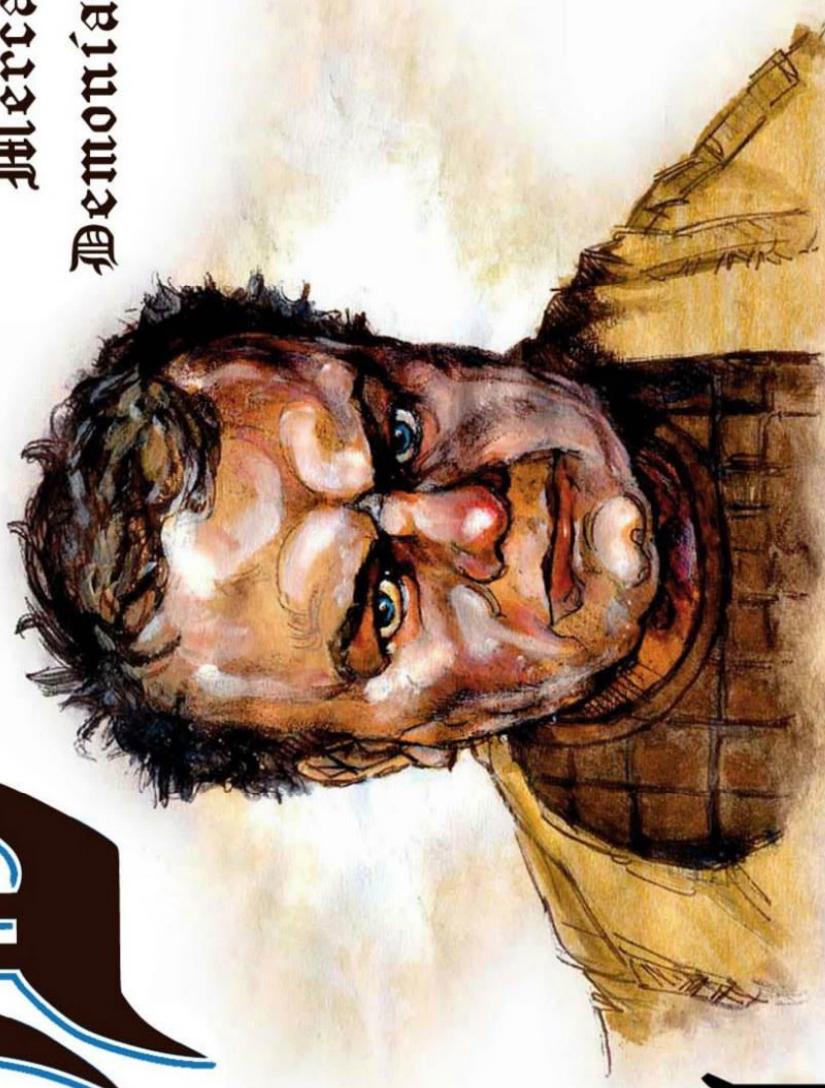
Demonio De Nivel Superior con una fuerza física abrumadora.

Trabajan solos, generalmente, aplastando los esqueletos de sus víctimas. Explosiones explosivas han demostrado su efectividad en la derrota de estos, pero se recomienda precaución, como bestias o monos questan del caminante antes de atacar.



Demontío Buhonero

Una raza de Demonios conocida por la venta de productos mágicos en el Mercado Demoníaco.



Los demonios buhoneros prefieren quedarse en su lugar de venta, pero con las demandas de sus clientes y cuando las tazas son altas, viajan por el mundo para recoger mercancías. Su presa natural es cualquier cosa que puedan vender.

أَنْتَ
رَبُّ
الْعِزَّةِ



Poco se sabe de los Demonios Creeper, excepto que son muy poderosos, grandes demonios encubiertos que habitan en los astilllos de la noche. Tienen grandes ojos blancos, garras y una estructura facial inusual. No están claros los poderes que poseen, se presume que se alimentan de los espíritus mágicos de los muertos.



Para Invocar un Demonio Creeper

Demonios que moran en
los astilllos de la noche,
No oculten sus sombras
o lo visto de los brujos

el Demonicio del Jijiedo

También conocido como Barbas, aparece en la tierra una vez cada 1300 años un viernes 13 durante 24 horas. Su aparición se atribuye a la negatividad universal. Deriva su fuerza vital asimilándose de los temores de las brujas. Si es capaz de matar a 13 brujas no casadas antes de la medianoche del día 13 será capaz de liberarse de su eterna atadura y caminar por la tierra por la eternidad.



La única defensa de una bruja es identificarlo y luego liberarse de sus más grandes temores. No confien en sus poderes para la defensa, pues contra él los poderes quedan paralizados.



Demonio



Estos demonios de bajo nivel no son más que pistoleros a sueldo, y su presencia indica más que un trabajo siniestro. Sus poderes incluyen la habilidad de materializarse a la super-belicidad. Sus garras son letales y se deberían evitar. Los demonios raptores pueden ser vencidos con la siguiente poción:

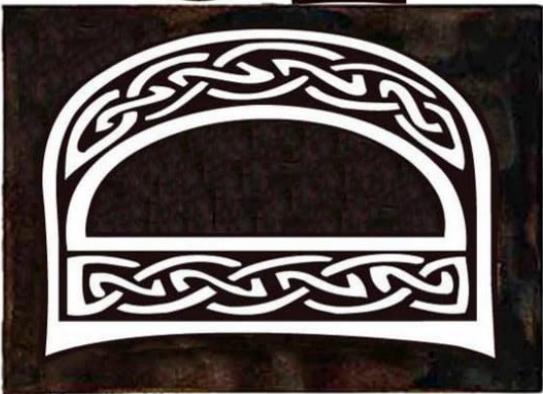
2 Hojas De Estramonio

Una pizca de Semillas de Hinojo

Olmo Escocés

Raíz de Mandrágora

Emporio Rastreador



Estos demonios de bajo nivel son apreciados como mercenarios en el infierno por su habilidad para seguir presas mágicas a través de diferentes dimensiones. Poderosos y astutos, que es casi imposible poder escucharles.



trok
Demónio





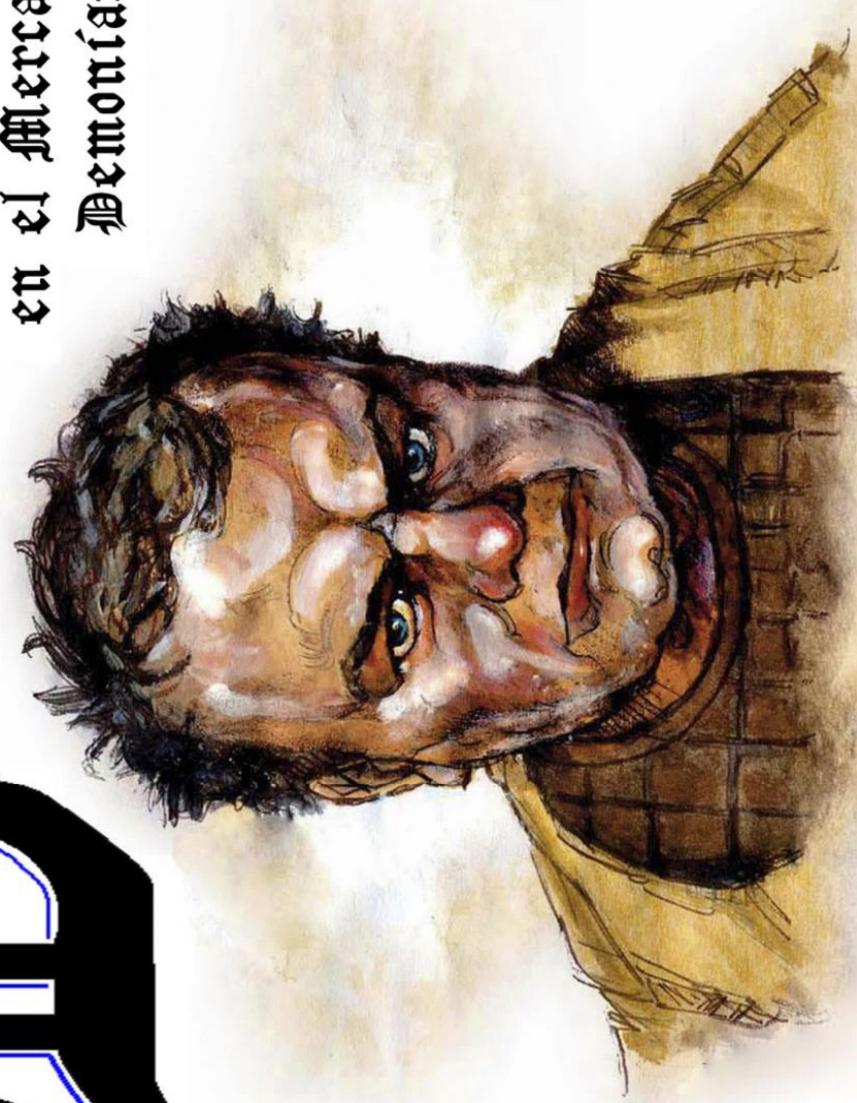
Un monstruo de dos cabezas
demonio, que genera olas de
violencia con sus rugidos. Que sólo
puede ser invocado al mismo tiempo
en un plano terrenal y puede ser
vencido por este hechizo:

De otros mundos cercanos y lejanos,
vamos a hacer al trío salir de aquí.

**DE
FI**

El demonio de Buhonero

Una raza de
demonios
conocida por la venta
ambulante de productos mágicos
en el Mercado
Demónico.



D

Los demonios buhoneros prefieren quedarse en su lugar de venta, pero con las demandas de sus clientes y cuando las tazas son altas, viajan por el mundo para recoger mercancías. Su presa natural es cualquier cosa que puedan vender.

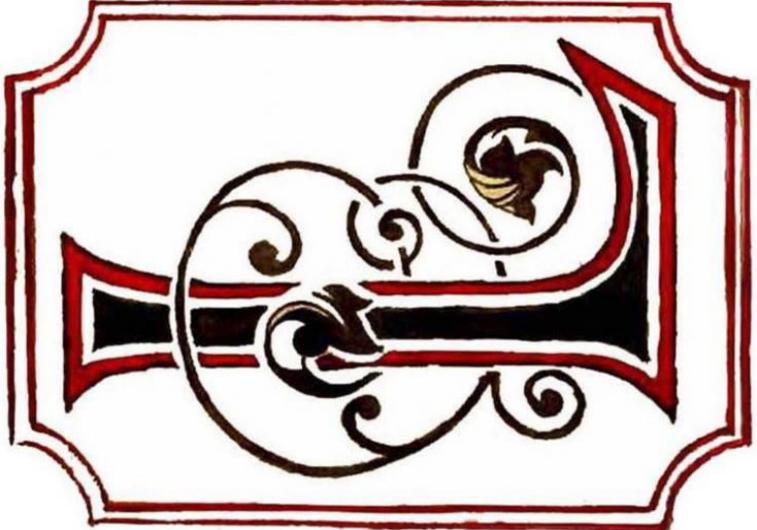


Demonios Celerity

Los Demonios Celerity son seres poderosos que pueden moverse a la velocidad de la luz y se alimentan de demonios de bajo nivel. Orgullosos, solitarios, agresivos y con una rapidez más rápida que la humana son muy difíciles de ver, encontrar y luchar.

Sin embargo la destrucción de uno es posible... Tocar la raíz de mandrágora, alas de colibrí, ojo de tritón y Las Cadenas de Sagan.

Demonio Lazarus



Xaros, Demonios de alto rango con el poder de sanar o enfermar. Cuando un Demonio Lazarus es vencido tiene la capacidad de revivir de las cenizas, hasta que sus restos son enterrados en un cementerio.

Los Demonios Lazarus son más poderosos mientras más sejos están del cementerio. Cuando son enterrados no pueden revivir otra vez, solo hasta que son sacados de su tumba.

VISIÓN DE LOS ESTÓLLOS



Grupo de Demonios que atacan rociando ácido tóxico de sus bocas que causa a sus víctimas estóllos en llamas tras el impacto.

Demonios de Mercurio



Mil demonios atrás
estos demonios
trabajaban en el
servicio de
Mercurio, el auto
proclamado
Dios Romano del
robo

Mariados de huevos
que se incuban en las
llamas eternas de
Infierno, estos
demonios tienen el
poder de disparar ráfagas
terribles que puede acabar
con los demonios menores
de una sola vez

Aunque este poder los
hace formidables
enemigos, pueden ser
vencidos con el
poder de Tres

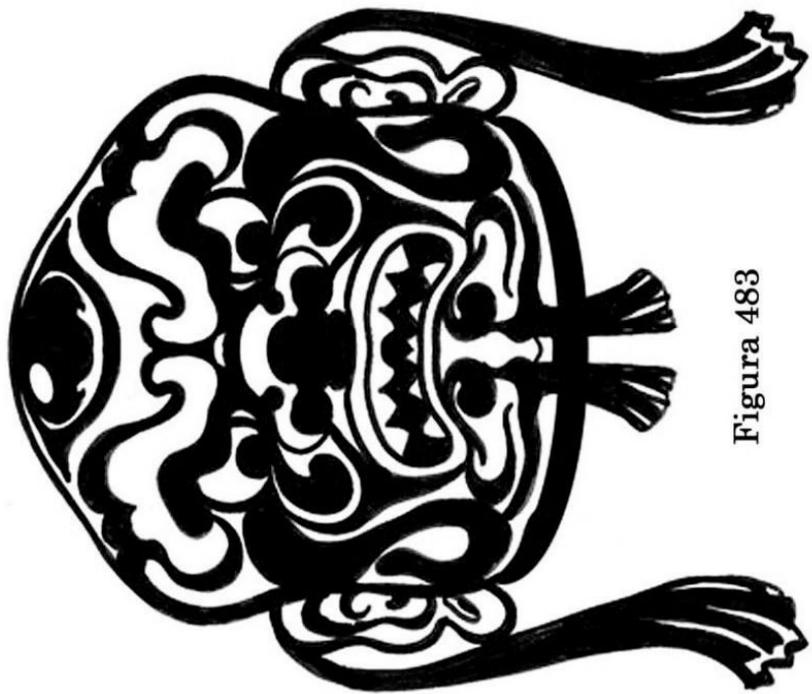


Figura 483

Ejemplo de una máscara china de la “muerte” de la Dinastía Ming China 1566 1598.

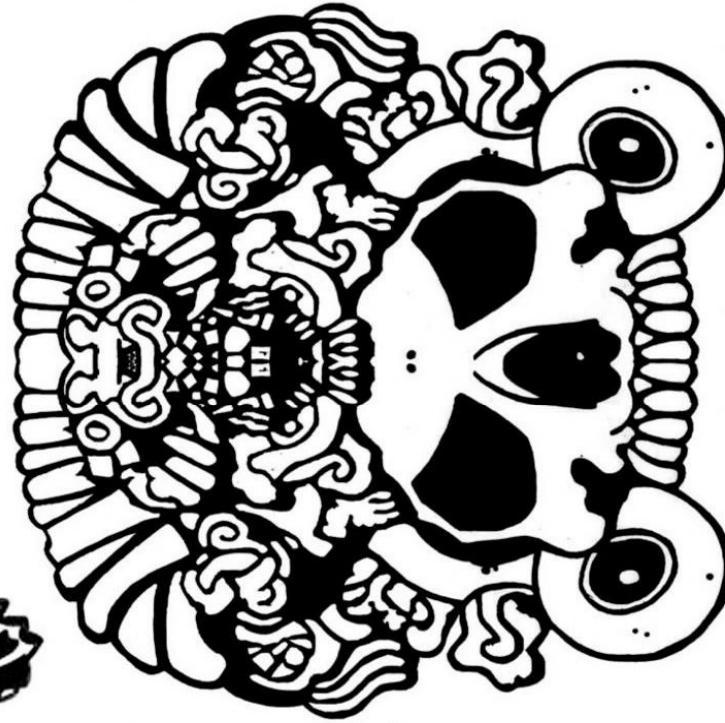


Figura 484

Máscara de Demónio Azteca formada por el Tezcatlipoca procedente del 1873.

Demonios Huicholes



Demonios de bajo nivel y de poca importancia.
Estos demonios son tropas de choque para sus amos en el *Ínsramuñdo*.
Pueden ser identificados por el tatuaje en el cuello que marca su
afiliación al clan.





Escucha ahora las palabras
de las brujas

Los secretos escondemos en la noche.
Los más antiguos hechizos son invocados
aquí.

La gran obra de la magia
se busca.
En esta noche y en esta hora,
Hago un llamado al antiguo
poder.

Tráenos tus poderes a
las tres hermanas!
Queremos el poder!
Danos el poder!

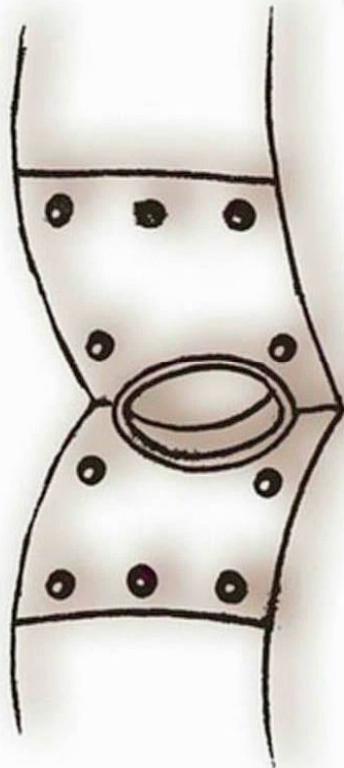
Dragones



Hoderosas y peligrosas criaturas, muy Agresivas.
Los Dragones son criaturas mágicas casi extintas y difíciles de encontrar.

Tienen el poder de Volar, Escupir Fuego y son muy resistentes a los poderes de las Brujas.

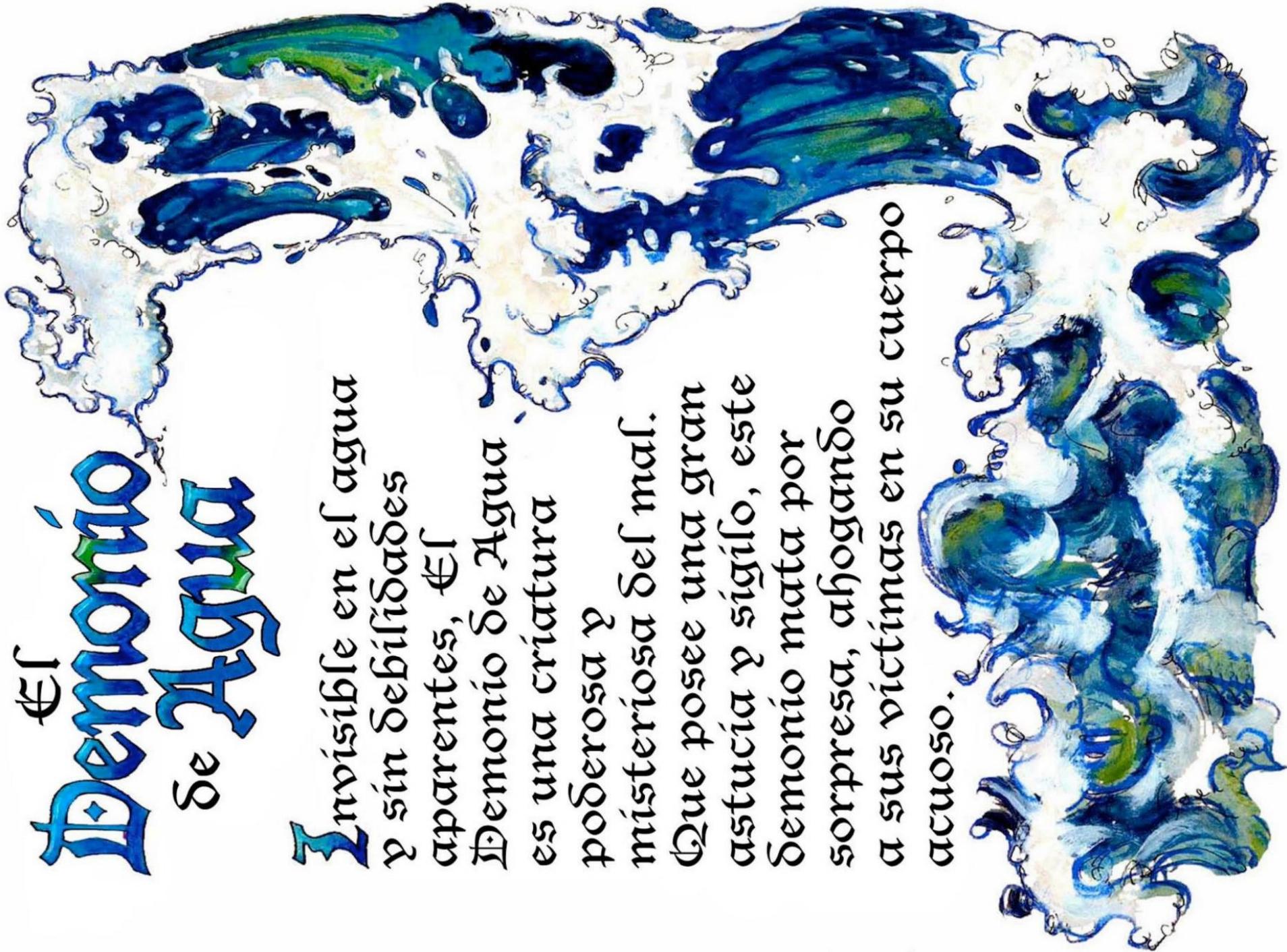
El Cinturón de Oro de Quetzalcoatl



El regalo de las Díosas a Híipóli ta...
dota a la mujer que lo lleva con
poderes trascendentales...

El Demónio Se Agua

Invisíble en el agua
y sin sensaciones
aparentes, El Demónio Se Agua
es una criatura
poderosa y misteriosa. Señal mas
que posee una gran
astucia y sigilo, este
Demónio mata por
sorpresa, ahogando
a sus víctimas en su cuerpo
acuoso.

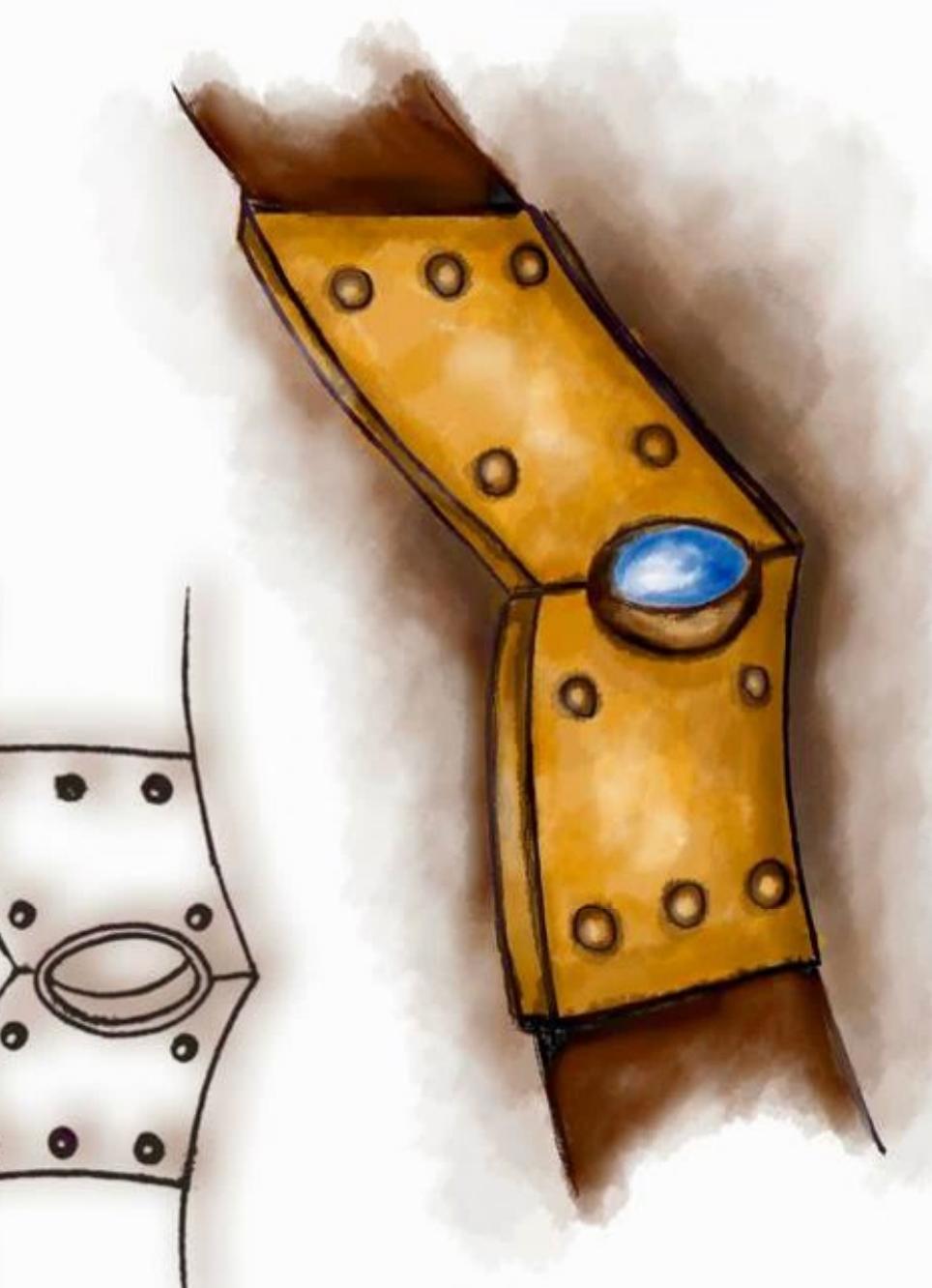
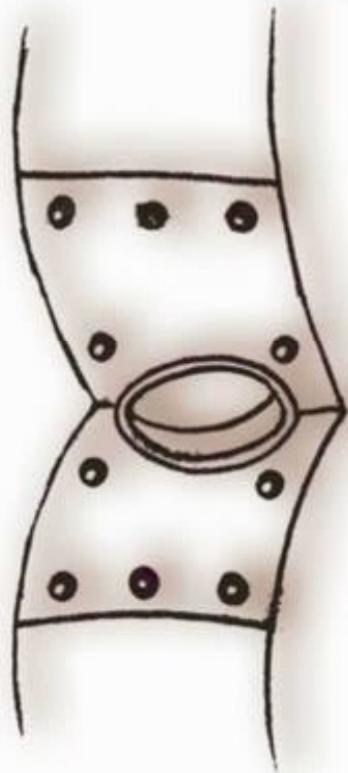


El Magaz



TEste demónio telekinético de nível superior tiene la capacidad de absorber la esencia de otros seres mágicos que mata para robar sus poderes. El puede ser vencido por el Poder de Tres y esta poción: Manzana, Corteza de Olmo, Jaleo, Semilla de Mostaza, Y Raíz de Círculo. Forzando la ingestión de esta poción, resultara en su fallecimiento.

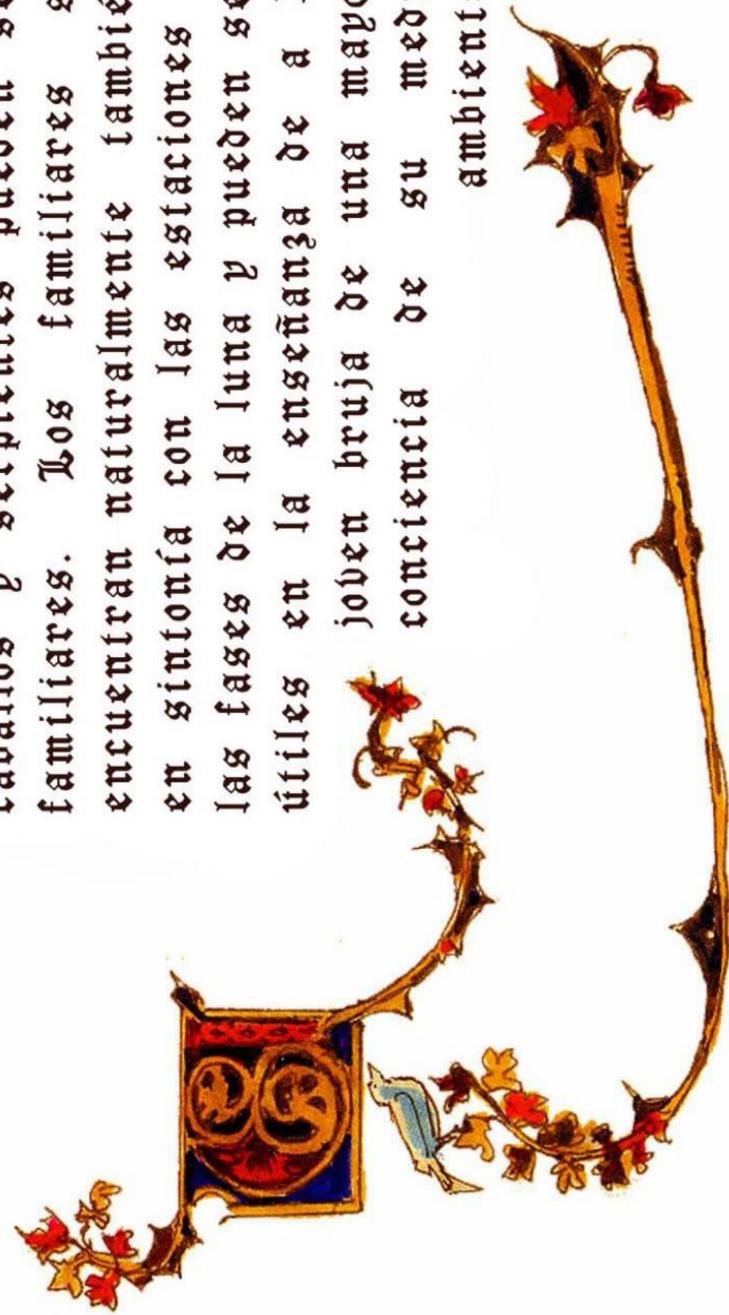
El Cinturón de Oro de Geta



El regalo de las diosas a Geta...
dota a la mujer que lo lleva con
poderes trascendentales...

Familiares

Ccriaturas familiares son encantadas que siguen y gruían a nuevas brujas para protegerlas mientras aprenden el Arte. Aunque a menudo solo son gatos, otros animales, como perros, conejos, caballos y serpientes pueden ser familiares. Los familiares se encuentran naturalmente también en simpatía con las estaciones y las fases de la luna y pueden ser útiles en la enseñanza de a la joven bruja de una mayor conciencia de su medio ambiente.



BRUJAS

Traviesas pequeñas criaturas verdes que se mezclan con la maquinaria.

Aunque traviesos y aparentemente inofensivos, su bricolaje puede causar un peligro potencial. Son invisibles para los humanos, pero las brujas y otros seres mágicos puede verlos.

Cuando son vistos huyen a gran velocidad dejando tras de sí sólo un borrón decolorado verde y el daño que han causado.



Techo de la Memoria



Diversas y emociones atadas
En el corazón de la brújula ocultadas

Atráves a través de su agonía

Bendicela con su memoria

Seducciones Sustituyentes

Mahel, Mítzy y Margo

Brujas comunes conocidas por sus pequeños timos y inconvenientes solo vale la pena vencerlas. Si se convierten en una molestia, probar un simple hechizo para atar su magia.



PARA HACER QUE UN PINTOR SE
SIGA A EL TUTOR QUE IMPREME.

QUE LA PINTURA SEA COLOR

Y LA MUSICA

SIGUE A ESTE VILLANO
QUE HACE LA COINVENTA
A CANTAR SUS TRES

Y SI EL CANTO

PARA OBLIGAR HACIA EL
UN DEDICO AL MUNDO CRUEL.



Considerada como poco más que una bruja por la mayoría de los demonios de nivel superior, los sueños de Jinnara son de poder y belleza que le negaron en el Inframundo. Ella es maestra de hechizos y encantamientos, sin embargo, sus ambiciones la hacen un peligro e impredecible.

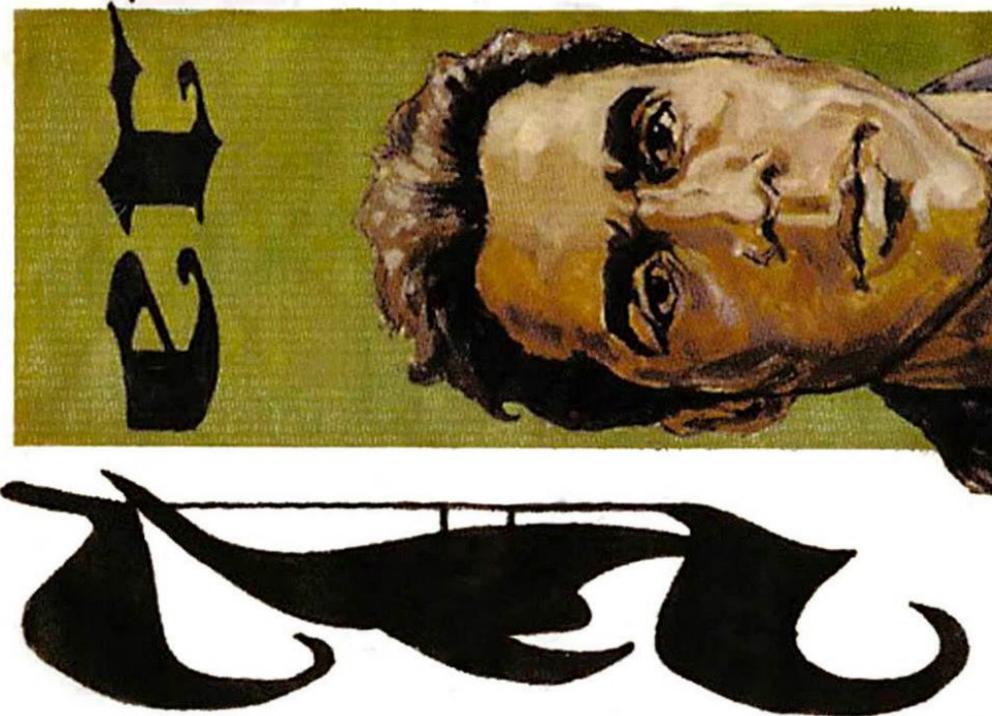
T

Demonio conocido no sólo por matar brujos, sino también por sus rituales de momificación.

Sus fechorías se remontan al antiguo Egipto y en los últimos décados apareció en el Medio Oriente, Cairo, Estambul y Trípoli.

T

Mede identificarse por la arena que deja detrás cuando se desmaterializa.



Shodzoman



Uno sería sabio al sentir emociones positivas solo alrededor de este demonio. Shodzoman sopla un humo místico que recoge la propia energía negativa en una nube que luego es inhalada por el demonio. Alimentarse de esta energía negativa hace a Shodzoman con el tiempo llegar a un punto cercano a proporciones imparables.

La arpía

La arpía es una aseadora muy conocida y respetada del mal, suya capacidad de prever el futuro la hace valiosa. Se habla de ella más que Verla, es un demonio de nivel superior que posee poderes de nivel superior demoníacos. Un hechizo para vencer demonios de nivel superior puede matarla.



Caperucita Roja

Hubo una vez una niñita que poseía esta pieza de caperuza que era la envidia de todo el bosque. Su malvada abuela decidió un día enseñarle una lección por ninguna razón en particular. Así que la señora le pidió el favor a su compañero de poker el lobo... Ahora algunas personas saben que el lobo es vegetariano y que no le van mucho las chicas si saben lo que quiero decir. Pero dado que le debía la caperuza del millón, y nunca dices no a la señora del saber, fue obligado.

Así la historia se pone más o menos de la forma que todos la hemos oído... Excepto por la parte de la ropa de la anciana. Como el lobo lo cuenta, él nunca estuvo en esa escena. también jura que nunca estuvo cerca de ese desastre con los tres cerditos... dice que o fue un cuadro de trabajo de los cerdos de los vecinos. Dice que él y los cerditos se conocen desde hace mucho como amigos regulares.

Caperucita Roja no era la mejor herramienta en el cobertizo así que cuando ella comentó sobre los ojos del lobo y los dientes no le parecía anormal, sin embargo, según la policía _____ también comentó el supuesto pelo de la abuela _____ huellas de patas en la cama, lo que abrió una investigación _____ tal vez ella estaba en el acuerdo de trabajo _____ póliza de seguro llevadó a cabo _____ nunca encontrado y la abuela _____ fallecimiento. Así la _____ todo _____ .

—

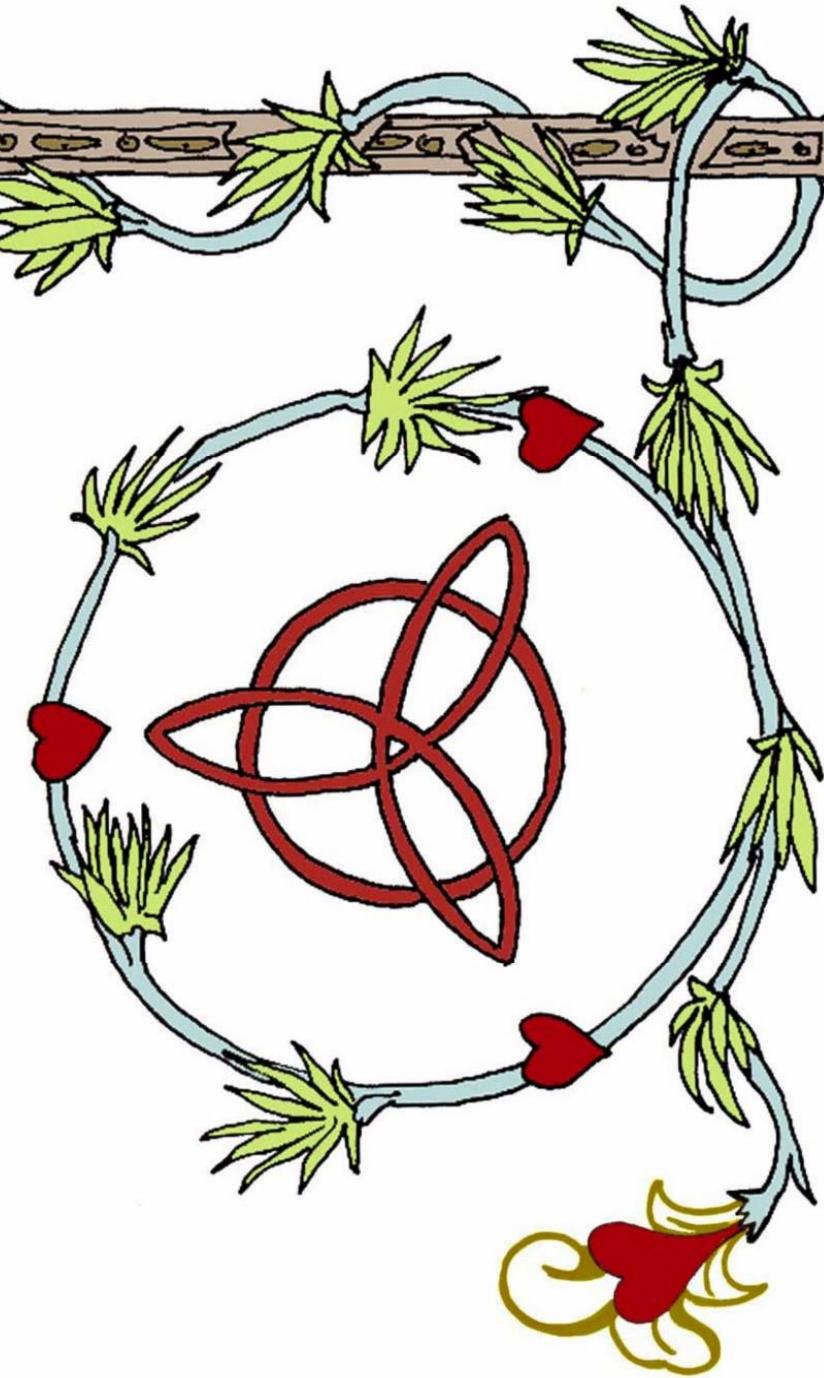
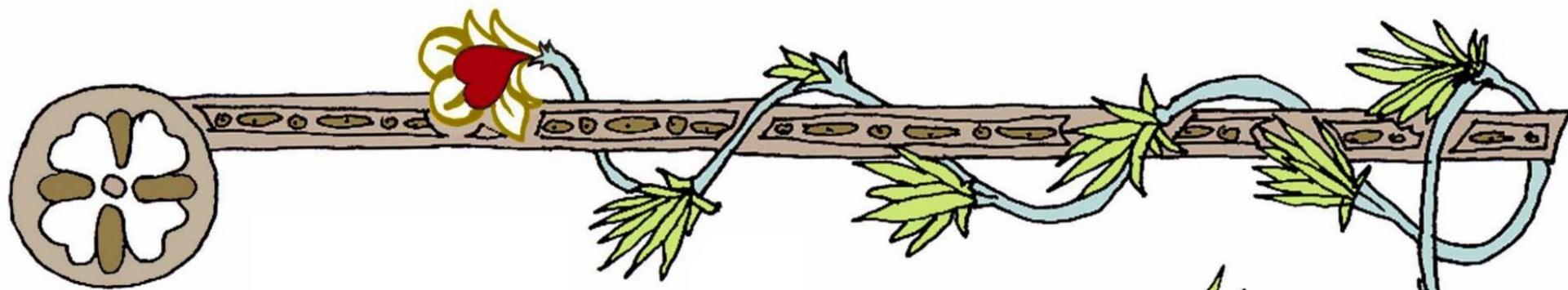




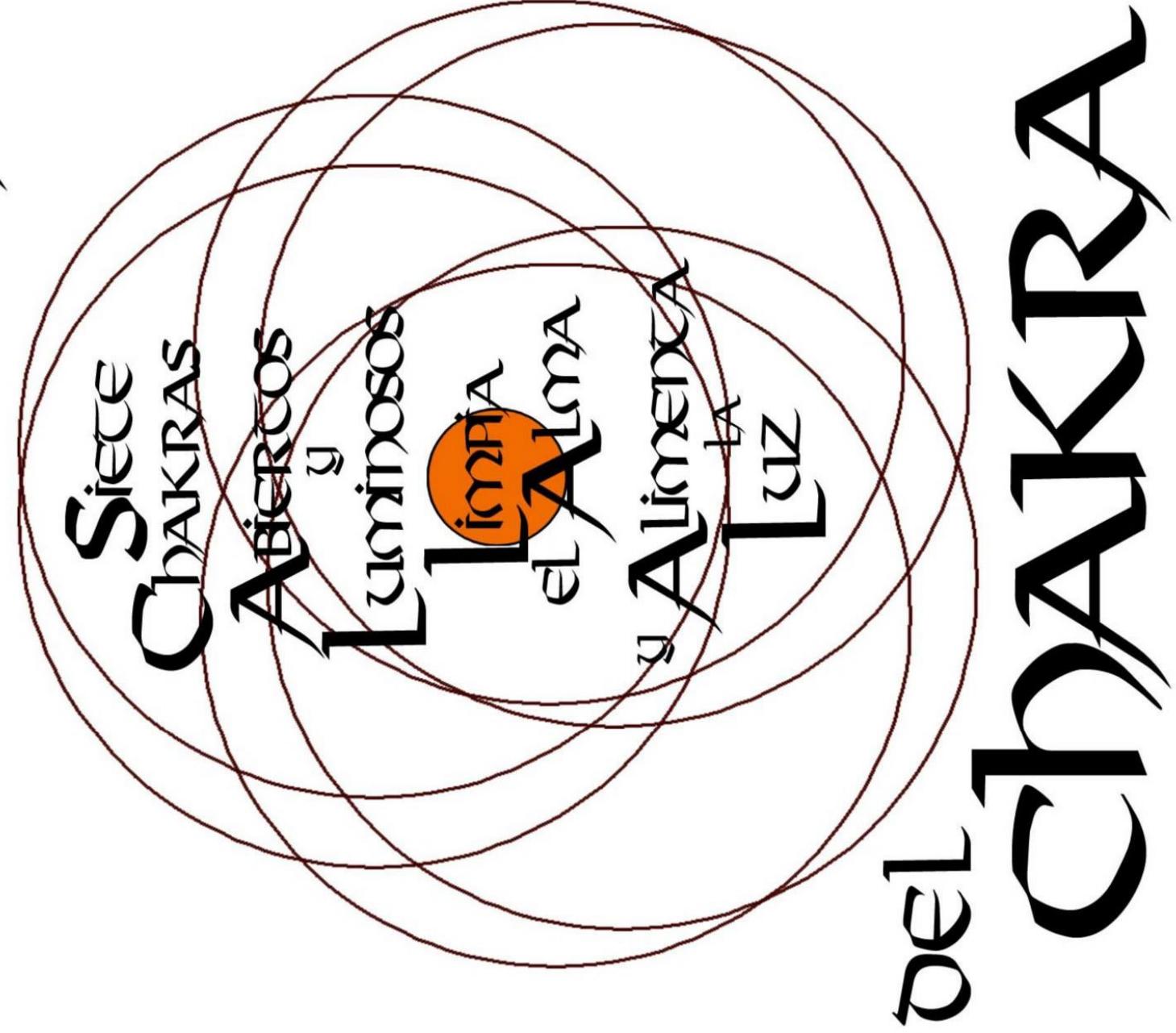
ibros famosos tales como el Libro de Durrow, el Libro de Kells y los evangelios de Lindisfarne, fueron todos escritos por escribas en el siglo 8 en semi-uncial insular o caligráfica uncial, ejecutada con tal maestría que la pluma parece deslizarse sobre la página con aparente facilidad. Los textos fueron escritos con la pluma sostenida en ángulo recto al papel, tienen una agradable curvatura para el ojo. Rápidos para escribir y fácilmente legibles, esos monjes nos dejan un gran ejemplo de caligrafía y hermosa iluminación que incluso no pue de ser igualada por los estándares actuales.

La triqueta es un talismán de origen celta que simboliza la vida, la muerte y el renacimiento. Alude a la triple dimensión de la divinidad femenina: doncella, madre y anciana. Asimismo, representa la igualdad, la eternidad e indivisibilidad.

También plasma la filosofía celta según la cual el Todo tiene tres niveles: físico, mental y espiritual.



Límpieza



del Chakra



Qualquier conocido como los Fundadores, son los más altos niveles de Su Anclaje. Los Ancianos controlan las filas de los ángeles guardíanes y no pierden de vista a las brujas buenas que protegen. Ellos no son todo conocimiento, pero pueden ayudar en su sabiduría.



os Demonios Alquimistas tienen el poder de controlar a los muertos, pero no el de regresarlo a la vida. Con el fin de restaurar la vida necesitan la de un Demónio de Alto Nivel. Aunque los muerto animados no son difíciles de destruir, deben ser vistos como una amenaza ya que por lo general tiene un gran propósito demoníaco. Una poción básica para vencer demonios de bajo nivel los enviará de regreso a su descanso y este hechizo para vencer

Demonios Alquimistas...

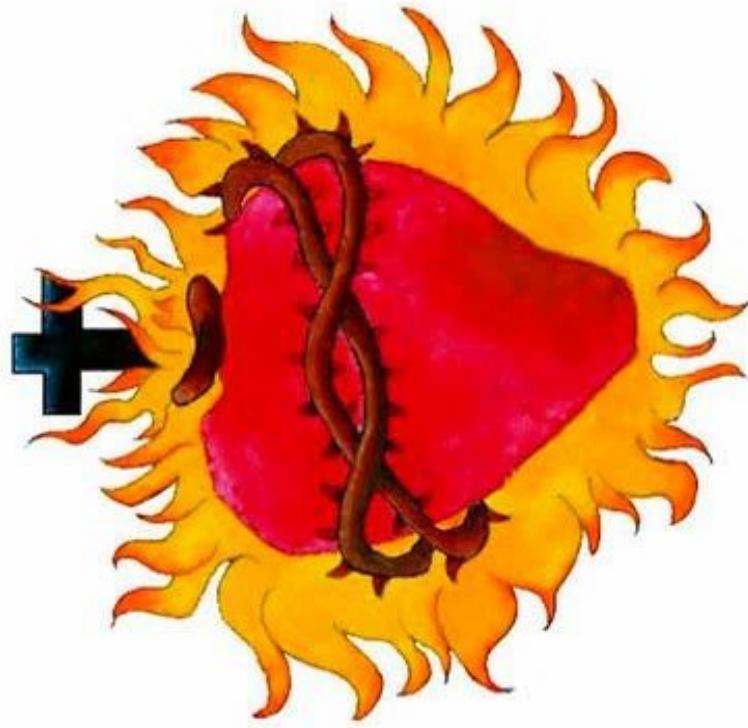
Que la carne sea carne y los huesos sean huesos,
El alquimista no transformará a nadie.
Cruel científico de malvado nacimiento,
Con estas palabras enfrenta el desprecio del fuego.

MANTICORA



Cruellos y feroces con fuerza
sobrenatural y garras venenosas. Los
manticoros se comunican con agudos
gritos y tienden a viajar en grupos.

**“Hacía Hacer Releñado El Sueño
De Los Amantes”**



Escucha estas palabras escucha mi tristeza
Reñíce a estos dos en este tiempo
Quáelos a ambos en el rebaño
Ayúdalos ahora cruzar el umbral del amor.

Para llamar a las

Matriarcas



Invoco desde el espacio y el tiempo a las
Matriarcas de la Línea Hailiwell
Para aquellos que quieren la verdad revelada
Corazones abiertos y secretos sin sellar
Desde ahora hasta que sea ahora nuevamente
Tras lo cual la memoria terminará.



Para llamar a las

Matriarcas

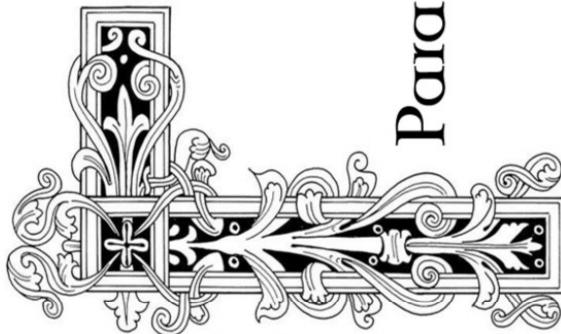
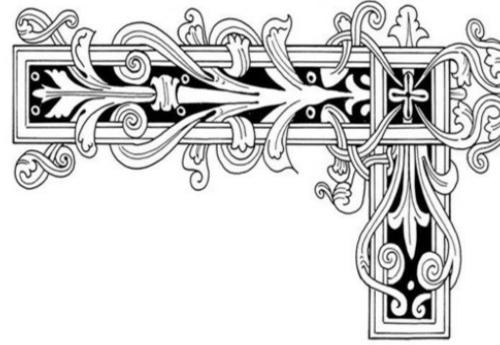


Invoco desde el espacio y el tiempo a las
Matriarcas de la Línea Hallimell
Madres, Hijas, Hermanas, Amigos, con
Nuestro espíritu de familia sin fin.
Para conseguir ahora, en este lugar sagrado
y ayudarnos a traez ahora a este niño la bendición.

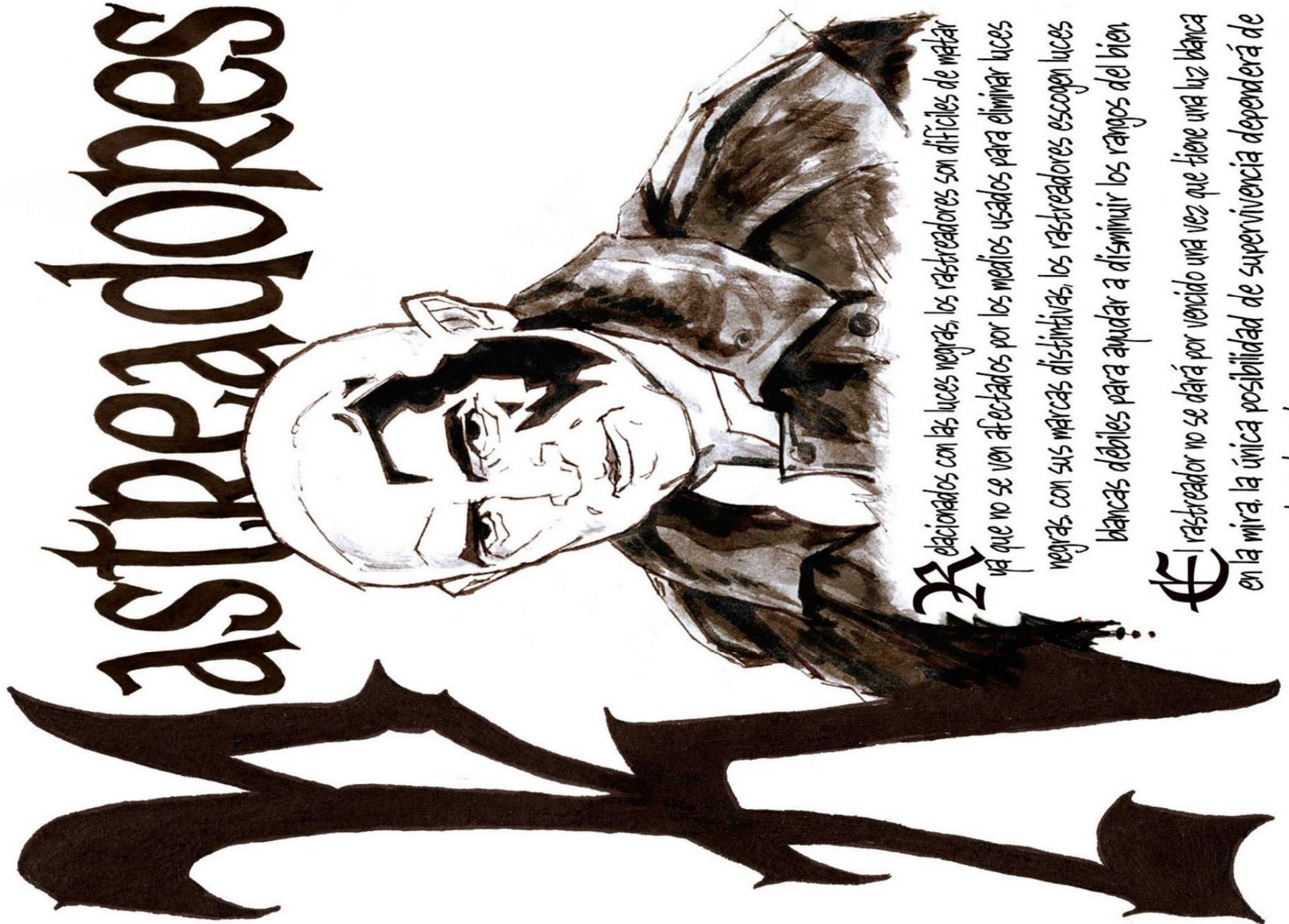


Para Bonar Los Recuerdos Dolorosos

Ya que este recuerdo cruel
se ha visto y hablado
que de mi corazón
y mi cabeza
quede bonado







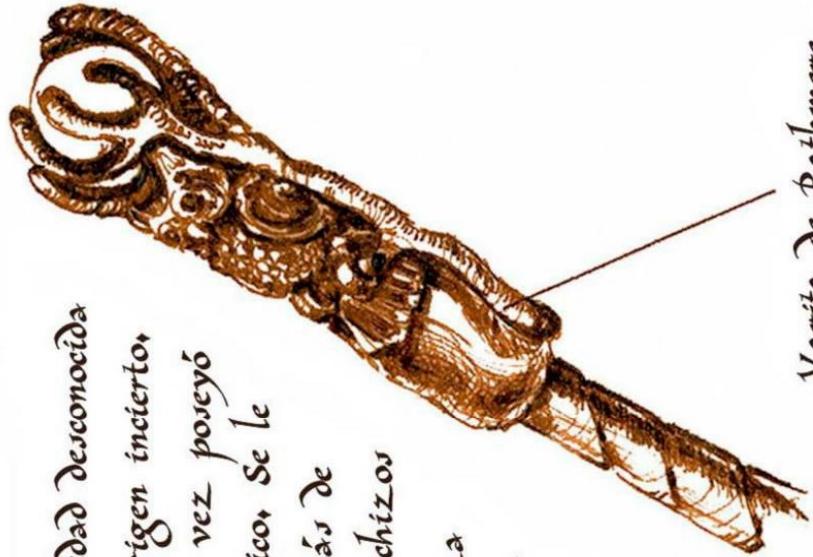
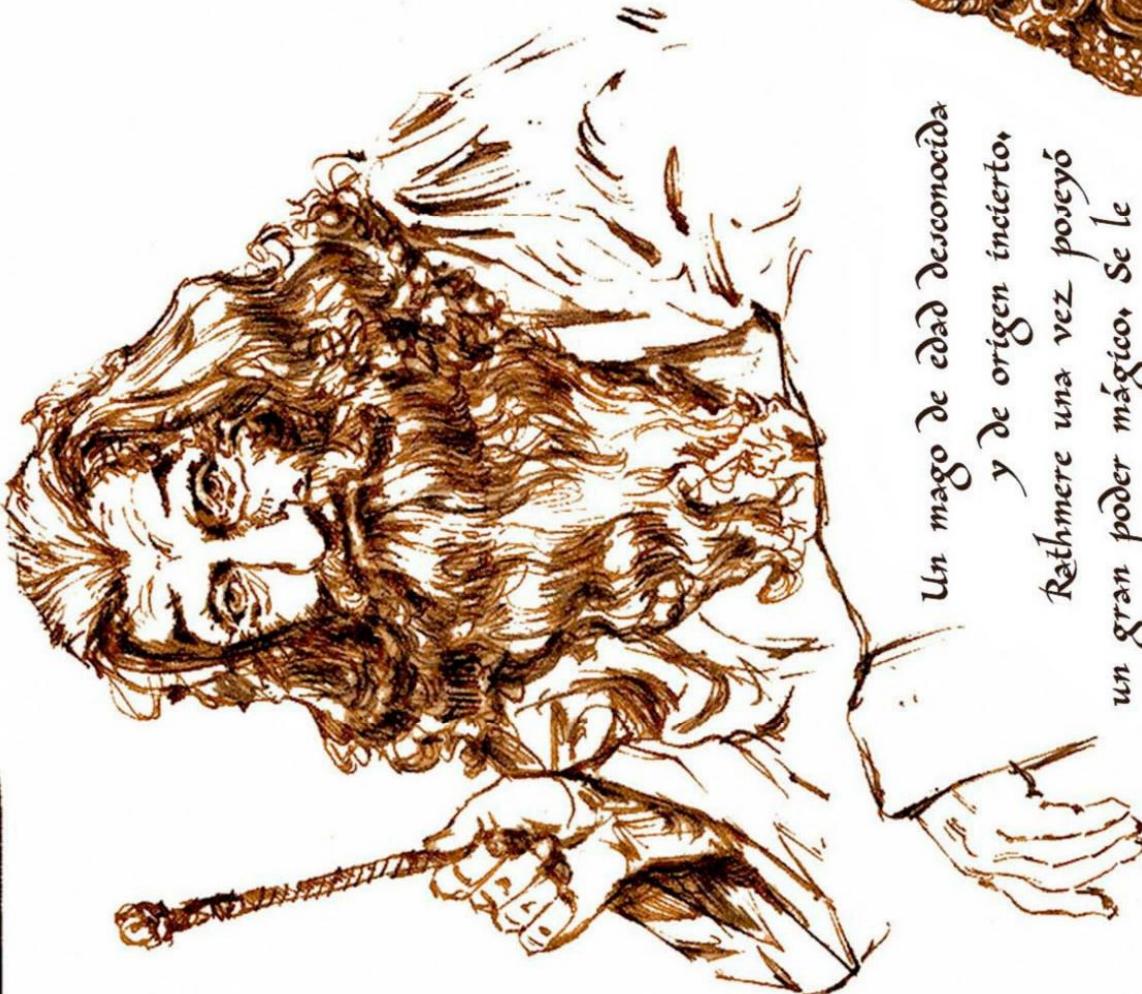
Asesinadores

22
elacionados con las luces negras, los rastreadores son difíciles de matar ya que no se ven afectados por los medios usados para eliminar luces negras, con sus marcas distintivas, los rastreadores escogen luces blancas débiles para apuñalar a disminuir los rangos del bien.

El rastreador no se dará por vencido una vez que tiene una luz blanca en la mira, la única posibilidad de supervivencia dependerá de vencer al rastreador.



Rathmere



Un mago de edad desconocida
y de origen incierto.
Rathmere una vez poseyó
un gran poder mágico. Se le
atribuye más de
500 hechizos
y pociónes originales y sería una fuerza
que rivaliza con cualquier otro si no fuera
por esta desaparición misteriosa en 1904.
Todo lo que queda como evidencia
de su existencia son su varita mágica
y su legado de magia.

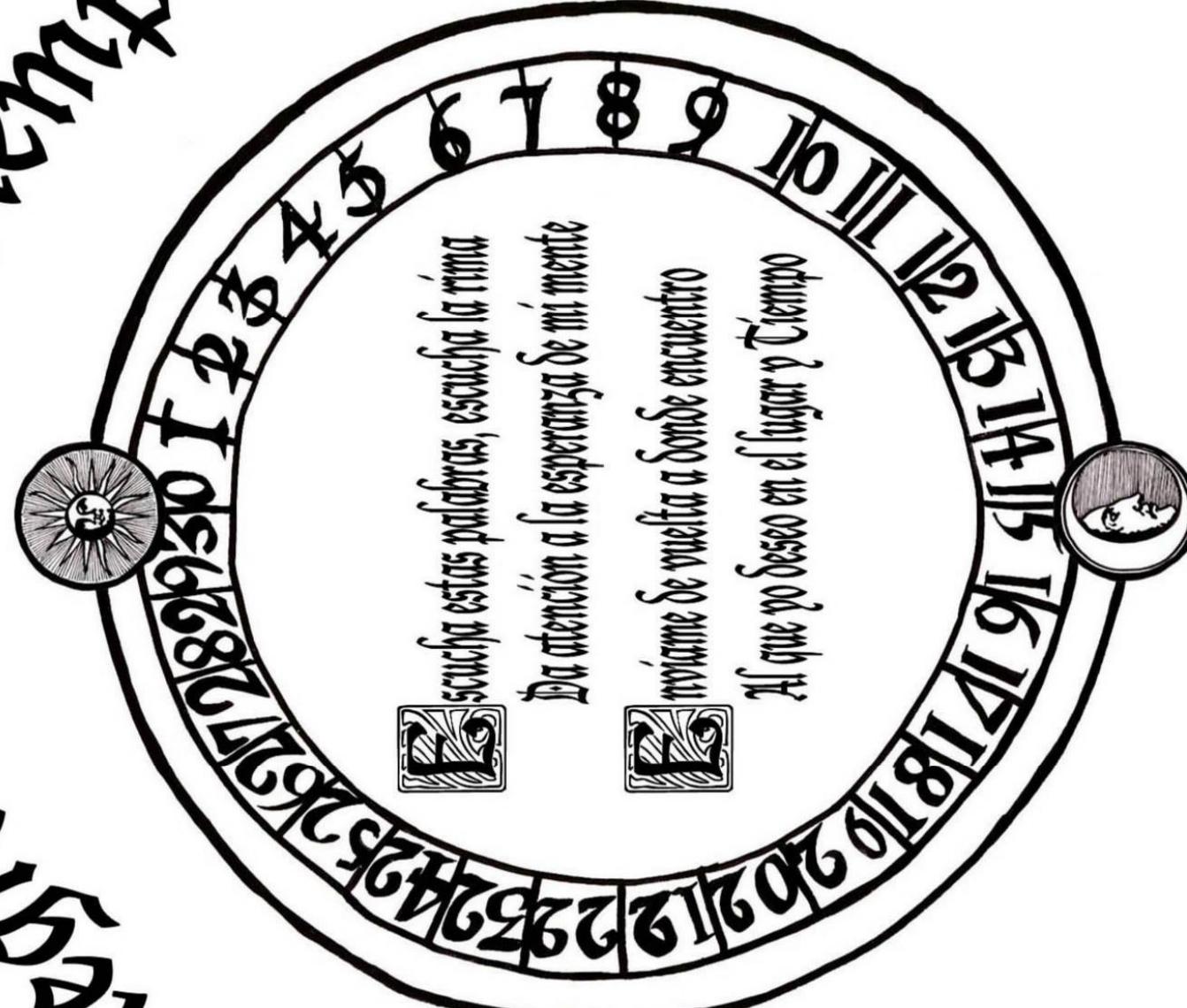
Varita de Rathmere

ecurrir a nuestros
antecesores



prudence, penelope
patricia, melinda...
astrid, helena,
aura y grace
brujas halliwell,
firmes a nuestro lado
venzan este mal
del tiempo y el espacio

Residir en el Tiempo



rito de Paso

Rito de Paso - combátele
con el Poder de Uno
Síno ... un Mal más
poderoso que espera
te destruirá.





Galeel usa Constrictor como el método para matar a su presa, apretándole la vida. Nunque él es extremadamente difícil de alcanzar, le puede ser devuelto con esta posición:

- 1 cda de Rizo de Mandrágora
- 1 cda de Cola de Gato Fresca
- 3/4 de taza de Hamamelis
- 1/2 de taza de Jabón Líquido

Combinar la Mandrágora, Cola de Gato y la Hamamelis a fuego bajo, revolver hasta que los ingredientes estén cubiertos. Añadir poco a poco el jabón y dejar enfriar a temperatura ambiente.



III



no de los porcos **H**omerciantes diabólicos de las
Humanas que se desarolla fuera del sufrimiento
prolongado de los **E**spíritus. El se alimenta de la
otra vida, especialmente aquellos que pagan **L**os
Salarios del **M**ercado. Puede ser hallado en los
burdeles, bares, discotecas y similares... y en la
mayoría es debilitado por la **J**uz del **D**ía.

ହାତି
ବୀର
କୁଳ





Háktí, la Diosa Hindú de la Creación y Shíhíva el Dios de la Destrucción suelen ser invocados en las bodas porque se les considera los amantes ideales.



Háktí, también llamada La Madre por Excelencia, y Shíhíva, crearon juntos todas las cosas y si vuelven a consumar su amor, Todas las cosas se destruirán y el Universo renacerá.



Hákti, la Diosa Hindú de la Creación y Shíhíva el Dios de la Destrucción suelen ser invocados en las bodas porque se les considera los amantes ideales.



Hákti, también llamada La Madre por Excelencia, y Shíhíva, crearon juntos todas las cosas y si vuelven a consumar su amor, Todas las cosas se destruirán y el Universo renacerá.

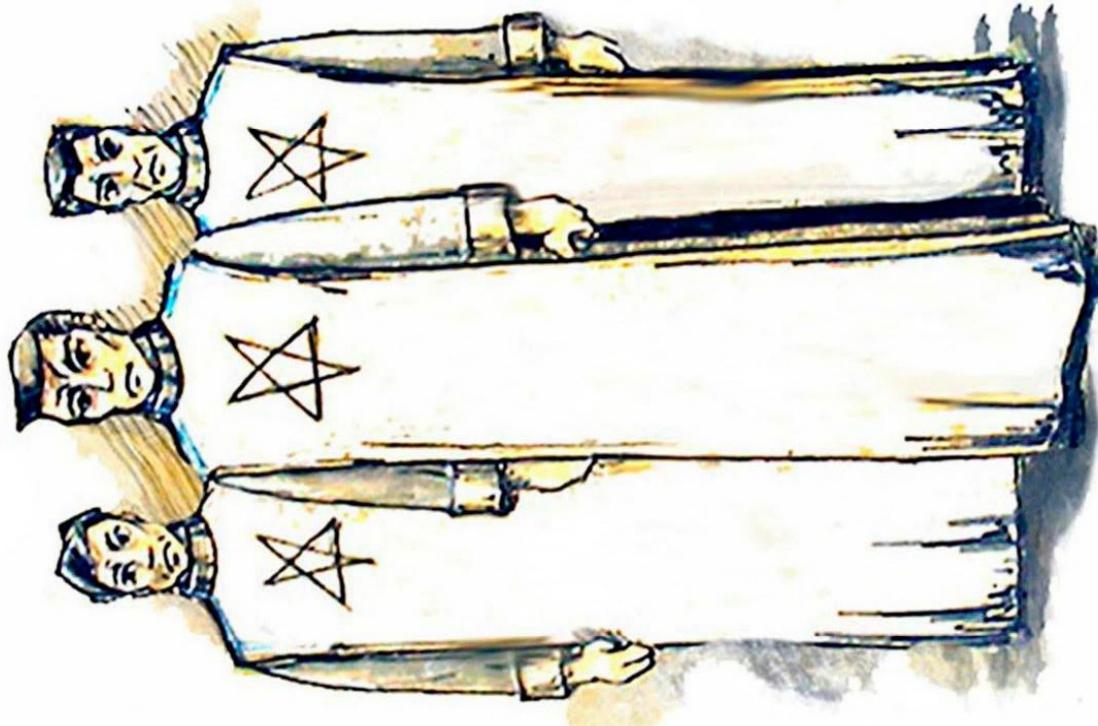
Los Titanes

En los días de la Grecia antigua los Titanes eran seres como Dioses, que sin piedad dominaban la tierra. Al igual que otros seres mágicos sus poderes estaban atados a sus emociones, pero en una escala mucho mayor. Una explosión de la rabia de un Titán podría provocar un terremoto o un huracán de proporciones épicas.

Los mortales de esta época estaban aterrizados por la capacidad de estos seres y los adoraron como Dioses, con la esperanza de que a pacificarlos. Por último los Titanes no podían servir heridos y la única manera en la que podían ser detenidos por arte de magia fueron enterrados en el hielo, un acto que puso fin a su reinado del terror.

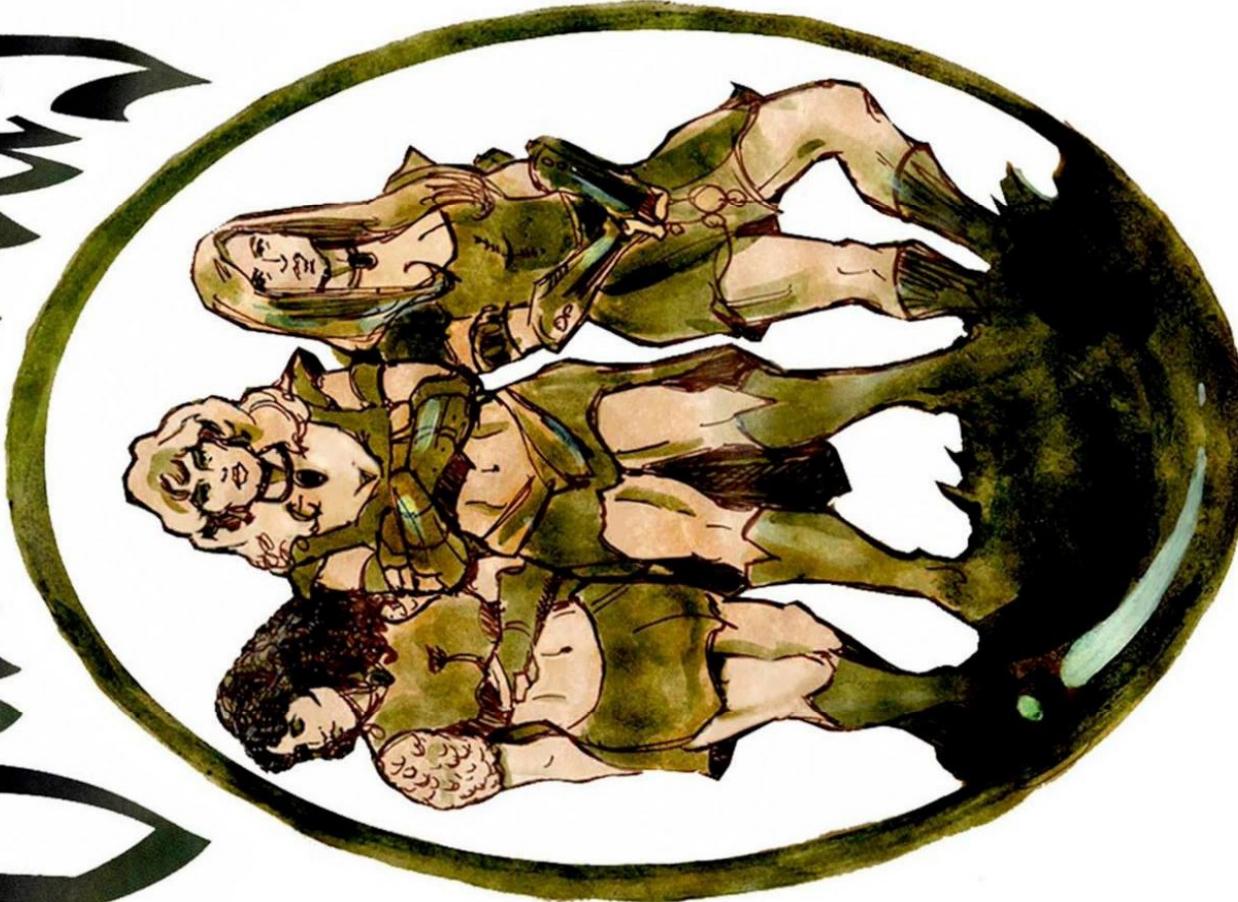


Triada



La Triada es una colectividad poderosa de demonios de nivel superior. Emperadores Virtuales del Inframundo, cuando están juntos, los poderes de esta conspiración del mal aumentan de forma exponencial y no hay ningún método conocido para vencerlos. Aunque sin conformar, persisten los rumores de grupos separados que buscan realizar sus propias actividades.

MATERIALES



Una raza poderosa se semidiosas que exploran los campos de batalla para tomar las armas de los guerreros que han muerto y llevarlos al paraíso para prepararlos para la batalla final del mundo.

MARTÍRÍA



Una raza poderosa de semidiosas que exploran los campos de batalla para tomar las armas de los guerreros que han muerto y llevárselas al Valsala para prepararse para la Batalla final del Mundo.

VÍCUS



Dijo se
Vícus
él es un demonio
de niños mágicos
el camino del mal.
Él puede ocultarse a
sí mismo para todos menos para sus víctimas.

Vínceres



Durante siglos este inmortal guerrero ha aterrorizado tanto a seres inocentes como a los sobrenaturales, sus innatas defensas y su habilidad para incendiar a sus víctimas hasta matarlas, le han permitido eliminar con éxito a numerosas fuerzas del bien. Mantenerse lo más lejos posible de él es la mejor decisión.



Zankou

Uno de los más poderosos Demonios de el Jinfamundo, Zankou es un peligro para todo lo que es bueno y temido incluso por su propia especie. Tan grandes eran sus habilidades y abiciones que fue combatido por la Fuenté por el control del Jinfamundo.

Hero la Fuenté lo hizo encarcelar en una barrera mágica poderosa.

Si es liberado,

Zankou será un peligro para los demonios brujas y los inocentes por igual. Sus poderes van más alla de lo físico, él tiene el don de la clarividencia que le permite conocer muchos hechos futuros y darle un valioso conocimiento de los futuros hechos.

